

NEU!
JETZT MIT DVD

**GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!
PC, PS2, XBOX, GAMECUBE, DS, GBA, PSP**

VIDEO
GAMES
AKTUELL

VIDEO

JULI 2005

GAMES AKTUELL

PETER JACKSON'S KING KONG

Auf der E3 enthüllt: Das Actionspiel zum neuesten Blockbuster vom HDR-Regisseur

THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

Rollenspiel-Revolution: Opulenter Fantasy-Welten hat Ihr PC noch nie dargestellt



QUAKE 4

Mega-Shooter für PC und Xbox360: Jetzt geht's den Strogg richtig an den Kragen! **Exklusive Bilder!**

PLAYSTATION 3 XBOX 360 REVOLUTION

VIDEO AUF DVD!

Riesen-Special + 10 Min. Video: Die Wunderkonsolen im Detail **und** die ersten Next-Gen-Spiele!

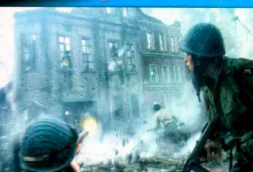


E3-SPECIAL

**NEED FOR SPEED
MOST WANTED**

UNREAL TOURNAMENT 2007
Epic schießt zurück – auf PC & PS3

AGE OF EMPIRES 3
Echtzeit-Strategie mit Top-Grafik



TESTS

**MEDAL OF HONOR
EUROPEAN ASSAULT**

TEKKEN 5
Prügler mit atemberaubender Grafik

DESTROY ALL HUMANS!
Urkommische Alien-Action



TIPPS & TRICKS

STAR WARS: EPISODE III
So rächen Sie sich an den Sith

FIFA STREET
Cheats, Tricks, Gags

TEKKEN 5
Geheime Power-Moves



badmobile
GARANTIE KEIN ABO

2690063

Ein TEUFELISCHES Handy

1 PIR SMS AN 82065

Preise für alle Produkte : 2 SMS. € 3,99 / Bestellung (V02-Anteil € 0,12 pro SMS)

Bsp.: Um das Logo Matrix downloaden, sende eine SMS mit dem Text **2694592** an **82065**

PER SMS AN 9030

2 CHF-Liga, Moni Klingelton
2 CHF-Fantasy, Poly-Klingelton
2 CHF-Jane Jones

3 Dir fehlen noch die WAP-Einstellungen?

Sende WAP an 82065

Speichere die Einstellungen und wähle Deine Produkte aus unserem Katalog.

2 PIR MILLION 0190 829 372

+ 0901 902 147
1,86 €/MIN
4,23 CHF/Min

4 www.BADMOBILE.de

2674620



FÜR WEITERE LOGOS: Sende LOGO und ein Thema an 82065

Bsp.: **LOGO TUNING** an **82065**

TOP

BEST OF

NEU

FUN

LOSH

Washing Girls Logos

Deine Fantasie wird Wirklichkeit!

Diese sexy Girls putzen Deinen Handy-Bildschirm... und das nachts!

Videos



FOTO-CHAT
Sende gleich
TALK an **81800**

Preis 1,49 € pro SMS (V02-Anteil 0,12 € / SMS)

COLOUR CARICONS

www.badmobile.de

FÜR WEITERE KLINGELTÖNE : Sende TON und den Titel an 82065
Bsp.: **TOM SCHNAPPI** an **82065**

KLINGELTÖNE Alle Klingelton poly & mono

TOP 10	TOP KINO & TV
2694473 Candy shop	2690837 Obsession
2691836 Omikese vs Jesus	2690837 Chipz in black
26927106 Get right	2694254 Summer of 69
2693552 Schmaapf	2691134 Locked up
2692900 Und wenn ein Lied	2692914 Pump it up
2691496 Yeah	2697184 1,2 step
2693527 Femme like u	2690332 Bad day
2693711 Call on me	2690385 Geile Zeit
2693607 Mein Block	2695880 tsyankar
	26926127 Mama ist stolz
	2692254 Dragostea din tei
	2692277 I want you
	2693530 Misunderstood
	2690774 Enjoy the silence
	2690836 Disco inferno
	2690836 Libertine
	2690909 Living to love you
	2692557 Das Spiel
	2694457 Goodies
	2695959 Symphonie
	2691157 R.M.P.

VIDEO Sende FILM + Produktcode an 82065
Bsp.: **FILM 2674811** an **82065**

NEU

Oder sende FILM + ein Thema, z.B. **FILM SEXY** an **82065**

SEXY HANDY **KAMASUTRA** **STRIPTEASE**

Sende **KAMA** an **82065** Sende **STRIP** an **82065**

JAVA GAMES Sende **GAME** und den Produktcode an 82065
Bsp.: **GAME 2691108** an **82065**

Nur per SMS möglich

Nur **3,98€** pro Spiel!

Washing Girls **Cartoons** **Videos**

Washing Girls **Cartoons** **Videos**

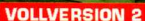
WETSPOITS **STRIP KIKI**

WETSPOITS **STRIP KIKI**

VOLLVERSIONEN



DIE SIEDLER



ENEMY ENGAGED
APACHE

HAVOC



CyPress

VIDEO GAMES AKTUELL

Hier sollte eigentlich die VGA-DVD 07/2005 kleben. Falls die DVD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

ENEMY ENGAGED
APACHE

HAVOC

DIE SIEDLER

2 VOLLVERSIONEN

Die Siedler 4^{er} online spielen
zu, benötigen Sie folgende

OS: Stronghold 2, Cossacks 2, Act of War, S.C.A.R.

DEOS: E3-Pressekonferenzen, Metal Gear Solid 4, Gothic 3, Tomb Raider: Legend, Burnout 4, Far Cry: Instincts, Dark Sector

+ 15 MINISPIELE

AUSSERDEM AUF DER HEFT-DISC

- **DEMOS** ACT OF WAR, COSSACKS 2, SCAR, STRONGHOLD 2
- **TRAILER** BURNOUT 4, GOTHIC 3, TOMB RAIDER: LEGEND U.V.M.

VOLLVERSIONEN PC DVD-ROM

Neben dem Aufbau-Klassiker Die Siedler IV und der Hubschrauber-Sim Apache Havoc erhalten Sie Top-Demos sowie heiße Videos von der E3!

VOLLVERSION 1

DIE SIEDLER IV

HANDBUCH DIE SIEDLER IV

Das Handbuch zur Vollversion "Die Siedler IV" liegt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Sie können die Anleitung nach der Installation im Hauptmenü des Spiels öffnen. Dazu benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm nicht haben, können Sie es aus dem Ordner "AcrobatReader", der sich auf der Disc befindet, installieren.

APACHE HAVOC

Die Anleitung zur Vollversion "Apache Havoc" ist ebenfalls als PDF-Datei auf unserer Heft-DVD enthalten: Öffnen Sie Ihren Windows-Explorer und klicken Sie auf Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Im Unterverzeichnis "manual" finden Sie die Datei "ahmanger.pdf".



▲ **HAUPTMENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation der gewünschten Vollversion.

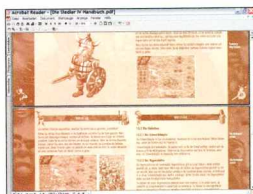
INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint das Hauptmenü der DVD. Klicken Sie oben auf den Menüpunkt "Spiele". Wählen Sie nun das gewünschte Spiel aus und klicken Sie unten rechts auf "Anwendung installieren".

Für die Installation von "Die Siedler IV" benötigen Sie mindestens 280 MB freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte, für "Apache Havoc" mindestens 345 MB. Teilt der Setup-Assistent Ihnen mit, dass Sie nicht genug Speicherplatz haben, wählen Sie bitte eine andere Partition für die Installation aus.

VOLLVERSION 2

APACHE HAVOC



▲ **ANLEITUNG:** In den ausführlichen Handbüchern finden Sie alle Infos zu unseren beiden Spielen.

PATCH FÜR DIE SIEDLER IV

Für die Vollversion "Die Siedler IV" befindet sich auf der Heft-DVD eine aktuelle Fehlerbeseitigungs-Software (Patch): Öffnen Sie den Windows-Explorer und klicken Sie auf das Verzeichnis "1516_History_Patch". Hier liegt die Patch-Datei "SIV_1516.exe". Kopieren Sie diese Datei nach der Installation in das "Die Siedler IV"-Installationsverzeichnis auf Ihrer Festplatte und doppelklicken Sie die Patch-Datei.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie Ihre Vollversion über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Um die installierten Vollversionen wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie bitte den Punkt "Deinstallieren" ("Die Siedler IV") beziehungsweise "Uninstall" ("Apache Havoc") im jeweiligen Eintrag Ihres Startmenüs. Alternativ können Sie das Spiel auch über "Systemsteuerung", "Software" löschen.



VOLLVERSIONEN

AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN:
MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

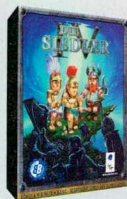
VOLLVERSION 1

DIE SIEDLER IV

Bauen Sie mit Geschick eine florierende Wirtschaft auf!



▲ **VOLLBESCHÄFTIGUNG:** Die Produktionswege müssen gut durchdacht sein. Der Holzfaller schwingt zunächst die Axt. Dann werden im Sägewerk aus den Bäumen fachmännisch Kanthölzer gemacht. Und der Förster sorgt für das Aufforsten des strapazierten Waldes.



FEATURES

- Aufbau-Strategie
- Einfache und übersichtliche Bedienung
- Detaillierte Grafik mit Zoom-Funktion
- Drei abwechslungsreiche Völker
- Spannende Kampagne gegen das "dunkle Volk"
- Mehrere Multiplayer-Modi für bis zu acht Spieler

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: mindestens Pentium 200 MHz
Arbeitsspeicher: mindestens 64 MByte
Festplatte: mind. 280 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit mindestens 4 MByte Speicher
DirectX8 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk: mindestens vierfache Geschwindigkeit

VOLLVERSION 2

APACHE HAVOC

Manövrieren Sie zwei voll bewaffnete Kampfhubschrauber!



▲ **VOLLE BEWAFFNUNG:** Ihr Munitions-Offizier hat Ihren Havoc-Kampfhubschrauber randvoll gepackt mit Raketen und MG-Geschossen ausgestattet. Die sind auch dringend notwendig, um böse Buben mit noch böseren Absichten in ihre Schranken zu weisen.



FEATURES

- Hubschrauber-Action
- Zwei komplett simulierte Kampfhubschrauber (Apache Longbow und Havoc B)
- Realistische Flugeigenschaften
- Vier riesige Einsatzgebiete
- Dynamische Kampagnen
- Actionreiche Mehrspieler-Luftkämpfe

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: mindestens Pentium 233 MHz
Arbeitsspeicher: mindestens 64 MByte
Festplatte: mind. 345 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit mindestens 4 MByte Speicher
DirectX8 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk: mindestens vierfache Geschwindigkeit

DVD INHALT

Wichtiger Hinweis: Die Videos und Trailer auf der VGA-Heft-DVD lassen sich sowohl auf handelsüblichen DVD-Playern als auch auf PC, PS2 und Xbox (mit DVD-Kit) abspielen!

DEMOS

Act of War



▲ **ECHTZEIT-STRATEGIE:** Polit-Thriller mit famoser Grafik.

Cossacks 2



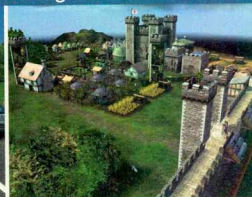
▲ **TAKTIK:** Gigantische Massenschlachten für Sofa-Strategen.

SCAR



▲ **RENNSPIEL:** Wie wär's mit einer Spritztour im Alfa Romeo?

Stronghold 2



▲ **AUFBAU-STRATEGIE:** Spielen Sie die Burgenbau-Sim Probe.

SPIELE-TRAILER

Gothic 3



▲ **ROLLENSPIEL:** So gut sieht der Fantasy-Hit in Bewegung aus.

Tomb Raider: Legend



▲ **ACTION-ADVENTURE:** Miss Croft feiert ihr Comeback.

Metal Gear Solid 4



▲ **STEALTH-ACTION:** Solid Snake schlägt zurück.

WEITERE TRAILER

- Far Cry: Instincts
- Alan Wake

Dark Sector



▲ **ACTION:** Sci-Fi-Geballere in superber Next-Gen-Verpackung.

Burnout 4: Revenge



▲ **RENNSPIEL:** Verschrottung ohne Rücksicht auf Lackschäden.



SPECIAL-VIDEOS

E3-Pressokonferenzen



▲ **LIVE:** Wir berichten von der E3-Messe in Los Angeles.

Destroy All Humans!



▲ **ACTION:** Die Erde wird von skurrilen Aliens überrannt.

PES-Meisterschaft



▲ **TURNIER:** Die besten PES-Zocker im fairen Wettstreit.

Conker: Live & Reloaded



▲ **ACTION-ADVENTURE:** Das lustigste Videospiel aller Zeiten.

MINISPIELE

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

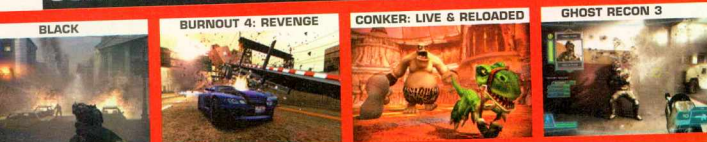


TIPPS & TRICKS

Stronghold 2

Burgenbau leicht gemacht: Unsere interaktive Komplettlösung erklärt sämtliche Missionen des Strategie-Knallers.

SCREENSHOT-GALERIEN



PATCHES & MODS

Schlacht um Mittel Erde 1.02 Deutsch

Sacred: Underworld Version 2.21

GTR German 1.4

Blitzkrieg: Grey Thunder Bonuskampagne

TREIBER & TOOLS

Adobe Acrobat 7.0

Antivir Personal Edition

CPU-Z 1.28

CrystalCPUID 4.3.14

D-Fend V2

DivX 5.2.1

DOS Box 0.63

Fraps 2.54

Power DVD 6.0 Trial

PowerStrip 3.59

Riva Tuner 2.0

Unicore BIOS Agent 3.4.2

Uniflash 1.40

Windows Media Player 10

Windows Media Player 9

Windows Media Player 9 (98/ME)

WinZip 9.0

Ati Catalyst 5.4

DirectX 9.0c

Nvidia Nforce 71.89

FILM-TRAILER

Batman Begins

Stealth



EXTRA-VIDEOS

Trash-Fundgrube

VGA-Musikmassaker

JUBILÄUMS-VGA!

Die vielleicht spannendste E3 seit Bestehen dieser weltgrößten Computer- und Videospielemesse ist mir noch taufisch in Erinnerung. Erstmals wurden der Öffentlichkeit innerhalb weniger Tage gleich drei neue Spielkonsolen präsentiert. Jetzt schon sicher: Noch in diesem Jahr startet die nächste Konsolengeneration mit der Xbox360, 2006 kontern Sony mit der PlayStation3 und Nintendo mit der Revolution-Konsole.

Die neuen Hightech-Maschinen stehen natürlich im Mittelpunkt unseres **46 Seiten starken E3-Paketes**, das wir in Nachschichten und Notebook-Sessions hoch über den Wolken top-aktuell für Sie gefüllt haben.

Die Highlights der nächsten Spiele-Generation erleben Sie bei uns nicht nur in Wort und Bild, sondern auch auf unserer Heft-Disc. Und diese haben wir zum (Trommelwirbel!) zweijährigen Jubiläum von Videogames Aktuell kräftig aufgeböhrt: Künftig bieten wir Ihnen Monat für Monat eine randvolle DVD!

Was Sie davon haben?

- Noch mehr Vollversionen, Minispiele, Demos und Videos
- Neu integrierte Patches, Modifikationen, Treiber und Tools
- Einen großen Videobereich, den Sie auf DVD-Player, PC, PS2 und Xbox (mit DVD-Kit) abspielen können
- Kommentierte Spiele-Videos und Reportagen
- Eine deutlich bessere Bildqualität der Videos

Wie gefällt Ihnen die erste VGA-DVD?

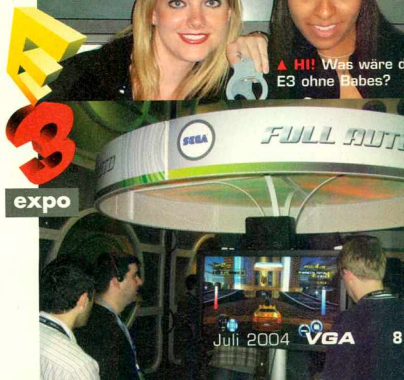
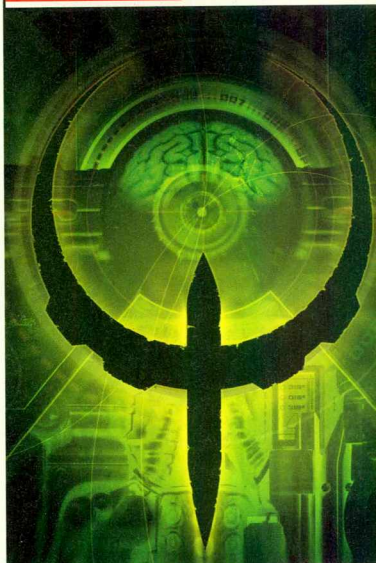
Wir freuen uns auf Ihre Kommentare und Anregungen: Leserbriefe@gamesaktuell.de

Nun wünsche ich Ihnen viel Spaß mit unserer Jubiläumsausgabe!



TITELTHEMA

QUAKE 4



T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

WORLD WAR DORT.

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT™

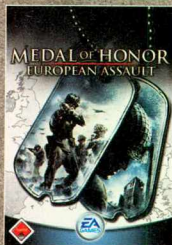


DIE FEINDLICHE KRIEGSMASCHINERIE FERT ERBARMUNGSLOS ÜBER DIE VERWÜSTETEN LANDSCHAFTEN EUROPAS HINWEG

Der Spieler tritt in die Fußstapfen von US-Armeeleutnant William Holt, ein Feldsoldat der neu gebildeten Einheit für Spezialeinsätze, Office of Strategic Services. Seine Mission: die atomare Bedrohung durch den Feind aufdecken. Er stürmt die Docks von St. Nazaire in Frankreich, zerstört die geheimen Waffenlager in Nordafrika, hilft seinen russischen Alliierten bei der Verteidigung Stalingrads und schlägt die letzte große Schlacht des Zweiten Weltkriegs bei der Ardennenoffensive.



PlayStation 2



mohea.eagames.de

EINE ZEIT FÜR HELDEN. EINE ZEIT FÜR EHRE.



Challenge Everything™

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE JULI 2005

14 E3-SPECIALS

- 44 Aktuelle Systeme
- 70 E3-Awards
- 68 Handhelds
- 71 Kuriositäten-Awards
- 14 E3-Einleitung
- 42 ▶ Nintendo Revolution
- 16 ▶ PlayStation3
- 28 ▶ Xbox360
- 54 ▶ Age of Empires 3
- 58 Black
- 52 Bully
- 56 Call of Duty: Big Red One
- 24 Condemned
- 34 Dead or Alive 4
- 65 Full Spectrum Warrior 2
- 30 Gears of War
- 35 Ghost Recon 3
- 60 Gothic 3
- 64 James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- 22 Killing Day
- 20 Killzone
- 50 ▶ Need for Speed: Most Wanted
- 32 Perfect Dark Zero
- 57 ▶ Peter Jackson's King Kong
- 38 Project Gotham Racing 3
- 46 ▶ Quake 4
- 66 Spartan: Total Warrior
- 62 Super Mario Strikers
- 36 ▶ The Elder Scrolls IV: Oblivion
- 63 The Legend of Zelda: Twilight Princess
- 51 The Matrix: Path of Neo
- 61 The Warriors
- 21 Tony Hawk's American Wasteland
- 18 ▶ Unreal Tournament 2007

100 HANDHELD

- 100 GBA- und DS-Tests

101 HARDWARE

- 101 Hardware-News

79 TESTS

- 79 Testeinleitung
- 89 Boiling Point
- 84 ▶ Destroy All Humans!
- 94 Donkey Konga 2
- 86 Imperial Glory
- 80 ▶ Medal of Honor: European Assault
- 93 MotoGP 4
- 95 Project: Snowblind (Budget)
- 90 SCAR: Squadra Corse
- Alfa Romeo
- 94 Singstar: The Dome
- 88 Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith
- 82 ▶ Tekken 5
- 92 Tenchu: Fatal Shadows
- 95 Budget-Highlights

PC

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

P X

104 TIPPS & TRICKS

- 104 Inhalt
- 104 Cheats und Kurztipps
- 108 ▶ FIFA Street
- 110 Midnight Club 3: DUB Edition
- 112 ▶ Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith
- 114 ▶ Tekken 5

P X

P X

P X

P X

P X

P X

72 SERVICE

- 74 Aktuelle Termine
- 72 Charts
- 78 Das VGA-Gewinnspiel
- 72 Preisvergleich
- 72 Pressespiegel
- 96 Testübersicht
- 96 Topspiele

4 RUBRIKEN

- 8 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 103 Impressum
- 10 Inhalt
- 102 Leserbrief
- 5 ▶ VGA-Vollversionen
- 6 ▶ VGA-DVD-Inhalt



QUAKE 4

▲ **BRUTAL** Live-Eindrücke vom wahrscheinlich coolsten Ego-Shooter 2005.



UNREAL TOURNAMENT 2007

▲ **TOP-GRAFIK** Die neue Multiplayer-Ballerei sieht umwerfend gut aus.



GEARS OF WAR

▲ **GEFÄHRlich** Exklusiver Xbox360-Knaller von den Unreal-Machern.



DEAD OR ALIVE 4

▲ **SEXY** Die DoA-Girls liefern Prügelkost für die nächste Xbox.



THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

▲ **BRILLANT** Links neue Abenteuer.



QUAKE 4

TESTS

Krieg der Welten mal anders: Anstatt als Erdenbewohner Aliens abzuknallen, helfen Sie diesmal einem außerirdischen Invasoren dabei, die Menschheit auszulöschen. Zünftiges Action-Adventure mit B-Movie-Charme und viel Humor.



84

DESTROY ALL HUMANS!

Nach drei Jahren Abstinenz kehrt der König der Beat'em-Ups auf die PS2 zurück. Aufwändig modellierte Figuren, atmosphärische Arenen und ein komplexes Kampfsystem locken Prügel-Fans wieder in den Ring. Let's fight!



82

TEKKEN 5

SERVICE 74

VIDEO BESTENLISTE

TOPSPIELE	TOPSERIES
1. Grand Theft Auto: San Andreas	1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Halo 2	2. Halo 2
3. Call of Duty: Modern Warfare	3. Call of Duty: Modern Warfare
4. Halo 3	4. Halo 3
5. Grand Theft Auto: Vice City	5. Grand Theft Auto: Vice City
6. Halo: Combat Evolved	6. Halo: Combat Evolved
7. Grand Theft Auto: The San Andreas	7. Grand Theft Auto: The San Andreas
8. Halo: Reach	8. Halo: Reach
9. Grand Theft Auto: IV	9. Grand Theft Auto: IV
10. Halo: Infinite	10. Halo: Infinite

TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 74/96 Die kommenden und aktuellen Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 104



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

▲ SEITE 110 Alle Rockstar-Symbole.

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps



ALLE SPIELE VON A-Z

Act of War	104
Age of Empires 3	54
Black	58
Boiling Point	89
Bully	52
Call of Duty: Big Red One	56
Condemned	24
Dead or Alive 4	34
Destroy All Humans!	84
Donkey Konga 2	94
FIFA Street	108
Freedom Force vs. The Third Reich	104
Full Spectrum Warrior 2	65
Future Tactics: The Uprising	107
Gears of War	30
Ghost Recon 3	35
Gothic 3	60
Imperial Glory	86
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	64
Killing Day	22
Killzone	20
Kingdom Hearts: Chain of Memories	100
Mario Party Advance	100
Medal of Honor: European Assault	80
Midnight Club 3: DUB Edition	104, 110
MotoGP 4	93
Need for Speed: Most Wanted	50
Pac-Pix	100
Pariah	105
Perfect Dark Zero	32
Peter Jackson's King Kong	57
Project Gotham Racing 3	95
Project: Snowblind (Budget)	95
Quake 4	46
Ridge Racer DS	100
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo	90
Singstar: The Dome	94
Spartan: Total Warrior	66
Splinter Cell: Chaos Theory	105
Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith	88, 106, 112
Super Mario Strikers	62
SWAT 4	105
Tekken 5	82, 114
Tenchu: Fatal Shadows	92
The Elder Scrolls IV: Oblivion	36
The Legend of Zelda: Twilight Princess	63
The Matrix: Path of Neo	51
The Warriors	61
Tony Hawk's American Wasteland	21
Unreal Tournament 2007	18



Der Sie können nur



**Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional**

**Unterwegs mit dem XPS und
Intel® Centrino™ Mobiltechnologie**

**Mit atemberaubender Power und Kontrolle
für Ihr Gaming - ideal für unterwegs**

**PC Games
Hardware
05/05
Top-Produkt**

Steigen Sie ein in eine neue Dimension atemberaubender Spielewelten. Das neue Dell™ XPS Notebook ist da. Legen Sie todesmutige Stunts hin und radieren Sie Ihre Gegner restlos aus. All das können Sie ab jetzt zu jeder Zeit und an jedem Ort ausleben. Der XPS wird Sie am Kragen packen und den unbesiegbaren Superhelden in Ihnen wecken. Mit der Intel® Centrino™ Mobiltechnologie setzt der XPS neue Maßstäbe für unterwegs. Seine unglaubliche grafische Qualität, der kristallklare Sound, der brandaktuelle Intel® Pentium® M Prozessor und ein 17-Zoll-Ultra-Sharp-Display sorgen dafür, dass Sie in seinen Bann gezogen und das Schwindelgefühl wahrhaftig spüren werden. Dank der kraftvollen Intel® Centrino™ Mobiltechnologie ist der XPS für wahre Spielefans entwickelt worden, die sich von nichts stoppen lassen, um zu gewinnen. Und bei diesem günstigen Preis ist das Einzige, was man sich nicht leisten kann, diese Waffe nicht zu besitzen.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Aktivieren Sie einfach Verstärkung. Mit Ihrem privaten Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie die Unterstützung, die Sie brauchen, und zwar 24 Stunden am Tag.

Aber vergessen Sie nicht, dass Sie den Dell™ XPS nicht im Handel finden werden. Rufen Sie uns einfach an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de!

NEU Inspiron™

XPS

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 760 (2 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 60 GB** EIDE-Festplatte, 5.400 U/Min
- 17" UltraSharp® WUXGA "TrueLife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 80 Wh
- 1 Jahr Vor Ort Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)

2.199 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 €

Jetzt mit 0 % Finanzierung**

E-Value™: PPDE5-N06XP5

Upgrades

- 3 Jahre Vor Ort Service am nächsten Arbeitstag* **+ 255 €**
- mit 30 Tagen Online Training **+ 290 €**
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM®) **+ 255 €**
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. Dell GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 21.06.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits in Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundenanfragen unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Dell™, das Dell™ Logo, Dimension™ und Inspiron™ sind Marken der Dell Inc. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ als Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Titanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. 0% Finanzierung mit 6 Monaten Laufzeit erhältlich beim Kauf der Dell XPS-Serie. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Gültig ab 300 € Bestellwert. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. *Eingie in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare™ Versicherungsddeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. Based on Prince of Persia™ created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment.

Inspiron™ XPS

gewinnen. Wo immer es lang geht.



Dimension™ XPS Gen5

XPS

NEU

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce™ 6800, 2x DVI, VGA-Adapter
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD-ROM / 48x CD-RW Combo-Laufwerk und 3.5" Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®])
- Dell™ Tastatur & Maus, 8x USB 2.0

1.399 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Jetzt mit 0 % Finanzierung²⁾

E-Value[®]: PPDE5-D06XP5

Upgrades

- | | |
|--|---------|
| • 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz | + 68 € |
| • Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM [®]) | + 244 € |
| • 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, RAID (0/1) | + 105 € |

Jetzt 0 % Finanzierung²⁾!



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 2 64 33 55** Geschäftskunden **0800 / 2 75 33 55**

bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15 €/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 · Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3 2005 – SONY SCHOCKT DIE KONKURRENZ



Denkwürdig: Auf der größten Spielemesse der Welt wurden gleich drei neue Konsolen enthüllt.

DIE HIGHLIGHTS DER E3

Aktuelle Systeme	44
E3-Awards	70
Handhelds	68
Kuriositäten	71
E3 – Sony schockt die Konkurrenz	14
Nintendo Revolution	16
PlayStation3	28
Xbox360	28
Age of Empires 3	54
Black	58
Bully	52
Call of Duty: Big Red One	56
Condemned	24
Dead or Alive 4	34
Full Spectrum Warrior 2	65
Gears of War	30
Ghost Recon 3	35
Gothic 3	60
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	64
Killing Day	22
Killzone	20
Need for Speed: Most Wanted	50
Perfect Dark Zero	32
Peter Jackson's King Kong	57
Project Gotham Racing 3	38
Quake 4	46
Spartan: Total Warrior	62
Super Mario Strikers	62
The Elder Scrolls IV: Oblivion	36
The Legend of Zelda: Twilight Princess	63
The Matrix: Path of Neo	61
The Warriors	61
Tony Hawk's American Wasteland	21
Unreal Tournament 2007	18



Die Aufregung ist besonders groß in diesem Jahr. Als unser E3-Team Mitte Mai in den Flieger nach Los Angeles steigt, ist in Stein gemeißelt, was in den Wochen zuvor nur als Gerüchtewolke durchs Internet waberte: Unter der Sonne Kaliforniens und den Augen der Videospielwelt werden Sony, Microsoft und Nintendo ihre Konsolen der nächsten Generation präsentieren.

DIE PRESSEKONFERENZEN

Und so beginnt für uns die E3 schon zwei Tage vor Öffnung der Messehallen – die drei Großen der Konsolenbranche laden zu ihren mit Hochspannung erwarteten Pressekonferenzen. Marktführer Sony beginnt und nutzt diesen Vorteil, um die anwesenden Journalisten in den Studios von Sony Pictures zu verblüffen – und die Konkurrenz zu schocken! 90 Minuten lang werden wir mit den astronomischen Leistungsdaten von Cell-CPU und Nvidia-GPU konfrontiert, sehen beeindruckende Tech-Demos und sensationelle Videos



▲ BIG N: Am großen Nintendo-Stand war mächtig was los.

von PlayStation3-Spielen wie "Killzone 2" und "Gran Turismo 5". Mehr dazu ab Seite 16.

Gleich im Anschluss an Sonys Pressekonferenz lädt Microsoft ins Shrine Auditorium, den Ort, an dem alljährlich die Oscars verliehen werden. Von uns bekommen die Herren Allard, Bach und Moore für ihre Xbox360-Show aber keinen Award, denn Dutzende nerviger, offensichtlich von Microsoft engagierter Jubler sowie überraschend mäßige Videos von ersten Xbox360-Spielen können uns nur bedingt begeistern. Toll ist dagegen das neue, verbesserte Xbox Live. Im Vergleich dazu wirken Sonys bisherige Online-Versuche geradezu laienhaft. Mehr zu Xbox360 und Xbox Live 2.0 lesen Sie ab Seite 28.



▲ **STIFTSPASS:** GameCube und Nintendo DS wurden in gleichem Maße berücksichtigt.



◀ **ZAPPELPHILIP:** Sony versuchte, den Amerikanern das bei uns extrem populäre EyeToy-Phänomen näher zu bringen.

► **GRRR:** Auf dem Messeflur begegnete uns dieses Unge-
tüm.



▲ **RELAXT:** Bei Microsoft durfte man die Xbox-Games im Sitzen spielen – danke!



▲ **ICH WILL DA AUCH HIN:** Nicht jeder durfte das Messegelände betreten, denn die E3 ist eine reine Fachmesse. Nur Aussteller, Händler und Journalisten waren zugelassen. Minderjährigen war der Zutritt strikt untersagt – schließlich wurden auch Ab-18-Titel gezeigt.



▲ **WEIBLICH:** Konami setzt weiterhin auf die bei Frauen beliebten Tanzspiele.

Zu guter Letzt ist Nintendo an der Reihe. Was hat der einstige Weltmarktführer Sonys Übermaschine und Microsofts Online-Luxuspaket entgegenzusetzen? Diese Frage bleibt leider unbeantwortet, denn außer einem Gehäuseentwurf und nebulösem Gerede über ein einzigartiges Eingabegerät ist von Nintendos Revolution-

Konsole nichts zu hören und zu sehen – vor allem keine Spiele! Und so fallen unsere Revolution-Impressionen spärlich aus. Alle bis dato verfügbaren Infos finden Sie ab Seite 42.

DIE MESSE

Mittwoch, 18. Mai: Im Convention Center von Los Angeles beginnt die Electronic Entertainment Expo 2005. Im Mittelpunkt des Interesses stehen natürlich ebenfalls die drei neuen Konsolen. Aber nur Microsoft bietet an seinem Stand spielbare Next-Gen-Games – allesamt in 1080i-Auflösung (1920 x 1080 Pixel). Und siehe da: Die Xbox360-Spiele wirken auf den Samsung-LCDs deutlich attraktiver als noch vor zwei Tagen auf der Videoleinwand der Microsoft-Pressekonferenz. Hat M\$ etwa am Projektor gespart? Oder waren die dort gezeigten Versionen schon veraltet? Egal, wir freuen uns über die kristallklare Grafik von "Call of Duty 2", "Condemned" und anderen Xbox360-Spielen.



▲ **GROSS UND LAUT:** Die Publisher versuchten, sich in Größe, Dekoration und Lautstärke gegenseitig zu überbieten.

Sonys PS3 wird hinter verschlossenen Türen vorgeführt. Wer nicht auf der Pressekonferenz war, steht auf der E3 stundenlang an, um einen Blick auf das stylische Hightech-Gerät zu erhaschen. Doch selbst davon konnten Nintendo-Fans nur träumen. Von der Revolution war nämlich am Messestand rein gar nichts zu sehen.

Bei den Third-Party-Herstellern machte sich EA auf dem größten Areal breit. EA USA griff das deutsche Standkonzept von der letztjährigen Games Convention auf und beeindruckte auf der E3 mit einer riesigen 360-Grad-Leinwand.

Nun wünschen wir viel Spaß mit unserem großen E3-Special – und verpassen Sie auf keinen Fall unser E3-Video auf der Heft-DVD! **SZ**

PLAYSTATION 3

Wir durften die Geburtsstunde der PS3 live miterleben und haben Sonys Baby sofort ins Herz geschlossen!



Die erfolgreichste Videospielkonsole dieses Jahrtausends bekommt im Frühjahr 2006 einen Nachfolger – und was für einen! Ausstattung und Leistungsdaten der am 16. Mai auf der E3 enthüllten PlayStation3 sorgten bei den Fachbesuchern der Messe für ungläubiges Staunen. Cell-Prozessor und Nvidias RSX-Chip katapultieren die zukünftigen Spiele in eine neue Dimension. Von der Qualität der PS3-Games können Sie sich auf den folgenden Seiten sowie auf unserer Heft-DVD schon jetzt ein Bild machen.

CELL-BOOST UND RSX-TURBO

Die in Zusammenarbeit mit Toshiba und IBM entwickelte Cell-Architektur birgt sieben Prozessoreinheiten sowie einen mit 3,2 GHz getakteten CPU-Kern. Neben dem Cell-Prozessor sorgt Nvidias neuer RSX-Grafikchip mit 128 Bit Pixelgenauigkeit und 550 MHz Taktgeschwindigkeit für eine beispiellose Performance. Laut Nvidia ist die Grafikpower der PS3 höher als die zweier Grafikkarten des Modells Geforce 6800 Ultra – die momentan flotteste Grafikkarte auf dem Markt.

Die ungebremsste Power der PS3 ist auch dringend erforderlich. Schließlich werden sämtliche PlayStation3-Spiele in den Forma-

ten 720p (1280 x 720 Pixel) oder 1080i/1080p (1920 x 1080 Pixel) an das Ausgabegerät gesendet. Solche hohen Auflösungen machen selbst kleinste Details wie Bartstoppeln in einem Gesicht oder einzelne Grashalme auf einem Fußballfeld sichtbar – passender HD-TV vorausgesetzt. Zusammen mit herkömmlichen Röhrenfernsehern kann die PS3 natürlich ebenfalls betrieben werden, viele Details gehen dann jedoch in der PAL-Auflösung (720 x 576 Pixel) verloren.

ANSCHLUSSVIELFALT

Vorbei sind die Zeiten, in denen eine Spielkonsole lediglich mit Controller-Anschlüssen auskam. Die PlayStation3 soll multimedialer Mittelpunkt des Wohnzimmers werden. Wie Sie dem Hardware-Kasten entnehmen können, besitzt die PS3 neben sechs USB-Ports auch drei Gigabit-Netzwerkanschlüsse. Diese erlauben es, mehrere Konsolen miteinander zu vernetzen oder die PS3 an ein Breitbandmodem anzuschließen. Per Wi-Fi-Anbindung können Sie übrigens auch kabellos im Internet surfen, falls Sie einen Wireless-LAN-Router nutzen. Ebenfalls per Funk wird der neue PS3-Controller mit der Konsole verbunden. Über eine Bluetooth-2.0-Schnittstelle können maximal sieben Eingabegeräte angeschlossen werden.

Die vor allem in Europa populäre EyeToy-Kamera durchlebt mit der PlayStation3 eine Metamorphose und wird zur IP-basierten HD-Kamera. Auf diese können Sie nun von jedem Ort der Welt aus zugreifen. Voraussetzung dafür ist, dass sich die Cam innerhalb eines IP-Netzwerkes befindet und Sie die entsprechende IP-Adresse

haben. Über das deutlich aufgemotzte PlayStation-Network können Sie künftig im Internet surfen, neue Levels oder Charakter-Updates herunterladen, chatten und natürlich online um die Wette ballern, rasen oder kicken.

WANN KOMMT DIE PLAYSTATION3?

Völlig überraschend hat Sony bekannt gegeben, dass die PlayStation3 bereits im Frühjahr 2006 – wohl zunächst in Japan – auf den Markt kommen soll. In Anbetracht von Sonys bisheriger Veröffentlichungs-Strategie vermuten wir, dass die PlayStation3 Weihnachten 2006 in Deutschland erscheinen wird. Sie dürfte anfangs mindestens 400 Euro kosten.

AZ

HARDWARE IM DETAIL

Prozessor:	Cell-CPU, 512 KByte Second Level Cache, 3,2 GHz Taktung, 7 Prozessoreinheiten, je 3,2 GHz
Grafik:	Nvidia RSX-Chip, 550 MHz
Speicher:	256 MByte XDR-RAM (3,2 GHz) und 256 MByte VRAM (700 MHz)
Speichermedien:	Memory Stick Standard/Duo u. Pro, SD-Karten, Compact-Flash-Karten, optionale 2,5-Zoll-Festplatte
Bildformate:	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Anschlüsse:	6 x USB 2.0, 3 x Ethernet (max. ein Gigabit), Wi-Fi 802.11 b/g, Bluetooth 2.0, 2 x HDMI, AV-Multi-Out, optischer Digitalausgang
Erscheinungsdatum:	Frühjahr 2006 (voraussichtlich Ende 2006 in Deutschland)
Preis:	mind. 400 Euro (unbestätigt)



▲ HAPPY: PlayStation-Vater Ken Kutaragi.

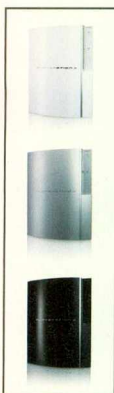
ANSCHLUSSVIELFALT

HINTEN

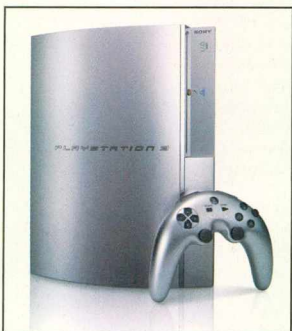
Die Rückseite bietet reichlich Anschlüsse: 3 x Ethernet, 2 x HDMI, ein Multi-AV, sowie ein optischer Digitalausgang sind vorhanden.

VORNE

An der Frontseite befinden sich vier USB 2.0-Anschlüsse. Hier lassen sich Kabel-Controller, Digicam oder Lenkrad anstöpseln.



PLAYSTATION 3



▲ **DESIGN:** Auf dem linken Bild sehen Sie oben den Eingang des Blue-ray-Laufwerks mit Slot-in-Mechanik. Die Klappe darunter verdeckt die Steckplätze für die Speicherkarten.

KOMMENTARE

THORSTEN KÜCHLER

"DER CELL, DER CELL – MEIN GOTT, WAS IST DER SCHNELL!"

Mit der PlayStation3 hat Sony abermals ein ganz heißes Konsolen-Eisen im Feuer. Rein technisch dürfte kein Konkurrent mithalten können. Jetzt muss sich dieser Hardware-Vorsprung nur noch in den Spielen widerspiegeln.



THOMAS SZEDLAK

"DIE FRAGE LAUTET: WAS IST WAHRHEIT, WAS EIN FAKE?"

Kompliment an Sony: Die PS3-Präsentation war von vorn bis hinten perfekt. Allerdings scheint klar, dass die meisten Videos vorgeordnet waren. Was die PS3 wirklich in Echtzeit darstellen kann, muss man abwarten.



1080P UND 32:9-FORMAT

Haben Sie sich auch schon gefragt, warum die PlayStation3 gleich zwei HDMI-Ausgänge besitzt? Nun, Sie können an der PS3 zwei Fernseher zur selben Zeit betreiben und so kommende Spiele wie "Gran Turismo 5" im 32:9-Format zocken – mit einem unvergleichlichen Panoramablick! In der Umsetzung dürfte dieses Vorhaben allerdings häufig daran scheitern, dass die wenigsten Zocker zwei identische Fernsehapparate besitzen.

Praxisnäher ist da schon die optionale Einblendung von weiteren Informationen wie Rundenzeiten oder Positionsabständen. Hierfür genügt es, zusätzlich ein kleines Display anzustöpseln. Der zweite Bildschirm kann dann auch fürs Online-Gaming verwendet werden. Wäre doch cool, seinen Streckengegner live vor der Glotze beobachten zu können, oder?

2.073.600 Pixel – diese Anzahl Bildpunkte stellt die PS3 in der höchsten Auflösung 1080i/p (1920 x 1080 Pixel) dar. Dies sind 27 Mal so viele Pixel wie noch bei der PSone und im Vergleich zur PS2 immerhin die fast sechsfache Auflösung!



▲ **HDTV:** Auf der PlayStation3 dürfen Sie die Spiele in der höchsten Auflösung 1080p (1920 x 1080 Pixel) genießen.



▲ **ULTRABREIT:** Gran Turismo 5 soll einen 32:9-Modus bieten. Dafür stellt die PS3 zwei HDMI-Ausgänge zur Verfügung.

ANDREAS SZEDLAK

"ICH BIN VERLIEBT – IN ETWAS PLASTIK UND VIEL HIGHTECH."

Wow! Die schwindelerregenden Leistungsdaten der PS3 sind so beeindruckend, dass ich auf Ebay gleich nach einer Zeitmaschine gefahndet habe. Ich kann es kaum erwarten, die genialen Next-Gen-Games zocken zu dürfen!





Unreal TOURNAMENT 2007

UT 2007 erscheint für die PlayStation3! Mit dem neuesten Teil der Multiplayer-Reihe zeigt Epic, was mit Sonys Next-Gen-Power möglich ist.

► **STARK:** Der Goliath-Panzer wirkt bei dieser gigantischen Detailfülle noch weitaus bedrohlicher, als wir ihn in Erinnerung haben.



E3 LIVE

"2007: REISE IN DIE ZUKUNFT DER SPIELE."

Die "Unreal"-Show, die mit Sonys Pressekonferenz begann, fand auf der E3 ihre Fortsetzung. Stets bildete sich eine lange Schlange vor dem "UT 2007"-Kino. Doch kaum ein Zuschauer dürfte die Wartezeit bereut haben.





▲ **REAL:** Die Unreal-Engine 3 sorgt für eine unglaublich detaillierte Darstellung von Umgebung, Figuren und Waffen. Bei der E3-Präsentation durften wir uns sogar an Echtzeit-Schatten auf Raketenwerfer und Co ergötzen!

Der 16. Mai war ein besonderer Tag: Was unsere Augen in L.A. zu sehen bekamen, kann man kaum in Worte fassen. Die extreme Detailfülle, die phänomenalen Spezialeffekte, alles in Echtzeit berechnet! Die Rede ist von der mit Spannung erwarteten Unreal-Engine 3. Entwickler Epic führte uns auf der PS3-Pressekonferenz seine brandneue Physik- und Grafikengine vor.

"Unreal Tournament 2007" wird neben "Gears of War" für Xbox360 das erste Spiel sein, das auf der Engine 3 basiert. Während der E3 durften wir hinter verschlossenen Türen einer ersten "UT 2007"-Präsentation beiwohnen.

RIESIGER FUHRPARK

Bis zu 64 Spieler können sich auf riesigen Maps im neuen Eroberungs-Modus austoben. Auf Grund der weitläufigen Gebiete kommt Vehikeln eine größere Bedeutung zu. Alle Luft- und Bodengeführte aus dem Vorgänger dürfen Sie auch in "UT 2007" besteigen. Der Scorpion-Buggy springt nun dank Rocket Booster an bisher unerreichbare Stellen. Witzig: Sie können den Raketenantrieb auch als Schleudersitz nutzen. Dabei steigen Sie in voller Fahrt aus dem Scorpion aus und lassen das Gefährt auf den Gegner zurasen. Zu den Fahrzeugen aus "UT 2004" gesellt sich

rund ein Dutzend neuer Kampfvehikel. Auch das 14 Wummen umfassende Waffenarsenal wurde überarbeitet. So verfügt beispielsweise der Raketenwerfer nun über einen Hitze-Sucher.

Im Onslaught-Modus müssen Sie zwar weiterhin Powerknoten einnehmen, durch das Erobern weiterer Ziele wie Bunker und Brücken schieben Sie Ihre Respawn-Punkte aber näher an die Front heran. In den Multiplayer-Matches lassen sich die Bots per Sprachsteuerung befehlen. Headset-Kommandos wie "Gehe zu Powerknoten B und erobere ihn!" verstehen Ihre KI-Kollegen künftig. Zum Offline-Ballern treten Sie mit einem der 45 spielbaren Charaktere an. **AZ**

UNREAL-ENGINE 3

GRAFIK & PHYSIK VON UT 2007

Nach Aussage von Epic-Geschäftsführer Mike Capps erlaubt die Unreal-Engine 3 in "Unreal Tournament 2007" die Darstellung von mehreren Hundert Millionen Polygonen gleichzeitig. Dank verbesserter Streaming-Funktion fallen dabei selbst in riesigen Arealen keine Ladezeiten mehr an. Und die Physik? Bei einer E3-Demonstration wurde uns gezeigt, wie ein Scorpion-Buggy aus "UT 2007" mit seinen Klingen einen gegnerischen Soldaten "aufsamelte". Wild baumelnd blieb der Widersacher an der Klinge hängen und wurde mitgeschleift.



▲ **TOP:** Mit der Unreal-Engine 3 sind die Zeiten vorbei, in denen man mit Texturen Dreidimensionalität vorgaukeln musste.

E3-SPECIAL

UNREAL TOURNAMENT 2007

System	PC	PS3	Xbox360
Erscheinung	2006	2006	2006
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Midway		
Entwickler	Epic		
Spieleranzahl	1 Spieler (1-64 online)		
Internet	www.midway.com		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Epic's Multiplayer-Granate ist größer, schöner, besser als das Prequel – und könnte zum PS3-Start erscheinen.

KILLZONE 2

Schnallen Sie sich an, hier kommt der Grafikhammer des Jahres! Sonys Ego-Hit schockt die Konkurrenz.



▲ TEAMGEDANKE: Die unglaublich detaillierten Polygonkollegen brüllen Ihnen Anweisungen ins Gesicht. Dumm nur, dass der optische Schock viel zu intensiv ist, um sich auf irgendwelche Missionsziele zu konzentrieren. Betrachten Sie einfach mal den Gebäudekomplex im Hintergrund: Welches andere Spiel bietet derart geniale Texturen und Levelbauten? Uns fällt jedenfalls keines ein!



▲ TEAMWORK: Wie bereits im PS2-Vorgänger agieren Sie gemeinsam mit einer Truppe KI-Soldaten.



E3 LIVE

"IST ES ECHT, IST ES DER OBERKNALLER!"

Will haben, sofort! Beim Betrachten des "Killzone 2"-Videos klappt jedem Zocker die Kinnlade runter – was für eine Grafik! Wäre da nur nicht diese Skepsis: Ist das echt Betrug? Lieber Spiele Gott, lass es wahr sein!



Böse Zungen behaupten, Sonys Vorzeigeballeri "Killzone" hätte die PS2 überreizt – brach die Bildrate des Sci-Fi-Geknatters doch mitunter empfindlich ein. Kein Wunder also, dass Entwickler Guerrilla förmlich nach leistungsfähiger Hardware lechzt. Bitteschön, den Herren kann geholfen werden: Mit der PS3 steht nun eine Daddelkiste in den Startlöchern, die den Ehrgeiz von Rudi Carrells Landsmännern befriedigt. Bühne frei für "Killzone 2"!

Bislang existiert nur ein Video der potenziellen Baller-Revolution. Aber dieser Blick in die Software-Glaskugel reicht schon aus, um jeden Genrefreund erzittern zu lassen! Der gezeigte Spielausschnitt erinnert in Ablauf und Atmosphäre frappierend an "Saving Private Ryan" – allerdings mit aufgeputschtem Adrenalinspiegel!

Geht nicht? Geht doch! Wir nehmen Sie einfach mal mit auf die Reise ins PS3-Wunderland: Zu Beginn der Demonstration schweben idyllische Quellwolken durchs Bild. Doch die Siebter-Himmel-Kulisse wird wenige Sekunden später brutal zerschritten. Ein Truppentransporter der ISA-Streitkräfte (so heißen die "Guten" im "Killzone"-Universum) schwirrt heran. Seine Ladung: ein halbes Dutzend brüllender Soldaten. Sein Ziel: eine zerbombte Industriegebiet. Was am

Landeplatz wartet, lässt sich ohne Übertreibung als Hölle auf Erden bezeichnen: Ratternde Maschinengewehre, bullige Kämpfer, tobende Scharmützel – kurz: Es ist Krieg! Die folgenden Szenen erlebt der geplättete Beobachter durch die Augen eines Infanteristen: Helghast-Söldner (für Neulinge: Das sind die Bösewichter!) abknallen, Raketenwerfer einsammeln, Gleiter vom Himmel holen – so rabiat, so bekannt.

Die eigentliche Sensation ist jedoch weniger der Spielablauf als vielmehr die optische Brillanz des Videos: Irrwitzig detaillierte Charaktere und zum Anfassen plastische Texturen katapultieren "Killzone 2" an die Grafikspitze aller E3-Titel. **TK**

E3-SPECIAL

KILLZONE 2

System	PS3			
Erscheint	2008			
Preis	60 Euro			
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Sony			
Entwickler	Guerrilla			
Spieleranzahl	1 Spieler (2-16 online)			
Internet	www.playstation.com			

Einschätzung TOP-HIT

So genial sieht die Shooter-Zukunft aus: grafisch unglaublich detailliertes Actionspektakel mit WOW!-Garantie.

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Im mittlerweile siebten Teil der Tony-Hawk's-Reihe erkunden Sie ganz Los Angeles – sowohl mit dem Board als auch auf dem BMX.



▲ OLD-SCHOOL: Baggy-Pants? Basketball-Shirts? Nix da! American Wasteland spielt in den 80ern, und da rollte der Skater noch mit versifften Jeans, engem Shirt und Punkfrisur durch die Straßen. Im Hintergrund sehen Sie übrigens einen Tattoo-Shop.



▲ HAIR-CUT: Wie bei GTA: San Andreas lassen Sie sich im Frisörladen einen neuen Haarschnitt verpassen.



▲ TRENDSPORT-CROSSOVER: Früher gab es BMX- und Skateboard-Spiele. American Wasteland bietet beides in einem.

Neversoft bringt jedes Jahr eine "Tony Hawk's"-Fortsetzung. Und trotzdem fällt den Kaliforniern immer wieder etwas Neues ein, um auch langjährige Fans ein weiteres Mal hinter dem Ofen hervorzulocken. So geht "American Wasteland" nun den Weg, den im Moment viele Spiele gehen: den "GTA"-Weg. Das heißt, Sie bewegen sich in "American Wasteland" nicht mehr in Levels, sondern innerhalb einer einzigen offenen Stadt. In diesem Fall handelt es sich um das Los Angeles der 80er-Jahre.

VIEL PLATZ ZUM AUSTOBBEN

Die Handlung ist jedoch dieselbe wie immer: Als Amateur-Skater erledigen Sie diverse Aufträge und Missionen, um bekannter zu werden. Um an diese Jobs zu kommen, müssen Sie wie gewohnt mit verschiedenen Charakteren sprechen, zum Beispiel mit Mindy, die Sie in das Spiel einführt und Ihnen hilft, in L.A. zurechtzukommen. Meist hängen mehrere Aufträge miteinander zusammen und erzählen einen Teil der übergeordneten Geschichte. "Tony Hawk's"-typisch werden auch wieder eine Menge Lacher garantiert sein.

Ebenso wie die weitläufige Stadt kommen uns auch die verschiedenen Läden und Shops irgendwie so vor, als würden wir sie bereits aus

"GTA: San Andreas" kennen. Brauchen Sie mal wieder einen Haarschnitt, rollen Sie einfach zum nächsten Frisör. Gefällt Ihnen Ihre aktuelle Kluft nicht mehr, kleiden Sie sich eben im Klamottenladen gegenüber neu ein. Oder benötigen Sie neue Rollen für Ihr Board? Einem Besuch im Skate-Shop steht nichts im Weg! Das virtuelle L.A. bietet alles, was man als Skater braucht.

Da das neue Areal so weitläufig ist, orientieren Sie sich diesmal mithilfe einer Karte. Müssen Sie schnell zu einem bestimmten Punkt gelangen, wollen den Weg dorthin aber nicht auf vier Rollen zurücklegen, nehmen Sie einfach den Bus. Das geht schnell und ist unkompliziert.

Erinnern Sie sich noch an die unpassenden und langweiligen Vehikel wie Autos, Einräder oder Bullriding-Automaten aus den letzten "Tony Hawk's"-Teilen? Die gibt's jetzt nicht mehr. In "American Wasteland" ist das einzige Gefährt neben dem Skateboard ein BMX-Rad. Die Steuerung funktioniert bei dem Drahtesel allerdings ganz anders als bei dem Brett: Während Sie mit dem linken Analog-Stick Ihr Gewicht verlagern, benutzen Sie den rechten Stick für Spins und andere spektakuläre Tricks.

Zum Abschluss noch eine gute Nachricht für Xbox-Skater: "Tony Hawk's American Wasteland" unterstützt Xbox Live.

CG



E3 LIVE

"DIE ÄNDERUNGEN LIEGEN IM DETAIL."

Nach dem zu urteilen, was ich bis jetzt gesehen habe, hat sich die Serie zumindest technisch kaum weiterentwickelt. Die weitläufige, frei befahrbare Stadt als Spielumgebung wird jedoch für ein komplett neues Spielgefühl sorgen.



E3-SPECIAL

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

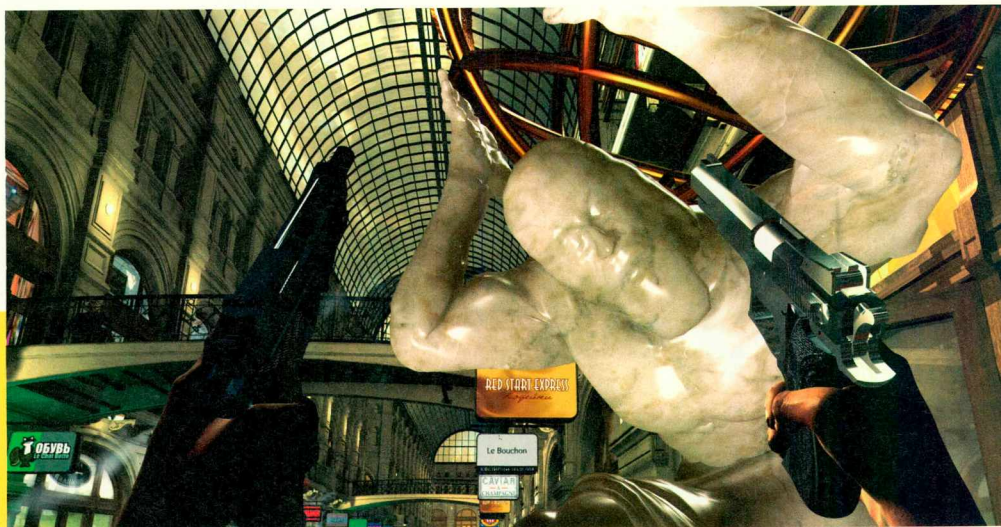
System	PS2	Xbox	Xbox360	GC
Erscheinit	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Trendsport			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Neversoft			
Spieleranzahl	1-2 Spieler (8 online)			
Internet	www.activision.de			

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★

Weg vom Level-Schema: Der siebte Teil trumpft mit großer Freiheit, frischen Moves und BMX-Bikes auf.

KILLING DAY

Zwischen Fressbuden und Nobel-Shops bahnen Sie sich Ihren bleihaltigen Weg. Massenhaft feurige Explosionen gibt's gratis dazu!



▲ **GÖTTLICH:** Anhand dieser vorzüglich modellierten Statue können Sie gut die herausragende Textur-Qualität erkennen. Im folgenden Feuergeschäft fliegen Ihnen die Marmorsplitter nur so um die Ohren. Killing Day richtet sich eher an die Arcade-Fans, zumindest ließ der Trailer keine ausgefeilte KI erkennen. Dafür können Sie sich schon mal auf eine Reihe spektakulärer Spezialeffekte freuen.



▲ **FEURIG:** Bei den Detonationen fliegen unzählige kleine Trümmerteile durch die Mailänder Einkaufsmeile.



E3 LIVE

"FETTE GRAFIK UND MÄCHTIG VIEL BUMMS!"

Der "Killing Day"-Trailer zeigte zum Glück Szenen aus dem Spiel und nicht nur Render-Sequenzen. Begeistert war ich von der detaillierten Umgebungsgrafik. Zudem brachten die zahlreichen Explosionen den Saal zum Beben.



Ubisofts "Killing Day" wurde auf der E3 im Rahmen der PS3-Pressekonferenz gezeigt. Zwar bekamen wir bisher nur einen Trailer des Ego-Shooters zu Gesicht, doch der hatte es in sich – vor allem grafisch. Lust auf einen auf Hochglanz polierten Actiontrip nach Italien?

PS3 GOES HOLLYWOOD

Nur haarscharf sausen die Kugeln an Ihnen vorbei. Bleigedächse verbreitet sich in der Mailänder Einkaufsmeile. Ob die Marmorstatue vor Ihnen den nächsten Schüssen standhält? Schon jetzt lösen sich Splitter von der Figur... Nach dem folgenden Patronenhagel schwankt die große Kugel auf den Schultern der Statue bedrohlich und knallt schließlich zu Boden. Jetzt nichts wie weg!

Sie schießen beidhändig: links mit einer automatischen Knarre, rechts mit einem Revolver. Mit den zwei Bleispritzen ausgestattet, wagen Sie sich aus Ihrer Deckung und holen einen Bösewicht von der Empore. Der stürzt über die Brüstung und klatscht auf den gefliesten Boden. Die Animation wirkt hollywoodreif. Jetzt nehmen Sie zwei Pistoleros von einem Steg aus unter Beschuss – und Sie sind ohne Deckung. Da gibt's nur einen Ausweg. Ein paar Kugeln aus Ihrer Automatik treffen den Steg. Der Glasboden unter

Ihren beiden Widersachern zersplittert klirrend in Tausende winziger Teile und die Schurken stürzen hinab in die Tiefe.

Doch immer noch ist einer übrig. Und der geht hinter einer mobilen Fressbude in Deckung! Dumm für ihn, dass dort einige Propangasflaschen stehen. Knall, bumm! Mit einer riesigen Explosion löst sich das Problem in Rauch auf. Die Trümmer sausen dabei rasend schnell auf Sie zu.

Grafisch verdient sich "Killing Day" dank spiegelnder Texturen und toller Physikengine das Prädikat "Next Generation" redlich. Wenn KI und Missionsvielfalt mithalten können, dürfte uns ein Multiformat-Hit ins Haus stehen.

AZ

E3-SPECIAL

KILLING DAY

System	PS3	Xbox360	Revolut.
Erscheint	2006	2006	2008
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Ubisoft		
Entwickler	Ubisoft		
Spieleranzahl	noch nicht bekannt		
Internet	www.ubisoft.com		

Einschätzung **KLASSE**

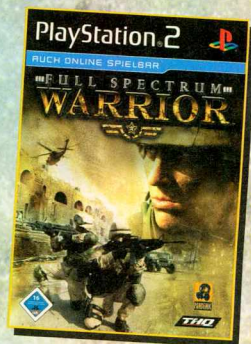


Hochglanz-Bleihawine im Arcade-Style. Ubisofts Next-Gen-Shooter signalisiert die Stärken der PS3.

■ FULL SPECTRUM ■ WARRIOR™



NEU!
Jetzt auch für
PlayStation 2!



**„Schicke Grafik, fetter Sound und
eine fesselnde Atmosphäre warten.“**

PC Action



**„Unglaublich realistischer Taktik-Shooter mit
Edelohtik und einer fantastischen Spielbarkeit.“**

Xbox Zone



 **PlayStation 2**

PC
CD-ROM

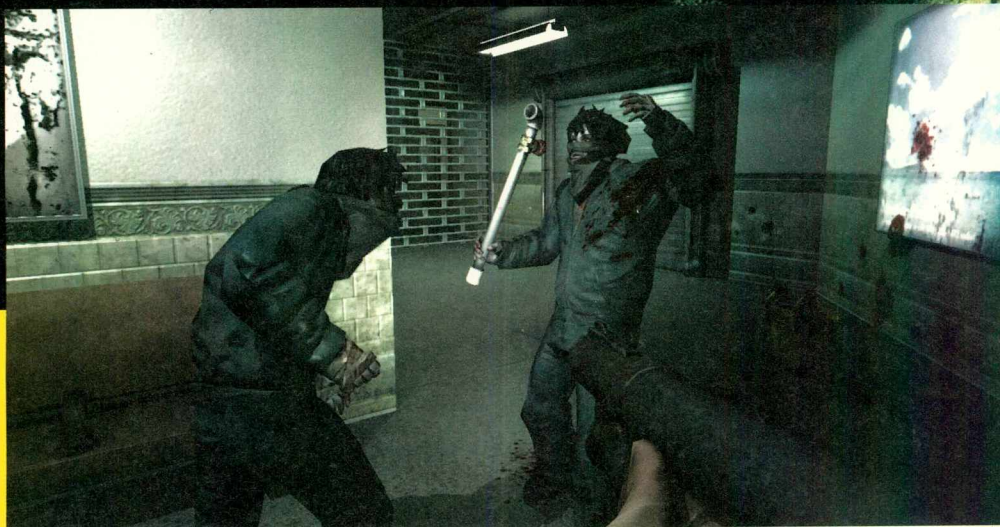


© 2004 Pandemic Studios, LLC. All Rights Reserved. Pandemic, the Pandemic logo and Full Spectrum Warrior are trademarks and/or registered trademarks of Pandemic Studios, LLC and are reproduced under license only. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox Zone and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All rights reserved. "B" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

THQ

CONDEMNED

Von einem Titel, der auszog, das Fürchten zu lehren: Segas digitale Geisterbahn schockt selbst hartgesottene Zocker – furchtbar genial!



▲ **STREITHÄHNKE:** Die flexible KI der Fieslinge beschwört mitunter bizarre Situationen herauf. Hier hat einer unserer Widersacher versehentlich seinen Kumpel getroffen – und nun gehen die beiden Monsterdeppen blindwütig aufeinander los. Wir schauen dem gruseligen Bruderkampf aus sicherer Entfernung zu und warten auf den Sieger – der bekommt dann noch von uns eins auf seine hohle Rübe!



▲ **KLINGELTÖNE:** Über Ethans Handy kommunizieren Sie mit dem Hauptquartier.

Was haben Derrick und Clarice Starling ("Das Schweigen der Lämmer") gemeinsam? Richtig! Beide jagen fiese Mörder. Doch während der teutonische Tränensack nach schönen Witwenmachern fahndet, ermittelt die FBI-Agentin in weitaus ekligeren Fällen – siehe Hannibal Lecter! Dass dieser Knochenjob eine bizarre Faszination versprüht, ist auch Monolith nicht entgangen: Mit "Condemned" werkelt der U.S.-Entwickler an einer Schauermär, die Sie zum Ermittler macht. Ihr Job: die Jagd auf irre Serienkiller. Ihr Adrenalinsspiegel: bedrohlich hoch!

ERMITTLUNG IN SACHEN HORROR

Die Hauptrolle im Schauerkabinett spielt Ethan Thomas: Jung und dynamisch übt er seinen Job als Polizist aus. Doch was ihn erwartet, lässt selbst Freddy Krueger das Blut in den Adern gefrieren. Wir haben ein Probelevel gespielt, in dem der Nachwuchsbulle eine U-Bahn-Station durchkämmt. Bröckelige Wände, flackernde Lampen – Kenner merken sofort: Hier lauert das Böse! Und tatsächlich: Gleich an der ersten Ecke stürmen modrige Gestalten auf uns zu.

Was "Doom"-Söldner mit einer Ladung Schrot regeln, erfordert bei "Condemned" Handarbeit: Trotz Ego-Ansicht spielen Knarren hier

nämlich eine untergeordnete Rolle – Schlagwaffen sind die sinnvollere Alternative. Ergo reißen wir ein Stahlrohr aus der Wand und ziehen den Knaben frische Scheitel. Dummerweise sind auch die Bösewichter trotz Zellverfall keineswegs senil. Schwuppdwupp schnappt sich das Torkelteam ein paar Holzlatten und drischt auf Ethan ein.

Nach diesem Schocker widmen wir uns der friedlichen Seite von "Condemned", den Rätseln. Diese fallen eher mau aus: Sobald Sie mit Levelinventar interagieren können, erscheint ein Symbol. Ein Druck auf die Aktionstaste reicht, schon sammelt Ihr Recke Beweise – mal mit der UV-Lampe, mal mit dem Fingerabdruck-Scanner. **TK**

E3-SPECIAL

CONDEMNED			
System	PC	PS3	Xbox360
Erschein	4. Q.05	2006	4. Q.05
Preis	noch nicht bekannt		
Genre	Horror-Adventure		
Hersteller	Sega		
Entwickler	Monolith		
Spieleanzahl	1 Spieler		
Internet	www.sega-europe.com		
Einschätzung	KLASSE ★★★★★		
"Silent Hill" trifft "Resident Evil": Imposanter Next-Generation-Grusler mit beklemmender Atmosphäre.			



E3 LIVE

"GRUSELIG GUT ODER GRAUENVOLL MIES?"

So atmosphärisch "Condemned" auf Standbildern aussieht, so unfertig wirkt der Software-Spuk in Bewegung. Dennoch: Wer auf Gänsehaut steht, muss das Serienkiller-Spektakel im Auge behalten – es könnte zum Megahit reifen!





PLAYSTATION 3

GRAN TURISMO 5

Das war zu erwarten: Die Rennspielgötter von Polyphony werkeln mit Hochdruck an einer PS3-Episode ihres Raserspektakels. Detaillierte Infos wollen die japanischen Entwickler noch nicht rausrücken, aber bereits der erste Trailer vermittelt einen guten Eindruck von dem Spiel (**Szenen auf der Heft-DVD!**). So werden nicht nur die Zuschauer weitaus realistischer aussehen, auch ein Schadensmodell wurde fest versprochen. Ansonsten erwartet Sie die übliche Dosis PS-Wahnsinn: Aberwitzige Strecken, Hunderte von Autos und ein noch realistischeres Fahrverhalten.



▲ **SELTSAM:** Der Baum (links im Bild) sieht noch arg nach Gran Turismo 4 aus.

PS3

GRAN TURISMO 5

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
Termin	2008

DEVIL MAY CRY 4

Ein Exorzist macht Überstunden: Gerade erst ist "Devil May Cry 3" erschienen, schon muss Dante abermals ran. Im ersten Next-Gen-Auftritt des blonden Derwischs erwartet Sie bewährte Metzelkost: Blitzschnelle Kombos, blutige Monster, dicke Wunden – so mögen wir das!



▲ **NOCH COOLER:** Dante schwingt seine Knarren nun auch in einer Eislandschaft.

PS3

DEVIL MAY CRY 4

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Capcom
Termin	2008



METAL GEAR SOLID 4

Kojima kann's nicht lassen: Trotz anders lautender Meldungen werbelt der "Metal Gear"-Erfinder auch am vierten Teil seines Lebenswerkes mit. Was das eigentliche Spiel angeht, dürfen sich Schleichexperten auf zwei grundlegende Neuerungen freuen. Zum einen lässt sich die Kamera nun frei bewegen, zum anderen verspricht Konami Online-Unterstützung. Neugierig? **Dann schauen Sie sich den "Metal Gear Solid 4"-Trailer auf unserer DVD an!**

◀ **MAGER:** Bisher gibt's nur dieses Artwork zu MGS 4.

PS3

METAL GEAR SOLID 4

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Termin	2008

MOTORSTORM

Rallyerennen sind stupide Touren durch matschige Gefilde? Von wegen, mit dem Offroad-Kracher "Motorstorm" treten die Evolution Studios den spielerischen Gegenbeweis an!

Hier rasen Buggys, Motorräder und Monster-Trucks ohne Rücksicht auf Verluste über hoffnungslos verdreckte Kurse. Regeln? Gibt's woanders. Besonders imposant am Schlammspaß: Dank der sensationellen Optik können Sie den spritzenden Schmutz förmlich spüren. Und so heftige, authentisch wirkende Crashes kann nicht einmal "Burnout 3" vorweisen. **In unserem E3-Video sehen Sie den kompletten Trailer!**



▲ **AUSSEN VOR:** Der Matsch bleibt realistisch an den Fahrzeugen kleben.



▲ **MITTENDRIN:** Dynamisches Kameragewackel sorgt für Adrenalinstöße.

PS3

MOTORSTORM

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
Termin	2008



▲ **BEKANNT:** Die kühle Kulisse samt Farbfiltern erinnert an Half-Life 2.

I-8

Das nennen wir einen Imagewechsel: Nach den "Ratchet & Clank"-Abenteuern widmet sich U.S.-Entwickler Insomniac nun derberer Software-Kost. Hinter dem Titel "I-8" verbirgt sich nämlich ein waschechtes Ego-Geballere, das "Medal of Honor" mit Fantasy-Elementen verquirlt – epische Massenschlachten gibt's gratis dazu.

PS3

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Sony
Termin	2008

Sonst noch für die PS3 angekündigt:

Dark Sector	Action	Dig. Extremes	2006
Eyedentity	Geschicklichk.	Sony	2006
Fifth Phantom Saga	Action-Advent.	Sega	2006
Fight Night: Round 3	Sportspiel	EA	2006
Formel Eins	Rennspiel	Sony	2006
Heavenly Sword	Action	Sony	2006
Ni-Oh	Action	Koei	2006
Possession	Horror-Advent.	Blitz Games	2006
Tekken 6	Beat'em-Up	Namco	2006
The Getaway 3	Action	Sony	2006
Warhawk	Action	Sony	2006



ES WIRD NIEMAND ZURÜCKGELASSEN!

Somalia 1993. Ein vom brutalen Bürgerkrieg zerstörtes Land. Mohammad Farah Aidid, der Mächtigste, der Warlords hat den UNO-Friedenstruppen den Krieg erklärt. Seine Milizen eliminieren jeden, der ihnen in die Quere kommt, und verhindern, dass die Lebensmittelhilfe das hungernde Volk erreicht. Als Special Forces Operator übernimmt der Spieler gefährliche Kampfeinsätze. Die Mission: Aidid ausschalten, die Ordnung wiederherstellen und den Menschen neue Hoffnung geben. 16 mitreißende Einzelspieler-Missionen, basierend auf realen Ereignissen, oder Schlachten mit bis zu 50 Spielern auf Xbox Live™.

NOVALOGIC®
www.novalogic.com

REBELLION
CLIMAX



XBOX
LIVE
ONLINE ENABLED



PlayStation 2



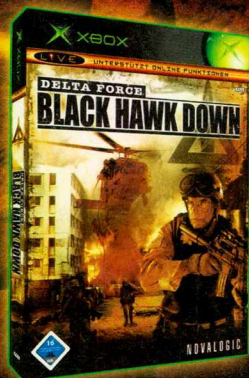
POWERED BY
game spy

PC
CD-ROM



DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN

Xbox und Playstation
ab dem 23. Juni im Handel



Für die vollständige
Kommandobesprechung besuche:
www.BlackHawkDownTheGame.com

© 2005 NovaLogic, Inc. NovaLogic, the NovaLogic logo, Delta Force, Black Hawk Down and the Delta Force - Black Hawk Down logo are registered trademarks of NovaLogic, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, and the Xbox and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy, Inc. All other trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.



XBOX 360™

Angriff auf den Marktführer: Big M stellt seine neue Konsole vor – und liefert Kauf-Argumente!

Wer zu spät kommt, den bestraft das Leben! Seit dem Xbox-Start hechelt Microsoft der Konkurrenz hinterher. Befand sich die Gates-Kiste doch noch in der Entwicklung, als Sonys PS2-Konsole bereits in Millionen von Haushalten ihren Dienst tat. Mit der nächsten Daddel-Generation soll der Spieß umgedreht werden. Bereits Weihnachten diesen Jahres steht die Xbox360 in den Läden – und das weltweit!

Auch aus einem weiteren Fehler haben die Mannen um Vordenker J. Allard gelernt. Sah die alte Xbox noch wie ein übergewichtiger Videore-

corder aus, erinnert das Nachfolgemodell an die Design-Sahnestücke aus dem Hause Apple. Runde Formen, helle Gehäusefarben und stilvolle Bedienelemente machen ein echtes Schmuckstück aus der Spielmaschine. Und wem das nächste Outfit nicht gefällt, der kauft sich einfach eine der neuen austauschbaren Xbox360-Frontblenden – Individualisten wird's freuen!

DER WOLF IM SCHAFSPELZ

Doch was nützt die schickste Verpackung, wenn der Inhalt nichts taugt? Herzlich wenig! Ergo wurden Robbie Bach (Chef der Microsoft-Unterhaltungssparte) und Peter Moore (Xbox-Marketingboss) während ihrer E3-Pressekonferenz nicht müde, die Hardware-Power ihres Babys zu preisen: "Wir bringen die leistungsstärkste Konsole aller Zeiten auf den Markt", lautete der optimistische Tenor. Doch was ist dran an der PR-Propaganda? Offenbar einiges, schließlich schlummert im Inneren der Next-Gen-Wunder-tüte ein spezieller IBM-Prozessor mit 3,2 GHz.

Der Clou am Silikonzentrum: Es verfügt über drei unabhängig voneinander werkende Kerne, die sich alle Arbeitsprozesse teilen. Das heißt, ein Rechenknecht kann sich beispielsweise der Spielphysik widmen, während die anderen beiden sämtliche KI-Parameter berechnen.

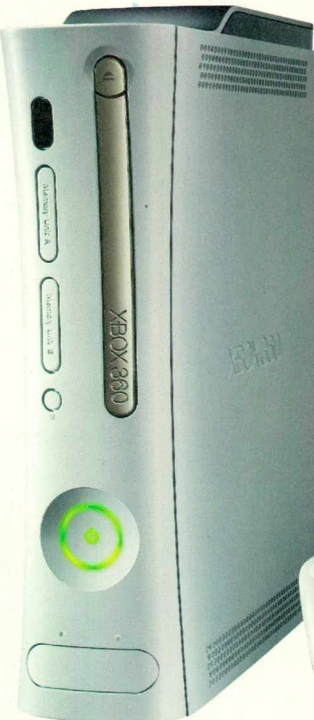
Für optische Aha-Erlebnisse ist unterdessen eine Grafikkarte von Ati zuständig. Der Highend-Chip stellt HDTV-Bilder in einer Auflösung von bis zu 1920 x 1080 Pixel dar. Zum Vergleich:

Übliches PAL-Fernsehen läuft mit mageren 720 x 576. Um in den vollen Genuss dieser neuen Zock-Dimension zu kommen, benötigen Sie also wohl oder übel eine HDTV-fähige Glotze.

SCHÖNE NEUE ONLINE-WELT

Nicht einmotten müssen Sie hingegen Ihre alten Spiele. Die Xbox360 ist nämlich abwärtskompatibel, spielt also auch Titel der ersten Xbox ab. Ob diese Funktion für das gesamte Portfolio gilt, bleibt aber fragwürdig. Bislang spricht Microsoft lediglich von "allen Highlights". Fest steht aber, dass die Zeiten des Kabelsalats endgültig vorbei sind. Gezockt wird nunmehr mit einem weißen Funk-Controller – insgesamt lassen sich vier Stück gleichzeitig betreiben. Im Zentrum des Signalgebers (siehe Detailsansicht rechts) prangt der nagelneue Guide-Knopf. Über diesen grünen Kreis erreichen Sie die runderneuerte Online-Oberfläche. Welche Funktionen das weltweite Datennetz genau bereithalten wird, lesen Sie in unserem Extrakasten auf der rechten Seite.

Zum Schluss noch ein paar Worte zu den bisher gezeigten Spielen für die Xbox360: Trotz zahlreicher bekannter Namen und Entwickler fehlt bislang ein wirklicher Knaller. Allerdings dürfte das auch daran liegen, dass bislang nur abgespeckte Entwicklungs-Kits mit gedrosselten Komponenten existieren. Seine volle Leistung wird der Neuling wohl erst kurz vor dem Verkaufsstart entfalten – wir sind gespannt!

TK


HARDWARE IM DETAIL

Prozessor:	IBM PowerPC Drei Kerne mit jeweils 3,2 GHz
Grafikkarte:	Speziell angefertigter Ati-Chip 500 MHz Taktgeschwindigkeit 10 MB integr. DRAM-Speicher
Arbeitsspeicher:	512 MB GDDR3-Ram
Speichermedien:	20 GB Festplatte (austauschbar) 64 MB Memory Card DVD-ROM-Laufwerk mit DVD-Video-, CD-, JPEG- und MP3-Funktionen
Bildformate:	HDTV 16:9 1080i, 720p
Anschlüsse:	Vier Funk-Controller Breitbandnetzwerk Optischer Digitalausgang Drei USB-Anschlüsse Zwei Memory-Card-Anschlüsse Videoausgang S-Video, RGB, FBAS und HDMI
Erscheinungstermin:	November/Dezember 2005
Preis:	350 Euro (unbestätigt)

DIE XBOX360 IN DER DETAILANSICHT

FESTPLATTE

Die 20-GB-Festplatte steckt am Gehäuserand und lässt sich bei Bedarf abnehmen.

EMPFÄNGER

Sowohl die vier Funk-Controller als auch die separat erhältliche DVD-Fernbedienung kommunizieren mit diesem Empfänger.

MEM.-CARD-SLOTS

Im Gegensatz zur ersten Xbox sitzen die beiden Speicherkartenplätze nun direkt am Gehäuse.

INFRAROT-TASTE

Mit diesem Schalter wird die Frequenz der maximal vier Funk-Controller konfiguriert.

USB-ANSCHLÜSSE

Hinter der Plastikklappe verbergen sich zwei USB-Ports für den Anschluss von Kameras und MP3-Playern.

GUIDE-KNOPF

Drücken Sie den kleinen grünen Knubbel, erscheint sofort die Online-Oberfläche.

DVD-LADE

Das Laufwerk der Xbox360 fährt heraus und schluckt Spiele, Film-DVDs sowie Musikscheiben. MP3-Songs und JPEG-Bilder werden ebenfalls verarbeitet.

SCHULTERTASTEN

Die schwarze und die weiße Taste des alten Xbox-Pads wurden durch zwei weitere Schulterknöpfe ersetzt.




ONLINE-WUNDERLAND

Mit der nächsten Xbox-Generation setzt Microsoft mehr denn je auf die perfekte Einbindung von Online-Funktionen.

Welche das im Einzelnen sind? Unsere bebilderte Übersicht klärt alle Fragen.



▲ **GAMERCARD:** Die Übersicht zeigt alle Details Ihres Online-Profiles.



▲ **MEDIA CENTER:** Laden Sie Musik und Filme auf Ihre Xbox360.



▲ **MARKETPLACE:** Hier verkaufen Zocker ihre selbst gebauten Levels.



▲ **ARCADE:** Minispiele und Oldie-Games für den Gelegenheitszock zwischendurch.

KOMMENTARE

THORSTEN KÜCHLER

"WER ZU FRÜH KOMMT, DEN BESTRAFT DAS LEBEN!"

Ob HDTV-Unterstützung oder Online-Funktionen – die Xbox360 klingt richtungsweisend. Ich befürchte aber, dass Microsoft den Hightech-Wahn der Zocker überschätzt. Wer hat denn schon die Kohle für einen teuren LCD-Fernseher?



THOMAS SZEDLAK

"WER MICROSOFT UNTERSCHÄTZT, IST SELBST SCHULD."

O.k., die ersten gezeigten Xbox360-Titel waren noch nicht überwältigend. Aber ich bin sicher, dass Microsoft den Zeitvorteil nutzen und ein fettes Line-up zum Start bringen wird. Und online sind sie eh nicht zu schlagen.



ANDREAS SZEDLAK

"HOFFENTLICH SIND DIE SPIELE BESSER ALS DAS MARKETING."

Die MTV-Show am 13. Mai war leider ein Flop. Wenn Microsofts Marketing-Maschinerie nicht mehr zu bieten hat, dann gute Nacht! Dabei besitzt die Xbox360 ein wichtiges Merkmal: Sie wird zunächst die einzige HD-Konsole sein.



GEARS of WAR

Feuer frei und Spaß dabei: Die Unreal-Erfinder erklären der Xbox360 den Krieg und schüren den Konflikt mit einer Salve Sensationsgrafik!





▲ **FORMATION:** Bizepsbruder Marcus und seine schwer bewaffneten Kollegen rüsten sich zum Kampf – Befehle brauchen Sie den cleveren Kerlen übrigens nicht zu erteilen.



E3 LIVE

"REAL GENIALE ACTION VOM UNREAL-TEAM!"

Was die neue Unreal-Engine so an Tricks draufhat, bringt selbst Grafik-verweigerer zum Schwärmen. Dass sich Epic nicht auf dem Optikpolster ausruht, ist umso erfreulicher – auch spielerisch gibt's Action vom Feinsten!



▲ **KEINE SPEKULATION:** Das Spiel sieht auf HDTV-Fernsehern tatsächlich so famos aus wie es unsere Screenshots andeuten. Besonders die schier unendliche Fülle an Texturdetails macht deutlich, dass Epic Games zu den technisch fähigsten Entwicklern zählt.



▲ **DEMONSTRATION:** Dieses Bild zeigt die grandiosen Schatteneffekte der Unreal-Routinen – und einen hässlichen Locust!

Erinnern Sie sich noch an die grandiosen Technologiedemos, anhand derer Epic Games seine kommenden Unreal-Routinen vorführte? Furchtbar detaillierte Monster, brillant ausgeleuchtete Polygonszenarien – so sollte die Zukunft der Videospiele aussehen.

Mit der Xbox360 ist dieser optische Quantensprung nun zum Greifen nahe: "Gears of War" kommt exklusiv für Microsofts Highend-Konsole (eine PC-Fassung soll erst später erscheinen) und nutzt als erster Titel die eingangs erwähnte Unreal-Engine 3. Plumper Blender oder spielerisches Schmückstück? Wir wollten es genauer wissen und haben uns das Actionpektakel von Epic präsentieren lassen.

DIE DINGER AUS DER UNTERWELT

Das erste Gesetz der Sci-Fi-Lehre lautet: Die Zukunft der Menschheit ist von deprimierender Grauenhaftigkeit. Ergo hat auch die Bevölkerung von Sera (so heißt der Spielplanet) wenig bis überhaupt nichts zu lachen. Im Anschluss an einen fürchterlichen Weltkrieg krabbeln plötzlich noch fürchterlichere Kreaturen aus dem Untergrund hervor. Der monströse Mob nennt sich selbst Locust. Das mag zwar nach einem Desinfektionsmittel für Bahnhofstoiletten klingen,

kennt aber noch weniger Erbarmen. Auf dem Dienstplan der Alien-Kammerjäger steht die Ausrottung aller Menschen an erster Stelle.

Doch das Gesindel hat seine Rechnung ohne den Wirt gemacht. Eine Spezialeinheit bestehend aus Ex-Sträflingen, Kriegsveteranen und Söldnern (also so richtig sympathischen Typen) stellt sich der Invasion entgegen. An der Spitze dieser so genannten Gears of War steht Marcus Fenix, Ihr digitales Alter Ego. Damit die breiten Schultern des Muckibuden-Stammgastes auch so richtig schön zur Geltung kommen, zocken Sie aus einer "Max Payne"-ähnlichen Verfolgerperspektive. Mit dem linken Stick rumlatzen, mit dem rechten Fieslinge aufs Korn nehmen – am bewährten Genreprinzip wird nicht gerüttelt. An den zerstörbaren Levelbauten hingegen umso heftiger: Ob zerbröselnde Mauer oder einstürzende Säule – "Gears of War" ist der Software gewordene Alptraum jeder Hausratsversicherung.

Die Abrissaktivitäten befriedigen aber nicht nur destruktive, sondern auch lebenserhaltende Triebe. Ihr Recke nutzt den frisch zubereiteten Trümmersalat gerne mal als Deckung. Und das ist auch nötig, denn die Locust-Viecher stürmen meist gleich im sabbernden Dutzend auf ihn ein. Apropos Dutzend: Auch Marcus wird stets von

automatisch agierenden KI-Soldaten begleitet. Wer dem künstlichen Kollegium nicht traut, dem bietet Epic einen Coop-Modus an: Bis zu vier Zocker dürfen gemeinsam auf Monsterjagd gehen, wahlweise auch über Xbox Live.

Weil Fließband-Schützenfeste aufs Gemüt schlagen, wird die Daueraction durch Rätsel aufgelockert. Passenderweise suhlt sich das Puzzle-aufkommen jedoch nicht im üblichen "Schlüssel A für Tür B"-Trog. Stattdessen sind die Hirn Aufgaben ein Teil des Offensivgeschehens. So müssen Sie eine brennende Karre vor sich herschieben, um Flügeltiere abzuschrecken. Die Flattermänner haben nämlich Angst vor Feuer. **TK**

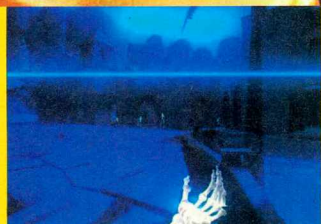
E3-SPECIAL GEARS OF WAR

System	PC	Xbox 360
Erscheint	2008	1. Q. '08
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Action	
Hersteller	Epic Games	
Entwickler	Microsoft	
Spieleranzahl	1 Spieler (1-16 online)	
Internet	www.gearssofwar.com	
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★	

Düster, dreckig und derb: grafisch imposantes Endzeit-Geballere mit fiesen Monstern und toller Atmosphäre.

PERFECT DARK ZERO

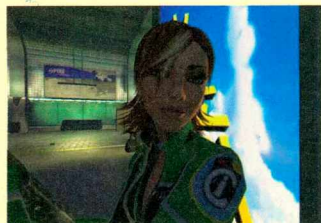
Es geschehen noch Zeichen und Wunder: Auf der E3 wurde endlich Rares potenzieller Ego-Hit gezeigt. Wir haben die Infos!



▲ NEUES GIMMICK: Mit der Röntgensicht blicken Sie durch massive Wände. So bleibt Ihnen garantiert kein Gegner verborgen.



▲ NEUE INSPIRATIONSQUELLE: Die Multiplayer-Gefechte erinnern in Optik und Optionsvielfalt an Halo. Kein Wunder, schließlich sind die Abenteuer um den Master Chief der mit Abstand erfolgreichste Gaul in Microsofts Software-Stall.



▲ NEUER LOOK: Im Gegensatz zum N64-Erstling sieht Joannas Visage nun weitaus realistischer aus – Xbox360 sei Dank!

Frauen können ganz schön zickig sein! So begann die "Perfect Dark"-Heroine Joanna Dark ihre Bildschirmkarriere auf dem altherwürdigen N64, nur um sich sodann einen fünfjährigen Schönheitsschlaf zu gönnen. Doch jetzt ist das Mädel endlich wieder hellwach: Noch im November diesen Jahres erscheint "Perfect Dark Zero" – und zwar als Starttitel für die Xbox360.

DAMENHAFTES KOMPLETTPAKET

Vier Jahre Entwicklungszeit, drei Systemwechsel (erst GameCube, dann Xbox und schließlich Xbox360): Auf Joannas zierlichen Schultern lastet gehöriger Druck. Eine Tatsache, der sich Entwickler Rare durchaus bewusst ist: "Wir wollen nichts veröffentlichen, womit wir nicht selbst zufrieden sind," versichert uns Chefdesigner Duncan Botwood. Sein Wort in des Zockergottes Ohr! Und tatsächlich: Besonders in Sachen Spielmodi-Fülle dürfte niemand enttäuscht sein.

Neben einer umfangreichen Solo-Story warten unzählige Mehrspieler-Varianten auf geneigte Ballermänner: Über den Onlineservice Xbox Live dürfen sich satte 64 Zocker gegenseitig den Polygonpelz wegbrennen. Das Geniale daran: Schießen mal weniger Teilnehmer los, werden die Levelkarten herunterskaliert – so vermeiden die

Entwickler das Einsamkeitssyndrom (große Arenen, wenige Spieler) anderer Online-Shooter.

Die geselligen Schärmmüzel unterteilen sich in zwei Sparten. Während unter dem Menüpunkt Deathmatch typische Standardgefechte lauern, geht's bei Dark Ops innovativer zu. In "Counterstrike"-Manier treten hier Teams gegeneinander an: Wer seine Missionsziele zuerst erfüllt, geht als Sieger hervor. Plauder-Funktionen über das Headset, Vehikel und ein Wirtschaftssystem (Wummen müssen gekauft werden) bringen Taktikwürze ins Ego-Geknatter. Ebenfalls neu: Der Radar zeigt nur Gegner an, die Geräusche machen – er ist also ein Schall-Sensor.

TK

E3-SPECIAL

PERFECT DARK ZERO

System	Xbox360
Erscheint	Nov. '05
Preis	60 Euro
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Rare
Entwickler	Microsoft
Spieleranzahl	1-4 Spieler (2-64 online)
Internet	www.xbox.com

Einschätzung: KLASSE ★★★★★
Was lange währt, wird endlich gut! Furioses Shooter-Paket mit vielfältigen und spannenden Mehrspieler-Modi.

E3 LIVE

"WIEDERSEHEN MIT EINER EX-FREUNDIN."

Auf das Xbox360-Comeback von Miss Dark habe ich mich gefreut wie ein Schneekönig. Was zu sehen war, ließ aber noch etwas zu wünschen übrig. Hoffen wir mal, dass Rare die fade Grafik aufmöbelt – sonst droht eine Enttäuschung.



Kein Smoking. Keine Lizenz. Keine Gnade.



COLDWINTER™

Spionage ist ein schmutziges Geschäft. Kein stinkfeiner Klugscheißer riskiert für diesen Job sein Leben - es ist deine Aufgabe! Erlebe adrenalingeladene Action, die dich dazu zwingt, alles und jeden kleinzukriegen und deine Mission zu erfüllen.

• Umfangreicher Koop- und Online-Multiplayer-Modus • Ausgefeilte Gegner-KI • Realistische Physik

www.coldwinter.com

 **SIERRA**

 **SWORDFISH**
Hybrid

 **POWERED BY**
gameSpy



PlayStation.2

Ab Mai 2005

© 2005 Swordfish Studios Limited. Alle Rechte vorbehalten. Cold Winter und das Swordfish Studios Logo sind Marken von Swordfish Studios Limited. Sierra und das Sierra Logo sind in den USA (und/oder anderen Ländern) eingetragene Marken oder Marken von Sierra Entertainment, Inc. GameSpy und das "Powered by GameSpy" Design sind Marken von GameSpy Industries, Inc. "PlayStation" und das "PS" Family Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. OnlineSpiel benötigt Internetverbindung. Netzwerk Adapter für PlayStation 2 und Memory Card (optional) (für PlayStation 2) werden separat erhältlich. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

DEAD OR ALIVE 4

Tecmo bleibt Microsoft treu: Die jüngste Prügel-Episode erscheint exklusiv für die Xbox360.



▲ WILDE KEILEREI AUF DEM WOCHENMARKT: Hitomi und die weißhaarige Christie ziehen sich auf dem Marktplatz gegenseitig die Ohren lang. Besonders auffällig sind der gelungene Schattenwurf im Hintergrund und die realistischen Texturen auf der Kleidung der Damen. Der Wagen im Hintergrund kann übrigens zerstört werden. Hier nicht zu sehen: Christie kämpft ganz gelassen mit offener Bluse.



▲ NEU: Die elegante Japanerin im fesschen Kimono hat noch keinen Namen.

Tekken" hat die meisten Kämpfer, "Soul Calibur" ist am elegantesten und "Virtua Fighter" am realistischsten. Wenn es aber um möglichst actionreiche Duelle, spärlich bekleidete Frauen und wilde Kontermanöver geht, schnalzen Xboxer mit der Zunge: Die "Dead or Alive"-Serie ist seit Teil drei Microsoft-Jüngern vorbehalten.

TOT ODER LEBENDIG

Daran ändert sich auch jetzt nichts: Teil vier ist einer der spektakulärsten Titel für das neue High-Tech-System. Und die Neuerungen sind nicht nur kosmetischer Natur. Die Figuren sind weitaus detaillierter, Haare und Kleidung bewegen sich realistisch und dank der hohen Auflösung wirkt das Ganze gleich noch mal so plastisch. Die wichtigsten Änderungen wurden an der Spielbarkeit selbst vorgenommen. Zunächst gibt's drei neue Figuren (selbstredend zwei davon weiblich): Die erste ist eine junge Japanerin im wallenden Kimono. Während ihre Haare hier und da noch kleine Grafikfehler aufweisen, überzeugt der realistische Faltenwurf der Kleidung auf der ganzen Linie.

Nächster Neuzugang ist ein blonder Knabe in chinesischem Gewand, der in der Präsentation mit einem Schwert herumfuchtelt. Im Spiel erinnert sein Kampfstil etwas an den von Opernsän-

gerin Helena. Letzte im Bunde: Die schon aus "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" bekannte Lisa – bislang tritt die dunkle Schönheit nur mit Maske auf. Als Wrestlerin setzt sie vor allem auf Griffe und Würfe. Die heimlichen Stars sind aber die Hintergründe. Die wurden im Vergleich zu den Vorgängern stark erweitert und können mehr denn je in das Kampfgeschehen mit einbezogen werden. Sie dürfen an Wänden entlangrennen oder den Gegner in den Verkehr einer viel befahrenen Straße stoßen. Wichtig sind auch die verschiedenen Höhenebenen: So kann Lisa im Wrestling-Ring schon mal auf die Seile klettern und den Gegner von oben angreifen.

TN



E3 LIVE

"SINNVOLLE NEUERUNGEN UND TOP-GRAFIK."

"DOA 4" protzt mit flüssigen Animationen, detaillierten Figuren und fetten Stages. Die Spielbarkeit ist genauso schnell und hart wie bei den Vorgängern. Leider wurde das Game nur auf der Pressekonferenz, nicht aber am Stand gezeigt.



E3-SPECIAL

DEAD OR ALIVE 4

System	Xbox360		
Erschein	4. Q. '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Beat'em-Up		
Hersteller	Tecmo		
Entwickler	Team Ninja		
Spieleranzahl	1-2 Spieler		
Internet	www.tecmogames.com		

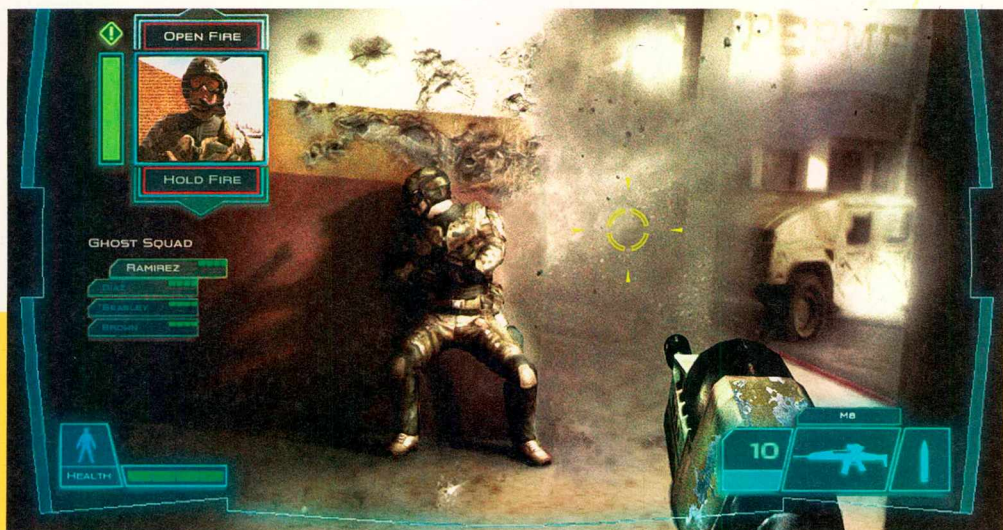
Einschätzung **KLASSE**



Konsequente Fortsetzung der Serie mit neuen Figuren und grafischer Frischzellenkur.

TOM CLANCY'S GHOST RECON 3

Großeinsatz für die Ghost-Elitetruppe: Entführte Präsidenten, atomare Bedrohung durch Terroristen – und das auf sämtlichen Plattformen!



▲ **MODERNE KOMMANDO-FUNKTIONEN:** Während wir noch unter Beschuss stehen, erteilen wir dem Kollegen Ramirez den Befehl, das Feuer zu halten. Unser Kamerad meldet sich anschließend auch brav auf dem Mini-Bildschirm oben links. Über den Zusatz-Screen werden uns zudem neue Einsatzziele angezeigt und wir können dort wahlweise Gebäude- oder Landschaftskarten aktivieren – sehr übersichtlich!

Keine E3 ohne neue Tom-Clancy-Versaufung: "Ghost Recon 3" erblickte in L.A. erstmals das Licht der Welt. Der Taktik-Shooter erscheint Ende diesen Jahres nicht nur für aktuelle Konsolen und den PC, sondern wird auch Launch-Titel für Microsofts Xbox360 sein. Das auf dieser Seite präsentierte Material stammt aus genau dieser Fassung und beeindruckt durch unglaublich detaillierte Soldatenmodelle sowie fulminante Spezialeffekte. Technisch gehörte "Ghost Recon 3" zu den besten Xbox360-Spielen der E3.

MODERNE KRIEGSFÜHRUNG

Ubisofts Terrorhitz spielt im Jahre 2013. Während einer groß angelegten Regierungssitzung im Herzen Mexiko Citys dringen schwer bewaffnete Ganoven in das Gebäude ein und bringen den U.S.-Präsidenten in ihre Gewalt. Das ruft die Spezialisten der Ghost-Truppe auf den Plan: In über zehn Missionen liefert sich Ihr Team Häuser-schlachten mit den Revolutionären, muss Gebäude in die Luft jagen und Atomsprengeköpfe zurückerobern. Hauptschauplatz bleibt dabei die in etliche Viertel unterteilte mexikanische Metropole. Sie dirigieren Ihre vier Mann starke Gruppe mithilfe neuester technischer Errungenschaften. Kommandos wie "In Deckung" oder "Gebt mir

Feuerschutz" raunen Sie entweder ins Headset oder Sie geben die Befehle via Digi-Kreuz. Dank neuem Benutzerinterface, genannt Integrated Warfighter System, sowie etlichen Mini-Bildschirmen haben Sie alles im Blick. So können Sie per Tastendruck unbemannte Drohnen aussenden, die Ihnen anschließend eine Übersicht auf den Screen zaubern. Keine lästigen Kartenmenüs mehr, kein Umschauen nach den Kameraden!

Neben der Solo-Kampagne bietet "Ghost Recon 3" auch eine Mehrspieler-Variante, die sowohl kooperative Missionen als auch Head-to-Head-Modi anbietet. Die exakte Spieleranzahl wurde bislang aber noch nicht verraten. **OB**



▲ **KUSCHELIG:** Die Ghosts verstecken sich selbstständig hinter Mauern.

E3-SPECIAL	
TOM CLANCY'S GHOST RECON 3	
System	PC PS2 Xbox Xbox360 GC
Erscheint	4. Quartal 2005
Preis	60 Euro (PC 45 Euro)
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Ubisoft
Spieldauer	noch nicht bekannt
Internet	www.ghostrecon.com
Einschätzung	KLASSE ★★★★★
Verbessertes Interface und getunte Optik: "Ghost Recon 3" hat Hitpotenzial – sofern das Leveldesign stimmt.	



E3 LIVE

"SO EINFACH IST DAS MILITÄRLEBEN."

Während der Microsoft Pressekonferenz durfte ich bereits einen Blick auf das neue "Ghost Recon" werfen. Überzeugt hat mich dabei das vereinfachte Interface. Leider ging der Titel am vollen Ubisoft-Stand etwas unter.



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

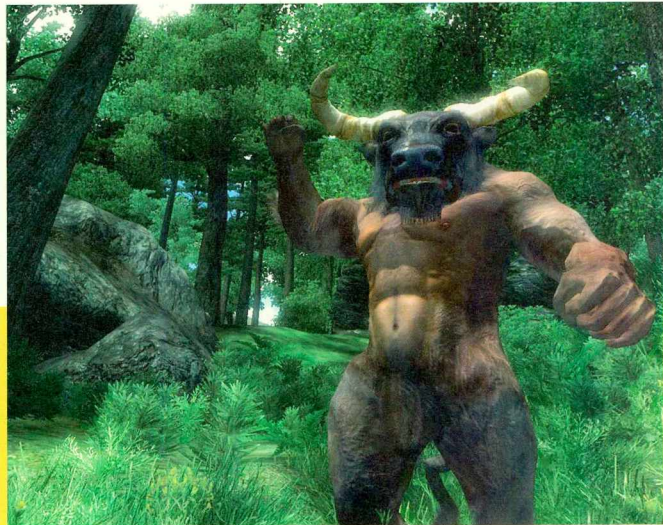
Ein neues Kapitel der Elder-Scrolls-Saga wird aufgeschlagen.
VGA riskiert einen Blick in die Zukunft der Rollenspiele.



▲ GESPRÄCHIG: Neue Aufträge erhalten Sie, wenn Sie sich mit Bewohnern der verschiedenen Städte unterhalten.



▲ ES GRÜNT SO GRÜN: Der Oblivion-Wald gehört derzeit zu den grafisch beeindruckendsten Spielumgebungen überhaupt.



▲ WORLD OF WARCRAFT? Bedrohlich türmt sich ein Taure vor dem Helden auf und holt zum Schlag aus. Gegnerische Attacken werden nun nicht mehr automatisch geblockt. Stattdessen müssen Sie manuell den Schild heben.



▲ FÜR FORSCHER: Es warten über 200 Dungeons voller Monster und Schätze.

The Elder Scrolls III: Morrowind" gehört zu den beliebtesten Rollenspielen für den PC – und die Xbox-Version durfte sich sogar mit dem Titel "Meistverkauftes Xbox-Rollenspiel 2002" brüsten. Der Nachfolger "Oblivion" ist schon seit drei Jahren in Arbeit und soll noch 2005 für Xbox360 und PC erscheinen.

Wie bei den Vorgängern beginnt Ihr Abenteuer auch diesmal in einem dunklen Kerker. Völlig unerwartet bekommen Sie Besuch von König Uriel Septim. Aus Angst vor Meuchelmördern ist dieser auf dem Weg zu einem Geheimgang, der geradewegs durch Ihre Zelle führt. Als der König Sie sieht, bleibt er stehen: Er habe Sie bereits in seinen Träumen gesehen, ein großes Schicksal warte auf Sie. Bevor er durch den Gang verschwindet, schenkt er Ihnen die Freiheit.

Schon die enge Kerkerzelle mit ihren feucht glänzenden Steinwänden und atmosphärischem Fackellicht bringt unsere Augen zum Strahlen. Doch der Wald außerhalb der Burg lässt uns sprichwörtlich aus den Latschen kippen! Bäume und Pflanzen wirken unglaublich organisch und lebendig – so, als wären sie tatsächlich gewachsen. Nichts erinnert mehr an eine künstliche, aus Einzelteilen zusammengesetzte "Natur". Neben der Grafik wurde auch die Künstliche Intelligenz

gehörig aufgebohrt. So verrichten die Bewohner einer Stadt nun fortwährend ganz alltägliche Dinge und treffen Entscheidungen, die von ihrer jeweiligen Umwelt und der Tageszeit abhängen. Wir haben eine Frau beobachtet, die in ihrem Zimmer Bogenschießen trainierte, einen Zauberberank zu sich nahm und ihren Hund zurechtwies, wenn er bellte.

Auf Grund solcher liebevollen Kleinigkeiten, aber auch dank der unfassbar guten Grafik hat uns schon das Zuschauen eine Menge Spaß gemacht. Wir wagen uns kaum auszumalen, was für ein intensives Spielerlebnis die fertige Version bieten wird!

CG



E3 LIVE

"MEIN PERSÖNLICHES MESSE-HIGHLIGHT!"

Als "Morrowind"-Fan war ich besonders scharf darauf, zu erfahren, ob die Screenshots wirklich die Spielgrafik wiedergeben. Und tatsächlich, Atmosphäre, Details und Effekte übertreffen alles bisher da Gewesene um Welten.



E3-SPECIAL

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

System	PC	Xbox360
Erscheinet	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	50 Euro	80 Euro
Genre	Rollenspiel	
Hersteller	2K Games	
Entwickler	Bethesda Softworks	
Spieleranzahl	1 Spieler	
Internet	www.elderscrolls.com	

Einschätzung: **TCP-HIT** ★★★★★

Bombast-RPG mit enormer Freiheit, das das Potenzial der nächsten Spiele-Generation deutlich macht.

MULTI- MEGA- MOGELN

NEU

SOFTSALE CHEAT CHECKER MULT. TIPPS, TRICKS UND CHEATS FÜR PC · PS2 · GAMECUBE · XBOX

AUSGABE 4
JUNI/JULI 2005

€ 3,99

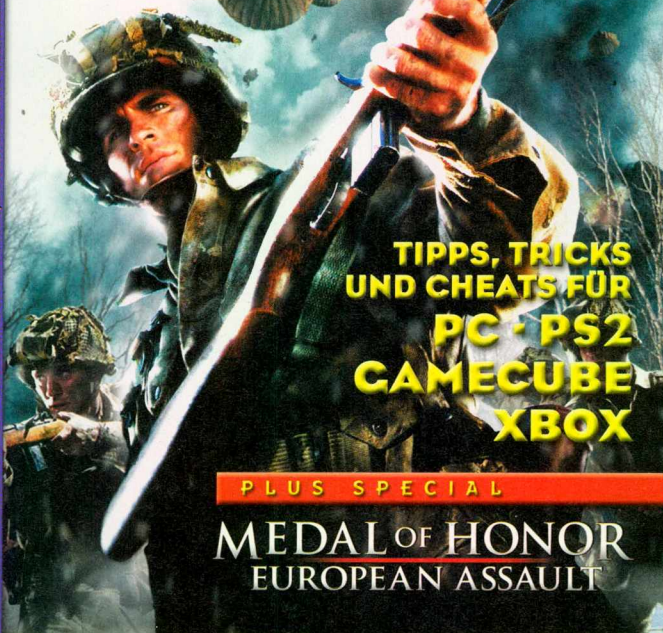
Österreich € 4,40
Schweiz sfr 7,80
Benelux € 4,70
Spanien € 5,40



SOFTSALE

CHEAT CHECKER

MULTI



TIPPS, TRICKS
UND CHEATS FÜR
PC · PS2
GAMECUBE
XBOX

PLUS SPECIAL

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

SOFTSALE

CHEAT CHECKER
MULTI NR. 4/05

TIPPS, TRICKS
UND CHEATS FÜR

PC

PS2

GAMECUBE

XBOX

€ 3,99

SOFTSALE
GMBH COMPUTERSPIELE
SCHLOSSPLATZ 19
31582 NIENBURG
TEL. 05021/910416
FAX 05021/910403
WWW.SOFTSALE.DE
SOFTSALE@SOFTSALE.DE

PROJECT GOTHAM RACING 3

Kein Konsolenstart ohne ein vernünftiges Rennspiel! Mit der Xbox360 erscheint Ende 2005 auch eine noble Raserei in exquisiter Grafik.



▲ **BREIT:** Das Heck eines Lamborghini Murciélago wirkt so muskulös wie der Rücken eines italienischen Stieres.



▲ **BRANDAKTUELL:** Dieser Schlitten hört auf den Namen Sagaris und ist die neueste Schöpfung der britischen Nobelmarke TVR.



▲ **BRACHIAL:** In Anbetracht der bisher gezeigten Xbox360-Spiele halten wir es für möglich, dass die Grafik von PGR 3 in etwa so gut aussehen wird wie auf diesem Screenshot. Wenn dem so ist, wird's ein wahrer Leckerbissen für Autonarren.

Wer auf der Xbox das Gaspedal gerne mal durchs virtuelle Bodenblech drückt, fühlt sich bei "Project Gotham Racing 3" am wohlsten. Nach wie vor gehört dieser Titel zu den Vorzeigereisern für die aktuelle Microsoft-Konsole. "PGR 2" begeistert durch Top-Grafik, interessante Drift-Technik, Belohnungen für wagemutige Fahrmanöver und tadellose Online-Unterstützung.

VON ALLEM NUR DAS BESTE

All diese Stärken dürfen wir sicher auch vom Nachfolger "Project Gotham Racing 3" erwarten, der gegen Ende des Jahres für die Xbox360 auf den Markt kommt. Zwar wurden bisher nur kurze Trailer gezeigt, diese machen jedoch schon deutlich, wie wir uns Rennspiele der nächsten Generation vorstellen dürfen.

Zu Beginn sehen wir, wie ein roter Ferrari F430, ein silberner Lamborghini Murciélago und ein gelber Saleen S7 mit einem Affenzahn durch New York donnern. Noch sind die Straßen der Metropole wie leer gefegt, doch im fertigen Spiel sollen Hunderte von erstklassig animierten und komplett modellierten Zuschauern dem Racing-Spektakel beiwohnen.

Besondere Aufmerksamkeit erregen die Kameraeinstellungen, die das Cockpit des Lambor-

ghinis und das eines McLaren F1 zeigen. Zum einen sind die Interieurs unglaublich detailliert gestaltet und imitieren durch matte Glanzeffekte den Look von Leder, Carbon und Kunststoff perfekt. Zum anderen vermittelt ein realistisches Kamerarütteln hervorragend die Power und die Rohheit der edlen PS-Monster.

Bei diesen Einstellungen könnte es sich um den Beobachter-Modus handeln (Gotham TV), der dem Spieler erlaubt, online anderen Zockern beim Rennen zuzusehen und die Kamera jederzeit zu wechseln. Wir hoffen jedoch, dass diese brillante Cockpit-Ansicht auch eine der wählbaren Spiel-Perspektiven sein wird.



E3 LIVE

"SEHEN SO ZUKÜNFTIGE RENNSPIELE AUS?"

Einige der im Trailer gezeigten Szenen sahen atemberaubend gut aus und könnten tatsächlich direkt aus dem Game stammen. Allem Anschein nach wird sich "PGR 3" spielerisch aber nicht sehr vom Vorgänger unterscheiden.



Am Spielprinzip ändert sich erwartungsgemäß kaum etwas. Wie bei den Vorgängern liegt auch bei "PGR 3" der Schwerpunkt nicht auf Realismus, sondern vielmehr auf Kontrolle und Fahrstil. Wer spektakulär um Kurven driftet, mit Vollgas über Hügel springt oder kurz auf zwei Reifen fährt, wird mit Kudos-Punkten belohnt. Den Fans der Serie ist dieses System bereits bekannt: Mit den Punkten schalten Sie Autos, Strecken und neue Rennklassen frei.

Microsoft plant bereits große Online-Wettbewerbe, bei denen Xbox360-Nutzer gegeneinander antreten oder einfach nur zuschauen können. Sogar Geldprämien gibt's zu gewinnen. **CG**

E3-SPECIAL

PROJECT GOTHAM RACING 3

System	Xbox360		
Erschein	4.Q. '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Rennspiel		
Hersteller	Microsoft		
Entwickler	Bizarre Creations		
Spieleranzahl	unbekannt		
Internet	www.projectgothamracing3.com		
Einschätzung	KLASSE	★★★★	

Ein solcher Klasse-A-Racer wird der Xbox360 sicherlich zu einem guten Start verhelfen.



XBOX 360

VGA E3-SPECIAL



STRANGLEHOLD

News aus Hollywood: Bbuster-Regisseur John Woo arbeitet an einem Videospiel-Thriller. In der Hauptrolle des Gangstervehikels sehen wir einen weiteren Filmstar: Chow-Yun Fat (u.a. "Bulletproof Monk"), respektive sein digitales Alter Ego, mit dem Antihelden Inspektor Tequila.



▲ **KNARRENDUELL:** Der polygonale Mister Fat (links) bedroht einen Gangster.

XBOX360	
STRANGLEHOLD	
Genre	Action
Hersteller	Midway
Termin	4. Quartal 2005

TEST DRIVE: UNLIMITED

Ein alter Bekannter gibt sich auf der Xbox360 die Ehre: Atari werkelt an einer Next-Gen-Variante seiner "Test Drive"-Reihe. Neben heißen Rennen setzt das Hubraumspektakel vor allem auf die Personalisierung teurer Edelschleudern. Vom CD-Radio über elektrische Fensterheber bis hin zu den Scheibenwischern lässt sich jedes noch so nichtige Detail justieren. Via Xbox Live dürfen Sie zudem Klamotten (für Ihren Polygon-Fahrer!) und weiteren Schnickschnack herunterladen.



▲ **ZWILLING:** Der Digi-Mercedes sieht seinem realen Vorbild verdammt ähnlich.

XBOX360	
TEST DRIVE: UNLIMITED	
Genre	Rennspiel
Hersteller	Atari
Termin	November 2005



▲ **VOLLE HÜTTE:** Im Hintergrund stapfen Aberdutzende Moderzombies heran.

DEAD RISING

Vom Historienschenken zum Zombiebraten: "Onimusha"-Erfinder Inafune wagt einen Ausflug ins Horrorgenre. Schauplatz des Xbox360-Gruslers ist ein Einkaufszentrum, das von wütenden Zombies überrannt wird. Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Journalisten und versucht, den toten Massenmob aufzuhalten.

XBOX360	
DEAD RISING	
Genre	Horror-Adventure
Hersteller	Capcom
Termin	2006

NINETY-NINE NIGHTS

Bislang fiel das Oeuvre von Tetsuya Mizuguchi durch psychedelische Optik im Stile eines spielbaren LSD-Trips auf. Sowohl "Rez" als auch die "Space Channel 5"-Reihe sprachen mit ihrem bizarren japanischen Stil nur ein Nischenpublikum an. Doch jetzt will es der Kreativling wissen. "Ninety-Nine Nights" soll ein Fantasy-Gemetzel mit grandiosen Massenschlachten werden. Bislang existiert aber lediglich ein imposanter Trailer des "Dynasty Warriors"-Verschnittes.



▲ **MASSENHAFT:** Bei den Schlachten wuseln unzählige Einheiten durchs Bild.

XBOX360	
NINETY-NINE NIGHTS	
Genre	Action
Hersteller	Q Entertainment
Termin	2006

KAMEO: ELEMENTS OF POWER



Das letzte Kapitel einer vermeintlich unendlichen Geschichte: Auf der Xbox gleich mehrere Male verschoben, erscheint Rares "Kameo: Elements of Power" nun definitiv als Starttitel für die Xbox360. Dabei profitiert das kunterbunte Action-Adventure deutlich von der leistungsfähigeren Hardware. Wo die Titelheldin vormals gegen ein knappes Dutzend Orks antrat, wuseln nun gleich Hunderte von Fieslingen über die Bildfläche – sehr imposant! Bleibt zu hoffen, dass die recycelte Software-Mär auch spielerisch keine Alterserscheinung zeigt.

XBOX360	
KAMEO: ELEMENTS OF POWER	
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Microsoft
Termin	November 2005

▼ **VERGLEICH:** Links die alte Xbox-Fassung, rechts das verbesserte Xbox360-Pendant.



Sonst noch für die Xbox360 angekündigt:

Amped 3	Sportspiel	Take 2	2006
Blue Dragon	Rollenspiel	Microsoft	2006
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	4. Q. '05
Demonik	Horror-Advent.	Majesco	2006
Frame City Killer	Action	Namco	4. Q. '05
Full Auto	Rennspiel	Sega	4. Q. '05
Lost Odyssey	Rollenspiel	Microsoft	2006
Saint's Row	Action	THQ	4. Q. '05
The Darkness	Action	Majesco	2006
The Outfit	Action	THQ	4. Q. '05
Top Spin 2	Sportspiel	Take 2	4. Q. '05

McMEDIA

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Fantastic Four + T-Shirt Jetzt vorbestellen

und das Spiel + ein hochwertiges
Fantastic Four T-Shirt zum
Erscheinungstermin sichern!

V0: 07.07.05

Solange der Vorrat reicht!

Actionspiel für PS2.

USK: ab 16 Jahren

Für Xbox und GameCube

je 59,00

für GBA und PC je 44,00



LIMITIERTE SONDEREDITION!

59,-

McMEDIA GRATIS-COUPON

Bei Vorbestellung des Spiels Fantastic Four und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein hochwertiges T-Shirt zum Spiel gratis! Gültig bis 25.06.05. Solange Vorrat reicht!

Madagascar Jetzt vorbestellen

und als einer der
Ersten das Game zum neuesten Zeichentrickabenteuer der
Dreamworks-Trickschmiede spielen.

V0: 30.06.05

Action-Adventure

für GameCube.

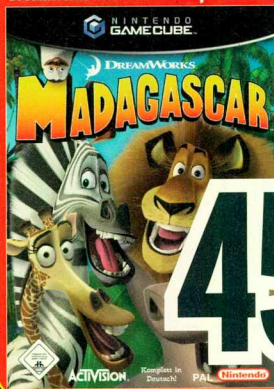
USK: ohne Altersbeschr.

Für PS2, Xbox

und NDS je 45,00

für GBA 39,00

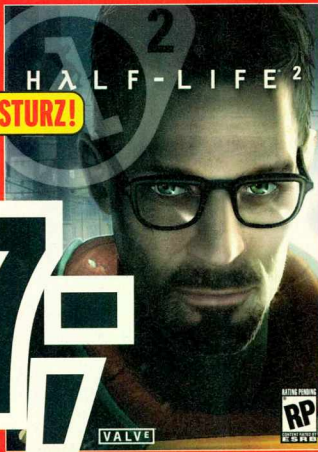
für PC 29,00



45,-

Half-Life 2 Das Action-Meisterwerk von VALVE zum Sensationspreis. Inklusive „Counter-Strike: Source“!

Ego-Shooter für PC.
USK: Keine Jugendfreigabe



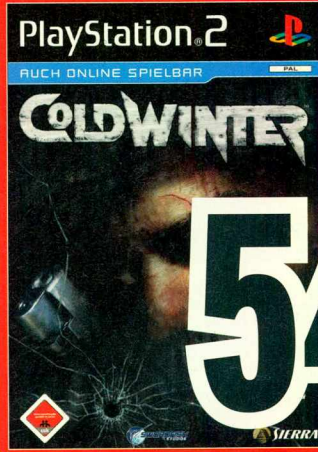
PREISSTURZ!

statt 44,-

27,-

Cold Winter Jetzt vorbestellen!

„... ein echter Ego-Shooter-Geheimtipp!“ PLAY THE PLAYSTATION



V0: 17.06.05

Ego-Shooter für PS2

USK: keine Jugendfreigabe

54,-

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

- SPIELE-HABEL**
Poststraße 11
09588 Großenhain
03522/521383
- KIDS**
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
03583/510738
- BONNYS ALLERLEI**
Gröbzig Str. 9
06406 Bernburg
03471/621905
- GAMES 04**
Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596
- McMEDIA & FANTASY**
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/313595
- SPIELWAREN-ELEKTRONIK**
Freiburger Str. 10
09496 Maintzenberg
03735/22810
- GAME-PRESS-SHOP**
Grauhewitstr. 44
10825 Berlin
030/66620717
- VIDEO & GAME**
Prenzlauer Allee 50
10405 Berlin
030/96277777
- VIDEO & GAME**
Berliner Allee 106
13088 Berlin
030/96277777
- GROSSE**
Sandberger Str. 14/16
14806 Beitzig
03384/323396
- MEDIA POINT**
Zepfnerickr. Chaussee 1
Foam Bernau
16321 Bernau
03338/766151
- HERMANN SPIELWAREN**
im REIZ (Junker-Str. 26)
18036 Neureuppin
03837/622231
- MÜLLER NEU!**
Friedrichs 15
17424 Seebad Heringdorf
03391/505924
- CARL OTTO**
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
04231/91240
- FACHHAUS GLAUBITZ**
Lange Str. 49-51
29178 Wittlingen
05831/404
- PLAYERS GATE**
Kaiserstr. 41
31134 Hildesheim
05121/696022
- BECKMANN HENSCHL**
Neues Centrum 2
32751 Löhre
05132/8285-50
- BULLDOG GAMES**
Völkener Str. 46
31832 Springe
05044/972010
- McMEDIA-SHOP**
Obermarkstr. 10
32423 Münden
0571/343298
- McMEDIA-SHOP**
Altestraße 7
32657 Lempa
05261/188522
- SCHNÄPPCHEN-SHOP**
Lange Str. 81a
32756 Detmold
05231/300814
- GAMES-SHOP**
Lange Str. 81
32791 Lage
05232/929955
- SCHNÄPPCHEN-SHOP**
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971
- McMEDIA-SHOP**
Oberstr. 32
33602 Bielefeld
0521/525199
- HOMMEL**
Bismarckstr. 44
34537 Bad Wildungen
05621/4314
- JONELEIT CENTRUM BÜRO**
Saure Wiesen 1
34613 Schwelmstadt
06691/94800
- SULZER**
Altstädter 96
35039 Marburg
06421/963521
- EITZENHÖFER**
Hauptstr. 105
35745 Herborn
02772/51021
- SULZER**
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
06691/78966
- RUG**
Markt 41
36404 Vacha
03692/24336
- MOBI GAMES PALACE**
Bahnhofstr. 10
37289 Eschwege
05651/331377
- TOY STORE**
Hauptstr. 55
37412 Herzberg
05521/987863
- TOY STORE**
Uffelfplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/503992
- FANTASIA**
Fritz Brändt-Str. 6
39261 Teltow
03923/787515
- GAMELAND**
Johannes-Finkrop-Str. 2
40822 Weilmann
02104/471225
- GAMELAND**
Kaiser-Georg-Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473
- SEIDEL**
Rathausgasse 1
41747 Viersen
02162/34435
- FLYING ARTS**
GROU. CITY
45468 Mülheim
0208/384362
- FRÜHLER SPORT & SPIEL**
Asterlager Str. 94
47228 Duisburg-Rheinhausen
020651/64814
- COBEL**
Marktstr. 13
47798 Klefeld
02151/81780
- KIESKEMPER**
Everswinkel-Str. 8
48231 Warendorf
05251/4193
- TOYS**
August Wessing Damm 32
48231 Warendorf
05251/2603
- GÜNZEL**
Mühlentstr. 1+2
49356 Diepholz
05441/988329
- MEINHARDT**
Hauptstr. 22
55487 Söhren
06543/2070
- MERKEL**
Langenbergstr. 8
56259 Ochtersend
02625/958314
- FLEMMER**
Mühlengasse 5-7
57610 Altenkirchen
02681/2951
- HABAKUK**
Lindenstr. 70
57627 Kachenburg
02662/3219
- LETS PLAY IT**
Mühlentstr. 2
58636 Iserlohn
02371/836661
- PECHERS SMARTOYS**
Lange Str. 25
59002 Gole
02522/4600
- MOCK NEU!**
Damenstr. 2
63512 Hainburg
06182/5375
- MEDIASTORE**
Wilhelmstr. 9
64283 Darmstadt
0651/28860
- GAMESSTORE**
Hauptstrasse 2/Ecke Buschh.
66482 Zweibrücken
06332/905400
- MEDIASTORE**
Robert Schumann Str. 9c
68139 Viernheim
06204/918080
- ELSER**
Geislinger Str. 24
73033 Göttingen
07161/7515
- MEDIA STORE**
GROU. ITra
80689 München
089/44237090
- SPORT BITTL**
Georg-Reissmüller-Str. 5
80999 München-Allach
089/89219148
- COBEL**
Friedrich-Fuckel-Str. 18
83064 Raubling
08039/9677610 NEU-Störer
- HOPPALA**
Abensberger Str. 46
84048 Mainburg
08751/3147
- SCHLÄTTL**
Fuggerstr. 16
84359 Simbach
08571/6650
- MEDIA STORE**
Fuggerstr. 4
86150 Augsburg
08231/31314
- PLAY IT!**
In der Brandstall 6
87435 Kempten
0831/17762
- PLAY IT!**
Herscht 3
87527 Sontheim
08321/787825
- GAMES GARDEN**
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/2149335
- M.A.G. GAMES**
Nürnbergstr. 24-26 /Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/4001977
- KOLIBRI**
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt /Aisch
09161/873060
- LÖLLOPPY**
Weichner Weg 5
93059 Regensburg
0941/400930
- GIERSTER**
Vilvorstadt 15
94474 Vilshofen
08541/3979
- WORLD OF ILLUSION**
Marenstieg 1
98527 Suhr
03680/722189
- Österreich:**
- LA-LE-LU**
Marktplatz 12
A-4170 Haslach d. Mühl
0043-7289/72148
- HARBER**
Stadtplatz 34
A-4070 Eberding
0043-7272/2256
- STADLER NEU!**
Görlitz Str.
A-4850 Bad Ischl
0043-6132/23150
- LOTHRING NEU!**
Stadtplatz 4
A-4840 Vöcklabruck
0043-7672/73717
- SPIEL & CO.**
A-5020 Salzburg
0043-662/528007
- SPIELZEUG COMPANY**
Fürbergstr. 18-22
A-5020 Salzburg
0043-662/649930
- SCHENK**
Salzburger Str. 9
A-5204 Str. ad. wachen
0043-6216/70006
- SPIELZEUG COMPANY**
Bahnhofstr. 4
A-5500 Bischofsheim
0043-4662/32914
- GAMERS HEAVEN**
Obermarkt 11
A-6410 Teils
0043-650/410979
- WORLD OF GAMES**
Habsburger 11
A-8700 Leoben
0043-676/3578967
- Belgien:**
- KINDERPARADIES**
Klosterstr. 8
B-4700 Eupen
003287/560459
- KINDERPARADIES**
Hauptstr. 93
B-4780 St. Vith
003287/560459
- Italien:**
- ATHESIA**
Stadtplatz 60
I-39031 Bruneck
0039-01474/554424

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtssroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 · Fax: 05121/76 17 27 · eMail: info@mcmmedia.de · Web: www.mcmmedia.de

REVOLUTION



Die Revolution kommt – nur mit welchen Waffen sie kämpft, bleibt ungewiss.

Einen Tag nach Sony und Microsoft lud auch Nintendo die auf der E3 versammelte Schar von Medienvertretern zur Pressekonferenz. Über die neue Konsole des Traditionsherstellers waren vor der Messe nur wenige Informationen durchgesickert. Nachdem PlayStation3 und Xbox360 ausgiebig und mit reichlich Spielen präsentiert worden waren, erhofften sich viele auch von Nintendo eine umfassende Vorstellung der kommenden Daddelmaschine.

HARDWARE-MYSTERIUM

Die Realität sah dann aber anders aus: Zwar zeigte Nintendo-Chef Iwata freudig die schwarze, zierliche Revolution-Konsole, erwähnte jedoch gleich, dass sich das Design noch ein wenig verändern würde. Über die Hardware-Herzstücke Prozessor und Grafikkarte verlor Iwata kein Wort.

► **STILVOLL:** Die Revolution setzt auf einen eher Nintendo-untypischen, recht erwachsenen Look.



Wilde Zahlenspielerereien wie bei Microsoft und Sony fanden also bei Nintendo nicht statt. Viel gemunkelt wurde im Vorfeld über den Controller, der sich gewaltig von bekannten Artgenossen unterscheiden und ohne Kabel auskommen soll.

Doch auf der Pressekonferenz: Keine Spur vom mysteriösen Eingabegerät. Ähnliches galt für die Revolution-Software. Außer einem Videoschnipsel mit "Metroid"-Heldin Samus Aran gab es nichts zu sehen. Laut Iwata sind aber bereits Titel der "Zelda"- und "Mario"-Serien sowie ein "Smash Bros."-Sequel in der Mache.

KLEINES SCHMUCKSTÜCK

Auch wenn es vergleichsweise wenig Augenfutter bei Nintendo gab, war zumindest über die Hardware einiges in Erfahrung zu bringen. Sie soll in ihrer endgültigen Form nicht größer als drei DVD-Hüllen sein und in mehreren Farben angeboten werden. Revolution-Spiele werden auf optischen Discs mit 12 Zentimeter Durchmesser erscheinen.

Mittels eines separat erhältlichen Hardware-Zusatzes sollen sich auch DVDs abspielen lassen. Zudem schluckt das Slot-in-Laufwerk die kleinen GameCube-Scheiben. Und das ist erst der Anfang der Abwärtskompatibilität: Revolution ermöglicht es, Nintendo NES-, SNES- und N64-Klassiker der letzten 20 Jahre herunterzuladen. Herunterladen? Bei einer Nintendo-Konsole? Ja, Sie haben richtig gelesen: Die Revolution wird über Wi-Fi-Unterstützung verfügen. Das Thema "Online" scheint also endlich auch für Nintendo relevant zu werden.

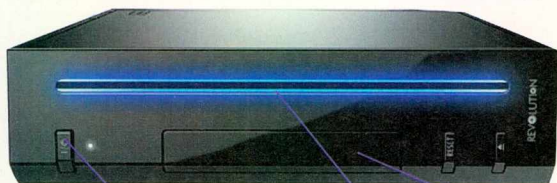
Um Downloads speichern zu können, verfügt die Revolution über einen 512 MB großen Flash-Speicher, der sich mit SD-Karten erweitern lässt. Neben zwei USB-2.0-Ports befinden sich am Gerät noch ebenso viele Schächte für GameCube-Memory-Cards und vier Anschlüsse für Cube-Controller. Über deren Sinn lässt sich spekulieren: Möchte man Würfel-Besitzern den Kauf neuer Joypads ersparen, oder wird der Revolution-Controller tatsächlich mit solch innovativen Ideen aufwarten, dass man GameCube-Spiele damit gar nicht spielen könnte?

Hinter Nintendos Revolution stehen also noch viele offene Fragen. Die Antworten wird es erst in den nächsten Monaten geben. Sicher ist bereits jetzt, dass Nintendo seine neue Konsole nicht vor Mitte 2006 veröffentlicht. **FK**

HARDWARE IM DETAIL

Prozessor:	IBM, Codename "Broadway"
Grafikkarte:	ATI, Codename "Hollywood"
Arbeitsspeicher:	nicht bekannt
Speichermedien:	Optisches Laufwerk mit optionaler DVD-Funktion 512 MB Onboard-Flashspeicher SD-Karten
Bildformate:	nicht bekannt
Anschlüsse:	Funk-Controller Zwei USB-Anschlüsse Vier Controller-Anschlüsse (GameCube) Zwei Memory-Card-Anschlüsse (GameCube) Kombinierter Video- und Audioausgang (nicht final)
Erscheinungstermin:	Sommer 2006 (nicht bestätigt)
Preis:	200 Euro (nicht bestätigt)

DIE REVOLUTION IM DETAIL



POWER-SCHALTER

Ohne dieses zierliche Element geht gar nichts: Hier schalten Sie die Revolution an und aus.

LAUFWERK

In das blau leuchtende Slot-in-Laufwerk passen sowohl Revolution-Spiele als auch GameCube-Discs.

SD-SLOTS

Hinter dieser Abdeckung finden Sie die Schächte für die SD-Karten.

CONTROLLER

Die Revolution hat vier Ports für Cube-Pads. Somit können Sie Ihre vorhandenen Controller weiter benutzen.



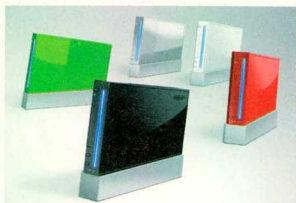
MEMORY CARDS

Zwei kleine Schächte schlucken die GameCube-Memory-Cards, die das Speichern in Cube-Spielen erlauben.



REVOLUTION-REIGEN

Nintendo bleibt alten Gewohnheiten treu: Wie die aktuellen Geräte wird auch die Revolution in verschiedenen Farben in die Läden kommen. Besonders das weiße Modell, dessen Look an Apple-Geräte erinnert, hat es uns angetan.



▲ **VIelfalt:** Nintendo veröffentlicht die Revolution in verschiedenen Farben.

GAME BOY MICRO

Eine handschmeichelnde Überraschung hatte Nintendo mit dem Game Boy Micro (startet im Herbst) parat. Der Winzling wiegt 80 Gramm, ist nur 10 cm breit, 5 cm hoch und 1,8 cm tief und spielt alle GBA-Games ab. Das Display wurde verkleinert, strahlt aber farbenfroher und klarer als alle bisherigen Game-Boy-Bildschirme.

Allerdings stellt sich die Frage, ob bei Millionen verkaufter Exemplare von GBA und Nintendo DS genügend Nachfrage nach einer weiteren Neuaufgabe einer betagten Hardware besteht. Ein niedriger Preis könnte den schicken Knirps dennoch zum hippen Mitnahme-Artikel machen.



▲ **MINI:** Der neue Game Boy Micro.

KOMMENTARE

THORSTEN KÜCHLER

"REVOLUTIONÄR WAR NUR DER INFORMATIONS-MANGEL!"

Wirklich schade. Nintendo hat die Chance verpasst, seine Konkurrenten als plumpe Grafik-Fanatzen zu enttarnen. Hoffentlich ist der geheime, ach so innovative Controller keine PR-Seifenblase – sonst sehe ich schwarz für Mario & Co.



FABIAN KÄUFER

"NINTENDO WECKTE NEUGIER, ZEIGTE ABER ZU WENIG."

Nintendo-Oldies per Download noch mal zocken – find' ich klasse! Noch mehr gefreut hätte ich mich über erste Revolution-Spiele und den angeblichen Wunder-Controller. So lässt Big N der Konkurrenz gefährlich viel Vorsprung.



THOMAS SZEDLAK

"IST DIE E3 ETWA EINE PROVINZMESSE?"

Unbegreiflich, wie man im Rahmen der wichtigsten Spielemesse eine so schwache Pressekonferenz geben kann. Mit einer Mischung aus Arroganz und Naivität präsentiert Nintendo uralte Games als High-light – lächerlich!



PC, PS2, XBOX, GAMECUBE

PS3 hin, Xbox360 her – fast alle auf der E3 vorgestellten Neuheiten werden nicht für Next-Gen-Konsolen, sondern für aktuelle Systeme entwickelt. Die große VGA-Bestandsaufnahme.



Ein sich anbahnender Systemwechsel ist immer eine Herausforderung für die Spiele-Hersteller. Einerseits möchten sie so früh wie möglich auf den Next-Generation-Zug aufspringen, andererseits verdienen sie das meiste Geld vorerst noch mit Games für die aktuellen Systeme. Schließlich werden PlayStation3 und Xbox-360 Jahre brauchen, um eine User-Basis aufzubauen, die mit der ihrer Vorgängerkonsolen vergleichbar ist. So verwundert es kaum, dass die meisten E3-Konzilsenspiele auf den Next-Gen-Stempel verzichten. Besitzer aktueller Systeme wird's freuen! Neue Konsolen sind schließlich nicht nur modern, sondern auch teuer.

BREITE UNTERSTÜTZUNG

PS2-Fans brauchen sich momentan noch keine Sorgen um Spiele-Nachschub zu machen. Alle unabhängigen Hersteller unterstützen die marktführende PS2 mit massig neuen Titeln. Dabei fällt die Vielfalt der vorgestellten Games auf: Vielspieler dürfen sich auf PS2-exklusive Entwicklungen wie Konamis "MGS 3: Subsistence" und "Final Fantasy 12" von Square Enix freuen, während Gelegenheitsspieler mit Innovationen wie etwa Sonys coolem Musikquiz

"Buzz!" an die Konsole gelockt werden. Auch optisch ist noch einiges aus der mittlerweile fünf Jahre alten Hardware herauszuholen. Das beweisen Titel wie "Black" und "Burnout 4: Revenge". Allerdings sind die Zeiten der großen Grafik-Sprünge hier wohl vorbei.

GRAFIK-POWER

In Sachen Optik spielt die Xbox weiterhin ihre Stärken aus. Anspruchsvolle Adaptionen von PC-Spielen beziehungsweise Parallel-Entwicklungen gehen oft an der PS2 vorbei, die Xbox dagegen verfügt über genügend Grafik-power. So beeindruckte uns vor allem "Half-Life 2", das zwar noch nicht konstant flüssig läuft, aber dennoch der bis dato attraktivste Konsolen-Shooter werden könnte. Und gerade die weite Verbreitung der Microsoft-Konsole in den USA sorgt dafür, dass kaum ein unabhängiger Entwickler auf eine Xbox-Version verzichtet.

FÜR DIE JÜNGEREN

Während Spiele für die jüngere Zielgruppe (z.B. "Crash Tag Team Racing") auch auf dem GC erscheinen, werden den Nintendo-Fans viele Games fürs ältere Publikum vor-

enthalten. Aber Nintendo springt hier mit Titeln wie "The Legend of Zelda: Twilight Princess" in die Bresche. Momentan muss also noch kein GameCube-Fan seinen Würfel auf den Speicher tragen.

SHOOTER-SCHWEMME

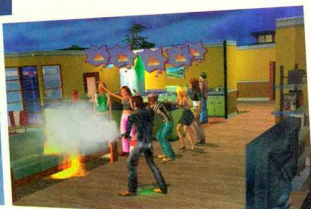
Auf dem PC haben Actionfans richtig Freude. Ego-Shooter wie "Quake 4", "Enemy Territory: Quake Wars", "UT 2007", "Fear" und "Prey" sehen allesamt sehr gut aus. Dazu gesellen sich die Strategiespiel-Highlights "Age of Empires 3", "Rise & Fall" und "Empire at War". EA schließlich sorgt mit einem gewohnt breit gefächerten Angebot an Sport-, Action- und Rennspielen für Abwechslung.

FAZIT: Letztlich ist mal wieder derjenige im Vorteil, der auf mehreren Systemen spielt und sich die Rosinen herauspicken kann. Wir werden Ihnen auch zukünftig dabei helfen und bei aller Next-Gen-Euphorie vor allem über die Spiele berichten, die die meisten unserer Leser spielen können.

SZ



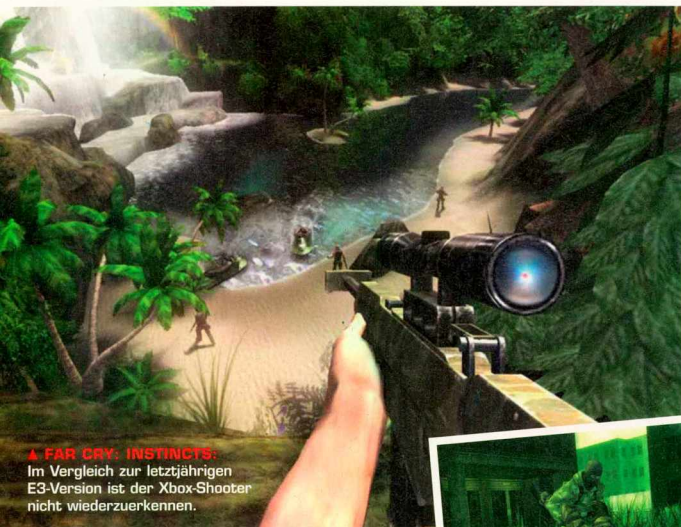
▲ **ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS:** Von id Software's Multiplayer-Shooter war nur ein Video zu sehen – aber das kam fett!



▲ **DIE SIMS 2:** Der PC-Megahit erscheint bald für alle Konsolen.



▲ **KINGDOM HEARTS 2:** Für PS2 kommt die Disney-Square-Koproduktion.



▲ **FAR CRY: INSTINCTS:** Im Vergleich zur letztjährigen E3-Version ist der Xbox-Shooter nicht wiederzuerkennen.

▼ **HALF-LIFE 2:** Nur die Xbox ist stark genug für eine adäquate Umsetzung.

► **MGS 3: SUBSISTENCE:** Das verbesserte MGS 3 bietet eine Ego-Kamera!



▲ **BURNOUT 4: REVENGE:** Das Sequel der fulminanten Rennspielserie holt alles aus PS2 und Xbox heraus.

BUZZ! THE MUSIC QUIZ

Nach "EyeToy" und "Singstar" bringt Sony eine weitere Spiele-Innovation mit passenden Zubehör. "Buzz!" ist ein einfallsreiches Musikquiz, bei dem bis zu vier Ratefreunde ihr Wissen über Interpreten und Songs zum Besten geben. Der Clou: Dem Spiel liegen vier Spezial-Controller bei, die jeweils einen roten Buzzer und vier Antwortknöpfe besitzen. Kommt Ihnen einer der eingespielten Songs bekannt vor, hauen Sie auf den Buzzer und wählen die hoffentlich richtige von vier Antwortmöglichkeiten aus.

Dank 5.000 Musikfragen, coolem Moderator und witziger Präsentation dürfte "Buzz! The Music Quiz" auf jeder Party zur Spaßgranate avancieren. "Buzz! The Music Quiz" erscheint im Herbst exklusiv für die PS2 und kostet voraussichtlich inklusive der vier Buzzer 60 Euro.



▲ **BUZZ! THE MUSIC QUIZ:** Den Teilnehmern sieht man gleich an, dass sie etwas von Musik verstehen.



▲ **CRASH TAG TEAM RACING:** Mit einem witzigen Kart-Racer feiert die hippe Beutelratte ihr Comeback.



◀ **RISE & FALL:** In diesem Strategiespiel dürfen Sie selbst kämpfen.

KOMMENTARE

THOMAS SZEDLAK

"ALTES EISEN? DAS SEHEN DIE SPIELE-HERSTELLER ANDERS."

Auch wenn Microsoft mit der Xbox360 vorprescht, wird die Konsolen-Branche weiterhin von PS2, Xbox und GameCube dominiert. Ich freue mich, dass die meisten Hersteller den aktuellen Systemen noch lange die Treue halten wollen.



CARSTEN GRAUEL

"VIEL QUALITÄT, ABER WO SIND DIE GROSSEN NAMEN?"

Auf der Messe sah ich eine Menge guter Spiele für alle drei Konsolen, doch es fehlten zugkräftige Top-Titel vom Schlage eines "Halo", "Mario" oder "Metal Gear Solid". Solche Most-Wanted-Spiele gab es viel zu selten.



ANDREAS SZEDLAK

"MASSIG TOP-HIT-KANDIDATEN IM LANDEANFLUG!"

Die "Stalker"-Verschiebung auf 2006 hat mich enttäuscht. Doch dafür entschädigen die baldigen Releases von "Quake 4" und "Burnout 4: Revenge". Trotz des Next-Gen-Hypes sind die aktuellen Systeme lebendiger als je zuvor.



QUAKE 4

Sie sind berühmt und berüchtigt, die genialen Ego-Shooter von id Software. Auch Quake 4 wird die Tradition der Texaner fortsetzen.

► OB DAS GUT GEHT?
Zwei Marines stellen sich
wagemutig einem Strogg
Gladiator in den Weg.

E3 LIVE

"GEBT MIR EIN 'Q',
GEBT MIR EIN 'U'...!"

"Quake 4" war DAS PC-Highlight der E3. Das extrem intensive Sci-Fi-Ge- ballere sieht verboten gut aus, verspricht mit Waffen-Tuning und Fahrzeugen viel Abwechslung und scheint auch von der Story her richtig spannend zu werden.





▲ **OB DER ZWERG 'NE CHANCE HAT?** Im Walker fühlen wir uns unsbesiegt.



▲ **OB DAS NOCH HILFT?** Ein verletzter Marine wird verarztet.



▲ **OB DER PICKELPROBLEME HAT?** Die Gesichter in den Zwischensequenzen wirken geradezu fotorealistisch.



▲ **OB DAS WEH GETAN HAT?** Die Strogg wurden offenbar getunt. Den Bauch hätte man ihnen allerdings etwas fachmännischer zunähen können. Egal, denkt sich unser wartender Marine, gleich sie die beiden eh Geschichte!



▲ **OB WIR JETZT NOCH BURGER ESSEN?** Dieser mächtige Strogg-Fleischklops sieht einfach ekelhaft aus.



Mittwoch, 18. Mai 2005, 17:00 Uhr: Zum Abschluss des ersten E3-Tages führt uns Activision eines der größten Spiele-Highlights dieser Megamesse vor: "Quake 4". Entwickelt wird das Sequel als Gemeinschaftsproduktion von id Software (u.a. "Windiziert" und "Dindiziert") und Raven Software (u.a. "Jindiziert" und "Sindiziert"). Während id eine aufgebahrte Grafikengine von "Doom 3" liefert, werkeln die Jungs von Raven an Levels, Charakteren und Story.

STROGG HASSEN MENSCHEN

Da der dritte, auf den Multiplayer-Part fokussierte Teil der "Quake"-Reihe quasi ohne Story auskam, setzt "Quake 4" dort an, wo Teil zwei endete. Dessen Release liegt schon acht Jahre zurück, also frischen wir Ihre Erinnerungen etwas auf: Irgendwann in der Zukunft wird die Erde von den Strogg, einem außerirdischen Volk, überrannt. Die gnadenlosen Cyber-Krieger bestehen aus einem mechanischen Grundgerüst und getunten Extremitäten. Um ihre Körper zu stabilisieren, verwenden die Strogg Fleisch – eine grausige Beute aus ihrem systematischen Vernichtungsfeldzug gegen andere Spezies und Zivilisationen. Kein Wunder also, dass die menschliche Gastfreundschaft angesichts der Stroggschen Uner-

sättlichkeit ihre Grenzen hat. Einem einzelnen Marine gelingt schließlich ein denkwürdiger Gegendangriff: Er infiltriert die Strogg-Basis auf deren Heimatplaneten und tötet den Makron, den Anführer der widerlichen Ungetüme.

Damit "Quake 4" auch wirklich kein Spiel für Pazifisten wird, lassen die Storyschreiber die Strogg-Armee kurzerhand wiederauferstehen. Deren Verteidigung ist allerdings nach wie vor deutlich geschwächt. Die Menschen wollen die Gunst der Stunde nutzen und setzen zum Vernichtungsschlag an.

BROTHERS IN QUAKE

Dieses Mal sind Sie nicht mehr alleine unterwegs, sondern kämpfen als Elitesoldat Matthew Kane inmitten einer großen Armee. Einzelne Mitglieder Ihres Squads kennen Sie sogar persönlich, was wie in "Brothers in Arms" die emotionale Komponente verstärken soll.

Im Kommandozentrum werden wir erst mal gebrieft – und hier fällt uns auch gleich die hervorragende Qualität der Zwischensequenzen auf. Dank feinstem Motion-Capturing in Ravens haus-eigenem, 100.000 Dollar teurem Studio sehen die Figuren und deren Bewegungsabläufe wesentlich besser aus als in den Filmszenen von "Doom

3". Außerdem: Spielte "Doom 3" noch fast gänzlich in geschlossenen Räumen, dürfen wir nun weitläufige Außenareale samt Schützengräben und Bunkern bestaunen. Davon abgesehen erinnert die Spielgrafik an jene des Höllenbruders.

DAS BEBEN BEGINNT

In der ersten Mission wird Ihr Landungsschiff – wie sollte es anders sein? – überraschend ►

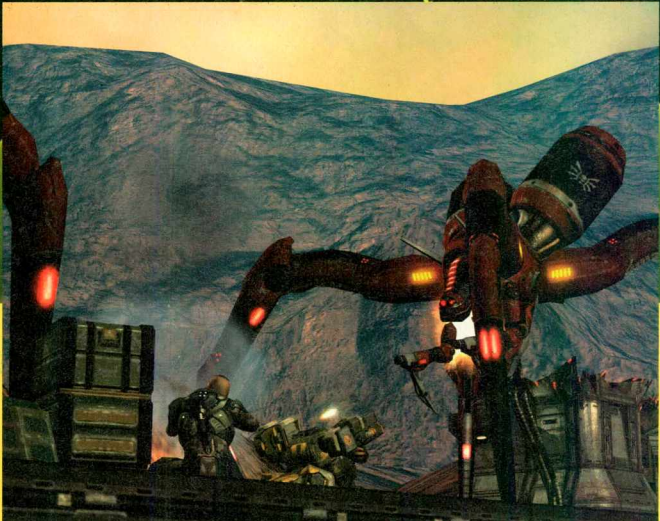
XBOX360-VERSION

In einem Interview bestätigte Lead Designer Tim Willits, dass "Quake 4" parallel zur PC-Version auch für Xbox360 entwickelt wird. Willits verspricht eine 1:1-Umsetzung: "Wir können jeden technischen Schnickschnack umsetzen: Specular Lighting, Bump Mapping, Normal Mapping. Und es kostet dich keine 3.000 Dollar, das Game zu spielen." Einzig die Steuerung wird angepasst: Sie soll der von "Doom 3" gleichen. Anders als beim Höllen-Shooter wird die Konsolenversion von "Quake 4" aber keinen Kooperativ-Modus bieten.





▲ OB DER IN DIE MUCKIBUDE GEHT?
Unser Strogg Gunner trägt bauchfrei.



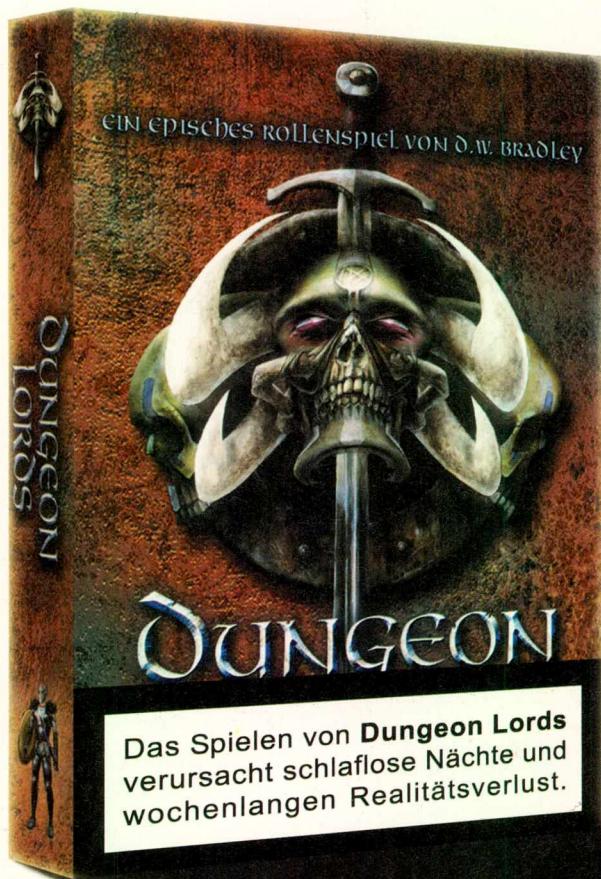
▲ OB DER NOCH WEITER WÄCHST? Dieses mächtige Spinnenwesen ist ein besonders beeindruckender Strogg. Dagegen wirkt unser Walker (Bildmitte, unten) – immerhin ebenfalls ein Kampfroboter – geradezu winzig.

SZ

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Verbesserte "Doom 3"-Grafik, mehr Außenlevels und Fahrzeug-Missionen – Shooter-Fan, was willst du mehr?

»Dungeon Lords verspricht die Action von Diablo und den Tiefgang von Gothic.« (PC Games 04/05)



»...die gewaltige Spielwelt überzeugt nicht nur technisch, sondern auch in Sachen Atmosphäre.« (PC PowerPlay Februar 2005)

»David Bradleys neues Werk bietet freie Charakterentwicklung, eine riesige Fantasy-Welt und packendere Kämpfe als so mancher Actiontitel.« (GameStar August 2004)

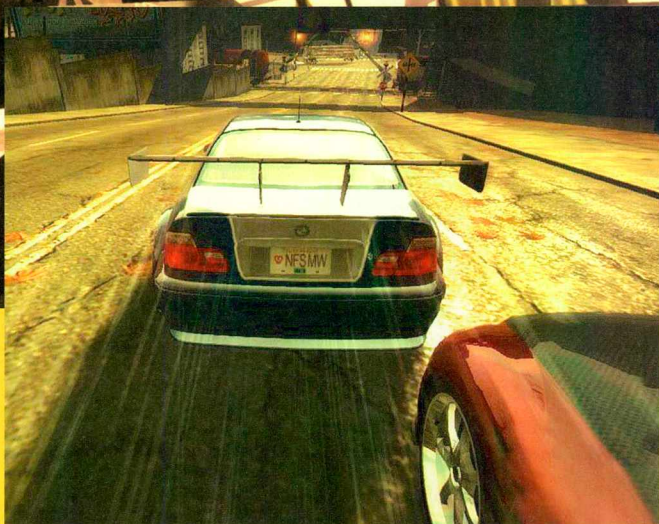
NEED FOR SPEED MOST WANTED



▲ **NEU:** Zu den typischen Tuning-Karren gesellen sich noble Sportwagen, teilweise sogar aus deutschen Ländern!



▲ **WIE GEHABT:** Sie fahren frei durch große Städte und erkunden Hafengebiete, Industrieviertel und breite Highways.



▲ **PIMP MY RIDE:** Wieder bietet EA endlos viele Tuning-Möglichkeiten – durch Austausch von Fahrwerk, Bremsen oder Getriebe erhöhen Sie die Leistung Ihres Offens. Vinyls, Leuchtelemente und andere Spaßes sehen protzig aus und verschaffen Ihnen Respekt.



▲ **HÜBSCH HÄSSLICH:** Die runtergekommenen Stadtszenarios überzeugen durch zahlreiche Details und Abzweigungen.



E3 LIVE

"BEWÄHRTES NEU VERPACKT UND ERGÄNZT."

Technik und Fahrverhalten stimmen. Deutsche Raser können sich also wieder die Hände reiben. Alle, denen "Gran Turismo 4" zu brav war, bekommen im November jede Menge Asphalt unter die Räder, auf dem sie sich austoben können.



Beim neuen Need for Speed bekommen es die Tuning-Prols mit der Polizei zu tun!

Angesichts der momentanen Schwemme von Tuning-Racern auf Computer und Konsole, der Quoten von MTVs "Pimp my Ride" und der Zuschauerzahlen von filmischen Blechschäden Marke "The Fast and the Furious" muss man zu dem Schluss kommen, dass die Deutschen jede Art von Auto-Aufmotzerei lieben. Gleiches gilt offenbar für illegale Straßenrennen. Grund genug für EA, einen neuen "Need for Speed"-Teil auf die tätowierte Fangemeinde loszulassen.

Vorbei sind die Zeiten der Nachtfahrten, alle Rennen finden nun tagsüber statt. Einerseits fahren Sie im Kampf um Anerkennung und Respekt gegen Rivalen, andererseits machen auch die bei Straßen-Rowdys nicht gerade gern gesehenen Ordnungshüter die virtuelle Stadt (un-)sicher und jagen Verkehrssünder gnadenlos.

BLEIFUSS-PARADIES

Treiben Sie es gar zu toll, haben Sie bald mehr als ein Dutzend Cops im Nacken, die Ihnen teilweise mit realistischen Taktiken zusetzen – wir tippen aber auch auf Klassiker wie Straßensperren oder

fiese Ramm-Aktionen von der Seite. Um maximalen Realismus zu bieten, wurden sogar echte Experten engagiert, die das Verhalten der Ordnungshüter choreografieren sollen.

Zu den bekannten Aufmotz-Proll-Kompaktkarossen der "Underground"-Spiele kommen amerikanische Muscle-Cars, Limousinen und europäische Sportwagen für Genießer. Wir konnten auf Bildschirmfotos bereits den BMW M3 und den Mazda RX-8 erkennen.

TN

E3-SPECIAL

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

System	PC PS2 Xbox Xbox360 GC
Erscheint	4. Quartal 2005
Preis	60 Euro (PC 45 Euro)
Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Electronic Arts
Spieleanzahl	1-2 Spieler
Internet	www.electronicarts.de

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★

Routinierte Tuning-Raserei mit wilden Verfolgungsjagden und typischer "Need for Speed"-Präsentation.

THE MATRIX: PATH OF NEO

Neos Weg: Endlich dürfen Sie als Neo, der Auserwählte höchstpersönlich, die Bits und Bytes der Matrix durcheinander wirbeln.



▲ **FLINKER FINGER:** Diesen U-Bahnhof kennen wir bereits aus dem ersten Film. Hier liefern sich Neo und Agent Smith einen heißen Kampf mit Pistolen und Fäusten. Während der Held gerade noch entwischt, wird Smith von der U-Bahn überrollt.



▲ **FUSSFEGER:** Neo zeigt Morpheus während des Trainings mit einem kräftigen Tritt, weshalb er der Auserwählte ist.



▲ **FAUSTKAMPF:** In einem Krater mitten in der Stadt nimmt es Neo mit Agent Smith auf. Wer wird den Kampf wohl gewinnen?

Wir haben nicht schlecht gestaunt, als Atari – gut anderthalb Jahre nach dem letzten "Matrix"-Kinofilm – ein weiteres Videospiel rund um die Trilogie angekündigt hat. Es scheint, als wolle David Perry, Präsident von Shiny Entertainment, alle Fans der Serie mit "Path of Neo" entschädigen. Bei seinem letzten Projekt "Enter the Matrix" hatte er sich wahrlich nicht mit Ruhm bekleckert.

(FAST) ALLES NEU

Die gravierendste Neuerung verrät bereits der Titel: Sie steuern nicht mehr die bedeutungslosen Nebendarsteller Niobe und Ghost ("Enter the Matrix"), sondern erstmals den Hauptcharakter Neo. Die Handlung ist an die der drei Filme angelehnt ("Matrix", "Matrix: Reloaded" und "Matrix: Revolutions"). Zumindest größtenteils – denn die Filmautoren Larry und Andy Wachowski haben sich etwas Besonderes einfallen lassen. Da es keinen Director's Cut der Filme geben wird, modifizieren sie derzeit die Story für das Videospiel. Weitere Änderungen gibt es bei den Fähigkeiten des Helden. Im Gegensatz zu Niobe und Ghost kann es Neo beim Faustkampf mit einer größeren Gegnergruppe aufnehmen. Effizient ist auch der Code-View. Diese Quellcode-Ansicht

des Levels erlaubt es dem Spieler, in verschlossene Räume zu blicken. Außerdem tut es Neo jetzt Superman gleich und fliegt mit einem Affenzahn über die Stadtkulisse hinweg – wusch!!!

Grafisch lässt Shiny ebenfalls die Muskeln spielen. Neben einer Szene mit gut 1.000 (!) Agenten soll es sogar für die PlayStation2-Version Normal Mapping geben. Diese Technik stellt Oberflächentexturen wesentlich plastischer dar. Zudem sorgt diese Havok-Physikengine dafür, dass Körper realistisch durch die Gegend fliegen. Mit etwas Glück wird also "The Path of Neo", was "Enter the Matrix" hätte sein sollen – nur leider mit großer Verspätung.

MM



▲ **FERSENGELD:** Im großen Treppenhaus flüchtet der Held vor seinen Angreifern.

E3-SPECIAL			
THE MATRIX: PATH OF NEO			
System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	1.Q.'05	1.Q.'05	1.Q.'05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Atari		
Entwickler	Shiny Entertainment		
Spieleanzahl	1 Spieler		
Internet	www.atari.de		
Einschätzung	KLASSE ★★★★★		

Endlich eine gute Film-Umsetzung. Mit dem schlechten "Enter the Matrix" hat dieser Titel nichts mehr zu tun.

E3 LIVE

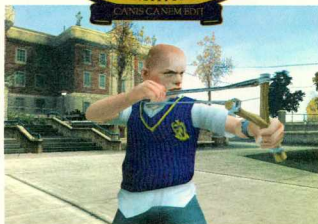
"ADE KINO! ICH SPIEL DEN DIRECTOR'S CUT."

Wir hacken uns mit dem Controller in die Matrix – und staunen nicht schlecht. "Path of Neo" ist um Längen besser als "Enter the Matrix". Leider läuft das Spiel zeitweise noch nicht flüssig, aber das kann sich ja noch ändern.



BULLY

Die Schule ist heute auch nicht mehr das, was sie mal war. Wo früher eifrig gebüffelt wurde, regiert heute das Chaos.



▲ **HACKFRESE:** Der Held in Bully ist ein 15-jähriger Schläger mit dem Sympathiewert einer abgerichteten Bulldogge.



▲ **AUF IHN!** In manchen Missionen muss Jimmy seine sportlichen Qualitäten unter Beweis stellen. Football liegt ihm ganz gut.



▲ **PFLICHTFACH AN DER BULLWORTH ACADEMY:** Jimmy ist keine große Leuchte, doch die Faustsprache beherrscht er perfekt. Gerne gibt er seinen Mitschülern Nachhilfeunterricht, wenn diese ihn freundlich darum bitten. Ein netter Junge...



▲ **AB DIE POST!** Echte Rabauken verstößen immer und überall gegen die Regeln.

Nach einer viel zu kurzen Nacht quält sich Jimmy Hopkins aus dem Bett und schlappet erst mal verschlafen Richtung Klo. Auf eine ausgiebige Erleichterung folgt der große Schock: Was soll denn dieser Timer? Wie, um 9:00 Uhr beginnt der Unterricht?! Nichts wie ab ins Klassenzimmer! So beginnt für Ihr Alter Ego Jimmy fast jeder Tag an der Bullworth Academy.

SCHULE DES LEBENS

Jetzt gilt es, rechtzeitig in den Unterricht zu kommen. Und siehe da, der gute Professor hat einen Auftrag für Sie: Eine fiese Snob-Verbindung hat die gleiche seltene Pflanze, die auch der Professor besitzt. Und er würde sich wahnsinnig darüber freuen, wenn Sie deren wertvollen Grünlings ein wenig, na ja, ramponieren könnten. Na klar, nix wie los! Aber Moment mal, ohne Passwort kommt ja keiner in das Verbindungschaos!

Für einen echten Schulchaoten, wie Sie einer sind, ist das natürlich kein Problem. Auf geht's zu den Toiletten. Dort steht auch schon ein Typ, der das Passwort kennt. Nur leider rückt er's nicht freiwillig raus. Das wird er bereuen! Schnell wird der Kerl am Kragen gepackt und zur Schüssel geschleift. Per Knopfdruck stecken Sie seinen Kopf ins Klo – bald packt das Opfer aus.

Sind Sie erst mal im Verbindungschaos, werden Sie schnell entdeckt und es kommt zur großen Keilerei. Sie visieren einen Gegner an und knüpfeln ihm die Grütze aus dem Schädel. Reichen die Fäuste nicht aus, schnappen Sie sich einen Schläger von der Wand. Nach den Schülern ist die Pflanze dran – Mission complete!

Rockstar wird seinem kontroversen Image mal wieder gerecht, an "Bully" werden sich die Geister scheiden. Auch ohne Schusswaffen hinterlässt das Ganze einen seltsamen Nachgeschmack – nicht zuletzt auf Grund der Rockstare typischen Ironie. Grafisch entspricht "Bully" in etwa dem aktuellen "GTA".

TN/CG

E3-SPECIAL

BULLY		PS2		Xbox	
System		PS2	Xbox		
Erscheinung		3. Q. '05	3. Q. '05		
Preis		60 Euro	60 Euro		
Genre		Action-Adventure			
Hersteller		Rockstar Games			
Entwickler		Rockstar Vancouver			
Spieleranzahl		1 Spieler			
Internet		www.rockstargames.com			
Einschätzung	KLASSE		★★★★		
"GTA" light mit polarisierendem Inhalt in erfrischend anderer Umgebung und mit cooler Rockstar-Präsentation.					

E3 LIVE

"HURRA, HURRA, DIE SCHULE BRENNT!"

Die Thematik ist grenzwertig und optisch erinnert's an das letzte "GTA". Wer mit dem komplett neuen Setting "Schule" etwas anfangen kann und Wert auf große spielerische Freiheit legt, sollte sich den Namen "Bully" gut merken.



TEUER WAR GESTERN !!

Jetzt mit Sound: Hot Movies für Dein Handy!

inklusive

**NEU!
HANDY-VIDEO**



PERSONAL PICS

inklusive



KULTIGE WALLPAPER

inklusive



Runterladen aufs Handy soviel Du willst. Alles zusammen für noch nichtmal 2 Euro

Soviele Du willst

Sende eine SMS mit Free VGX an die

87555*

und bestätige die folgende SMS mit "JA"

REAL-SOUNDS

inklusive

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| 36075 Die Orgasmus | 36081 GBOYVIE |
| 36076 Asian Ecstasy | 36082 HALLELUJA |
| 36077 100% BEFRIEDIGUNG | 36083 HAPPY BIRTHDAY |
| 36078 SEX, SEX, SEX | 36084 HINI HI HINI HI |
| 36079 WILDER ORGASMUS | 36085 HORROR VIDEO |
| 36080 TOTALE INTERVIEWUNG | 36086 CODE AND NAME |
| 36081 WILDE NONNE | 36087 HOSCHEN |
| 36082 LESBEN FREIUNG | 36088 NASSA COUNTRY |
| 36083 GANG BANG | 36089 RAUCHER |
| 36084 HARDCORE-ACTION | 36090 ROCK IDOL |
| 36085 VERDORRENE LÜDER | 36091 SCHLACKY-HYMNEN |
| 36086 DERIE ALTE HAT SEX | 36092 TARZAN BEKIFIT |
| 36087 JUNGE VERFÜHRERIN | 36093 TEUFELISCHE LÄCHER |
| 36088 FLÖTTER DREIER | 36094 JOCKEL |
| 36089 STRENGE ERZIEHUNG | 36095 WIEHORN |
| 36090 GEILE KLASSENLEHRERIN | 36096 GERÄUSCH EINER KLOS |
| 36091 SUPER ORGASMUS | 36097 EIN LACHACK |
| 36092 ZARTES VORSPIEL | 36098 SCHREI EINES SEXELS |
| 36093 BABY BABY | 36099 KIRCHENGLOCKEN |
| 36094 BADBOY HIMMEL | 36100 LAUTE SIRENE MIT EXPLOSION |
| 36095 Die Orgasmus | 36101 GLÜCKLICHER MEHRERE LEUTE |
| 36096 CHINESE EKSTASE | 36102 USA HYMNE |
| 36097 VADER ARTHUR LANG | 36103 FOLTER SCHREIE |
| 36098 LACHENDES BABY | |
| 36099 RÜLPSE 2 | |

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS, SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

Display-Clips

inklusive



SEXY-CHAT mit LIZ...

inklusive

HEISSE FLIRTLINE (24 STD, 7 Tage die Woche)

Keine Angst, hier erwarten Dich garantiert coole Abenteuer !

Nie wieder SMS-KOSTEN!!

TAUSCHE TEXTNACHRICHTEN SOLANGE UND SO OFT DU WILLST MIT DEINEN FREUNDEN, ODER FINDE NEUE BEKANNTE IN HUNDERTEN VON BELEBTE CHATROOMS WIE Z.B.: FLIRT, INTERNET, POPSTARS, PARTIES !!

HOL DIR DEN GENIALEN DISPLAY CLEANER !!!



**Endlich freie Sicht auf Dein Display !!!
Bestellnummer 41016
FÜR NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650, 7650**

AGE OF EMPIRES 3

Ob Age of Empires 3 das beste Strategiespiel überhaupt wird, wissen wir noch nicht. Das schönste ist es aber jetzt schon.



▲ TAKTISCH: Ihre Verbände gehorchen vier verschiedenen Formationsbefehlen. Hier schützt Ihre Infanterie Ihre britischen Kanonen vor den gleich aus dem Dorf stürmenden Milizen. Verbände gruppieren sich automatisch, wenn Sie sie anklicken. Und dezimierte Gruppen in Reichweite formieren sich selbstständig zu einer neuen Division – das spart Ihnen in der Hitze des Gefechts Zeit und Nerven.



▲ HEIMISCH: Neue Technologien erforschen Sie in Ihrer europäischen Heimat. Die heißt in diesem Fall Berlin.



E3 LIVE

"ES KRIBBELT EXTREM IN DEN FINGERN."

Die Präsentation hat mich voll überzeugt. Dank toller Optik und simpler Bedienung machen selbst einfache Kriegsmanöver einen Heidenspaß. Das Szenario spricht mich wirklich an. Hoffentlich ist "Age of Empires 3" bald fertig!



Im Jahre 1492 entdeckt Christoph Kolumbus Amerika. Mit diesem nicht unwichtigen Ereignis beginnt die Zeitreise von "Age of Empires 3", die im 19. Jahrhundert ins Gefecht, die Sie jeweils der Solo-Kampagne begleiten Sie in 24 Kapiteln die Familie Black: Sie kämpfen unter anderem mit den Azteken gegen die spanischen Konquistadoren und führen Engländer in die Indianerkriege.

VERBESSERTES KAMPFSYSTEM

Die Kämpfe verlaufen taktischer als bei den Vorgängern. Sie führen nun mehrere Divisionen zu je zwölf Soldaten ins Gefecht, die Sie jeweils per Klick aktivieren und platzieren können. So werden strategische Feinheiten wie das Einkesseln von Feinden zum Kinderspiel. Mit Formationsbefehlen wie "Keill" oder "Lose Aufstellung!" reagieren Sie auf die jeweilige Schlacht-Situation.

Geht es um neue Technologien oder Upgrades, ist Ihre Heimatstadt in Europa von großer Bedeutung. Hier können Sie Ihre Erfahrungspunkte gegen Nützliches und Hilfreiches eintauschen. Kurze Zeit später kommt das bessere Gewehr oder das schnellere Pferd in Amerika an.

Atmosphärisch präsentiert sich die Spielwelt von "Age of Empires 3". An jedem Gebäude bewegt sich etwas, sämtliche Objekte werfen Schat-

ten und Bäume wiegen sich sanft im Wind. Vor allem Wasser sieht extrem natürlich aus, sogar darüber hinwegfliegende Vögel spiegeln sich darin.

Die Ragdoll-Physikengine kennen wir bisher nur aus Ego-Shootern. Nun dürfen sich bald auch Strategiefans an ultrarealistisch herumfliegenden Objekten erfreuen. Auf der E3 hatte Bruce Shelley, Senior Game Designer bei den Ensemble Studios, sichtlich Spaß daran, mit einer Hand voll Kanonenkugeln auf eine Gruppe Soldaten auf einer Klippe zu feuern. Einige Soldaten flogen in hohem Bogen ins Meer, andere zur Seite weg. Auch Bauwerke wie Windmühlen lassen sich nun realistisch in Stücke ballern. **5Z**

E3-SPECIAL

AGE OF EMPIRES 3

System	PC		
Erschein.	4. Q. '05		
Preis	45 Euro		
Genre	Echtzeit-Strategie		
Hersteller	Microsoft		
Entwickler	Ensemble Studios		
Spieleranzahl	1 Spieler (Multiplayer noch nicht bekannt)		
Internet	www.ensemblestudios.com		
Einschätzung	TOP-HIT	*****	

Zur gewohnt spannenden Zeitreise gesellen sich taktischere Kämpfe und eine grandiose Optik. Wird eine Bombe!

Tune deine Welt!



Juiced™ auf's Handy*!

Sende SMS mit „Game“ an 82002**

A 0900 688688*** CH 92266****



* für viele Java™ fähige Handys. **Vodafone D2 GmbH 4.99 EUR/Spiel.
Für alle dt. Mobilfunknetze. 4.99 EUR/Spiel (Vodafone D2 Anteil: 0,12 EUR/Spiel) zzgl. WAP-/GPRS-Verbindungsentgelte.
Mobilkom Austria AG & Co KG 5 EUR/Spiel, *Minick AG & CHF/Spiel



OXM 85 %



PC PowerPlay 88 %



PlayZone 86 %



Xbox Games 90 %



Juiced. Echtes Street Racing.



Juiced™

www.juiced-racing.com

PlayStation.2



PC
DVD
ROM



juice
games



©2005 THQ Inc. All manufacturers, cars, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Developed by Juice Games Ltd. Juice Games and its logo are trademarks of Juice Games Ltd. All rights reserved. Juiced and its respective logos and THQ and its respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

Gruppendynamik im Zweiten Weltkrieg: Statt Einzelkämpfermentalität dominiert im Call-of-Duty-Nachfolger das Wir-Gefühl.



▲ KAMPFSZENEN IM ITALIENISCHEN HINTERLAND: Mit einem schützenden Bradley-Panzer im Rücken arbeitet sich die erste Infanterie-Division langsam voran. Die feindlichen Soldaten ziehen sich bei allzu heftigem Beschuss in umliegende Hütten zurück. Dank verbesserter KI-Verhalten reagieren unsere Kameraden geschickt auf das Feuer und bleiben in der Nähe des großen Beschützers.



▲ ÜBERFALL: Unsere Jungs werden überraschend in einen Hinterhalt gelockt.

Die Thematik "Zweiter Weltkrieg" bleibt in der Spielebranche ein heißes Thema: Activision präsentierte auf der E3 die Konsolenfassung des Ego-Shooters "Call of Duty 2: Big Red One". Diese unterscheidet sich, wie bereits die Vorgänger, inhaltlich von der PC-Version. Um die Solo-Kampagne ein wenig persönlicher zu gestalten, steuern Sie diesmal über die gesamte Spielzeit hinweg den Anführer der legendären ersten Infanterie-Division. In Zwischensequenzen lernen Sie dabei Ihre Kameraden besser kennen, gewinnen Vertrauen zu ihnen. Das Verhalten der KI-Soldaten wurde ebenfalls überarbeitet: Die Uniformträger agieren cleverer auf brenzlige Situationen und entwickeln mit steigender Kampfdauer spezielle Fähigkeiten.

schlachten im schönen Frankreich bis hin zur Invasion in der Normandie. Story-Wendungen und wechselnde Missionsziele sorgen für eine wirklich dynamische Kampagne, die mit Abwechslung nicht geizt. So erhalten die Jungs der "Big Red One" gelegentlich Rückendeckung von anderen berühmte-berühmten Truppen: Die Airborne Ranger sowie die 3rd Armor Division retten Ihren Männern schon mal die virtuellen Hintern.

Als Schmankerl warten in einigen Aufträgen Fahrzeuge darauf, von Ihren Kameraden übernommen zu werden. Um Vehikel und Waffen authentisch umsetzen zu können, holte sich Treyarch übrigens Hilfe von echten Militärs. **OB**

E3 LIVE

"ATMOSPHERISCHER GEHT'S KAUM!"

Wie sein Vorläufer macht auch "Big Red One" jedes Wohnzimmer zum Schlachtfeld – so authentisch wirkt die brachiale Inszenierung. An allen Ecken schlagen Bomben ein und kreischen Kameraden – ein filmreifes Erlebnis!



UMTRIEBIGE SOLDATEN

Die erste Infanterie-Division hat in den Jahren 1942 bis 1945 etliche Kilometer abgerissen: Die amerikanischen Soldaten kämpfen in Italien, Nordafrika, Frankreich und natürlich in Deutschland. Auf diesem historischen Fundament bauen die findigen Programmierer von Treyarch ein solides Missionshaus, bestehend aus vier großen Kapiteln. Die Szenarios wechseln von hitzigen Gefechten in der Wüste über beiläufige Häuser-

E3-SPECIAL

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Activision		
Entwickler	Treyarch		
Spieleranzahl	1 Spieler (2-16 online)		
Internet	www.activision.de		
Einschätzung	TOP-HIT		

Endlich eine durchgängige Storyline und besseres Missionsdesign: "Big Red One" stürmt gen Genrespitze.

PETER JACKSON'S KING KONG

Verlieben sich Riesenaffen in Filmstars, ist Ärger vorprogrammiert. Vorhang auf für die Spiel-Interpretation des King-Kong-Films!



▲ **DAVID GEGEN URZEIT-GOLIATH:** Bei so einem kolossalen Reptil können Sie mit Speer und Pistole nur wenig ausrichten. Folglich sollten Sie Ihr Heil bei Peter Jackson's King Kong des Öfteren in einer spannend inszenierten Flucht suchen.



▲ **ZAHNSTOCHER-ATTACKE:** Die flinken Raptoren vertragen einige Speertreffer, ehe sie fauchend das Zeitliche segnen.



▲ **WECHSELBAD:** Während die Licht- und Schatteneffekte bereits überzeugen, wirken die meisten Texturen noch ziemlich karg.

Versorfungen hochkarätiger Filmvorlagen sind in aller Regel nicht der Stoff, aus dem Zockerträume gemacht sind. Im Falle von Ubisofts Affen-Adaption stehen die Zeichen jedoch nicht auf Spielspaßpleite, denn mit "Rayman"-Papa Michel Ancel zeichnet einer der renommiertesten Spieldesigner Europas für die Umsetzung verantwortlich. Zudem überwacht Regisseur Peter Jackson ("Der Herr der Ringe") höchstpersönlich King Kongs Polygon-Auftritt und gewährt den Entwicklern uneingeschränkten Einblick in alle Daten der Filmproduktion.

Zur Story: In den 1930er-Jahren macht ein Filmteam auf dem entlegenen Südsee-Paradies Skull Island exotische Aufnahmen von der sexy Schauspielerin Ann Darrow. Dummerweise kidnappt eine Bande Eingeborener die blonde Schönheit, um sie ihrem Affengott zu opfern. King Kong verknallt sich jedoch in den zarten Leckerbissen und macht sich mit seiner neuen Flamme vom Acker. Selbstredend verfolgen die wagemutigen Filmemacher das junge Glück tief ins Innere des subtropischen Eilands.

"Peter Jackson's King Kong" bleibt in puncto Handlung eng an der Filmvorlage, verbindet aber zwei Spielkonzepte, die fließend ineinander übergehen. So erforschen Sie als Expeditionsleiter

Jack Driscoll die unwirtliche Insel aus der Ego-Perspektive. Flinke Raptoren oder glibberige Riesenraupen machen Ihnen dabei das Leben schwer. Da sich mit Holzspeer und Vorkriegspistole gegen die fleischgierige Reptilienbrut wenig ausrichten lässt, kommt Ihnen in entscheidenden Situationen ausgerechnet King Kong zu Hilfe!

Einmal wird das Team von zwei T-Rex-Sauriern erbarmungslos verfolgt. Im allerletzten Moment bricht der XXL-Gorilla durchs Unterholz – und Sie wechseln die Spielfigur! Aus der Third-Person-Ansicht prügeln Sie in Affengestalt und bester Beat'em-Up-Manier auf das Urzeitduo ein, bis der Expeditionstrupp in Sicherheit ist. **GA**

E3-SPECIAL

PETER JACKSON'S KING KONG

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05	4. Q. '05
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Ubisoft Montpellier			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.ubisoft.de			

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
 Wer hat die weiße Frau geklaut?
 Spannender Mix aus Ego-Shooter- und
 Prügelabenteuer – Kino für zu Hause!



▲ **IMMER IM DIENST:** Im Angesicht des Todes schultern Jacks Kollegen noch die Kamera. Sie stehen mit der Knarre daneben.



E3 LIVE

"FILMREIFE SHOW FÜR EIN FILMREIFES SPIEL."

Um die Premiere der Affenhatz gebührend zu inszenieren, verwandelte Ubisoft knapp die Hälfte seines Standes in ein Inselparadies. Im Strandkino flimmerten die Spielszenen mit dröhnender Sounduntermalung über die Leinwand.



BLACK

Klarer Fall: Wenn sich die Burnout-Erfinder an einen brachialen Ego-Shooter wagen, darf man Großes erwarten.



▲ **JEDER SCHUSS EIN GENUSS:** Die Projektile hinterlassen je nach Art der getroffenen Oberfläche unterschiedliche Einschusslöcher. Eine schwache Pistolenkugel etwa kratzt gerade mal am Putz solch einer steinernen Säule. Der Einschlag einer Panzerfaust hingegen kommt einem Abrisskommando gleich. Verfügen Sie über genug Feuerkraft, können Sie das Inventar in voraussichtlich zehn Levels zerlegen.



▲ **EFFEKT-ELEGANZ:** Die spektakulären Licht- und Partikelspielereien faszinieren.

Die Jungs von Criterion zählen zu den wenigen Entwicklern, die aus der dezent betagten PS2-Hardware noch echte Überraschungen herauskitzeln können. Nach Einschätzung vieler Zocker gilt "Burnout 3" gar als das technisch beste Spiel überhaupt auf der Sony-Konsole. Was seinen ersten Ego-Shooter angeht, strotzt Criterion-Oberkreativling Alex Ward folglich vor Selbstvertrauen. "Was 'Burnout 3' für das Rennspielgenre ist, wird 'Black' bei den Ego-Shootern sein!", ließ der Brite auf der E3 verlauten.

DIE TOTALE ZERSTÖRUNG

"Bei 'Black' steht die Action im Vordergrund", so der Criterion-Boss weiter. "Bereits das Abfeuern einer Waffe muss richtig Spaß machen. Das war unsere Grundidee." Die ersten Früchte dieser Saat demonstrierte uns Ward auch gleich: Der Hauptheld, ein Black-Ops-Soldat namens Kellar, steht mit einem Sack voller Wummen auf einer städtischen Hauptstraße. Kellar packt das MG aus und feuert auf das erstbeste Vehikel. Wo immer die Projektile mit einem donnernden Soundgewitter auf den Boliden auftreffen, bersten Scheiben, platzen Reifen und zieren Dutzende von Einschusslöchern die blecherne Karosserie – nicht schlecht für den Anfang.

"Im Prinzip kann mit der richtigen Waffe alles zerstört werden", erläutert Ward, während er zum Raketenwerfer wechselt. Eine gewaltige Explosion zerfetzt eine unschuldige Telefonzelle. Hunderte von Polygon-Splintern fliegen unserem Alter Ego um die Ohren, plastische Staubwolken wirbeln noch lange nach der Sprengung umher. Ein weiteres Geschoss erwischt die steinerne Ziersäule eines Bankgebäudes – Putz und Beton zerbersten mit einem herrlich detaillierten Partikelhagel. Derart phänomenale Spezialeffekte haben wir noch in keinem anderen PS2-Spiel gesehen. Und das Beste daran: Die Bildrate ist trotz all der Nobel-Action nie ins Stocken geraten.

GÄ

E3-SPECIAL

BLACK

System	PS2	Xbox
Erschein	4.Q. '05	4.Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Electronic Arts	
Entwickler	Criterion Games	
Spieleranzahl	1 Spieler	
Internet	www.criteriongames.com	

Einschätzung **KLASSE** **Action nonstop:** Martialisches Ego-Geballere mit effektespikter Optik und beeindruckender Zerstörungsphysik.

E3 LIVE

"EGO-EFFEKT-ORGIE MIT MÄCHTIG POTENZIAL!"

Auf der E3 wurde uns "Black" nur hinter verschlossenen Türen gezeigt. Grund: Bis auf das Ballergerüst ist noch wenig fertig. Hoffen wir, dass Missionsdesign und Gegner-KI halten, was die geniale Technik-Demo versprochen hat!



SO GEHT'S:

SMS mit **VVR**
+ Best. Nr. an die

86688*

z.B. VVR 42819
für Pix "Mein Land"

Oder ab jetzt **SOFORT**
jeden Tag

SMS mit **START VVR**
+ Best. Nr. an die

87555**

und bestätige anchl. mit JA
z.B. Start VVR 42098
Jedes Logo oder Klingelton
fix nur 1,99 €

SMS mit **VVR**
+ Best. Nr. an die

0900 560330

SMS mit **VVR**
+ Best. Nr. an die

914

...oder
per Telefon:

0190 861127**

0190 90902318 SFR 4,23/Min
0900 560574 € 3,63/Min

für WAP Download
sende "LINK" an die

86677*

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct.)
** Sende STOP VVR +
urspr. Abname zum Beenden. max
1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Erhalte
ABO Order als angeboten erhalten
unser Witze Paket. * max 2,98/SMS
für Löschi-Logo oder SMS sonst
(5,98). ** max, 1,86/Min

SPECIAL OFFER
DER PURE KULT:
PERSONAL
WALLPAPER
NUR 1,99 €

44489	44927	44811
44920	44497	44826
44564	44839	44763
44953	44825	44823
44829	44828	44952

SMS mit: **VVR** + Bestellnummer und einem
Namen an **84242*** (z.B.: VVR 44418 Heike)
Pics an deine Freunde schicken? Hinter die
Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

NEU!! Jetzt mit Sound: Hot Movies für Dein Handy!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IN HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN KULTIGE WALLPAPER-JETZT NUR NOCH: 0,99 €

DISPLAY-CLIPS - HIER GEHT AUF DEINEM HANDY DIE POST AB!

POWER-RINGTONES - WIR ROCKEN DEIN HANDY!

TOP-HITS	70ER-KULT-NEU !!	DAS IST KULT	MISSION IMPOSSIBLE
82912 COWBOY	82997 LOVE YOU TO WANT ME	81164 NEU + KRASS !!	81809 CHARLIE'S ANGELS
82911 MOCKINGBIRD	82998 TRÄNNEN LÜGEN NICHT	82910 BLAU UND WEISS, WIE LIEB	81174 DAS BOOT
82884 VIE WIEB?	82995 MY BOY LOLLUPPE	82909 ICH HIER NOCH NIEMALS IN NEW YORK	82510 ROCKY
82883 GUTE ZEIT	82994 DAS LIED DER SCHLIMPE	82908 IN THE MOOD	82342 DER DRITTE MANN
82882 ONLY U	82993 ANITA	82316 AXEL F.	82456 GHOSTBUSTERS
82881 DO SOMETHING	82992 DAS SCHÖNE MÄDCHEN V. S. I	82531 FOOTBALL'S COMING HOME	81763 DAS A-TEAM
82880 DROP IT LIKE IT'S HOT	82991 JEANS ON	81155 WE ARE THE CHAMPIONS	82344 SEX AND THE CITY
82879 GLAUB AN MICH	82890 SUN OF JAMAICA	81868 JAMES BOND THEME	82338 JACKASS
82877 FEMME LIKE U	82889 SANTA MARIA	82060 USA HYMNE	82513 HEIDI
82877 LIBERATION	82888 VIVA WAM BAM	81032 ANTON AUS TIROL	82507 BOB DER BAUMEISTER
82876 NUNU / ENCORE	82887 LITTLE WILLY	82520 10 KLEINE NEGERLEIN	82421 KULT
82875 CUPID IN BLACK	82886 CO CO		
82874 LIKE TWO SOLDIERS	82885 BALLROOM BLITZ		
82873 THE SOUND OF S. FRANCISCO	82884 MICHAELA		
82872 ONE (ALWAYS HARDCORE)	82883 NITTY FURT		
82871 BOULEVARD OF DR. DREAMS	82882 MYSTIC		
82869 SWEETEST POISON	82881 THEO WIR FAHRN...		
82868 FUFFIES IM CLUB			

DISPLAY CLEANER
Endlich freie Sicht
auf Dein Display III

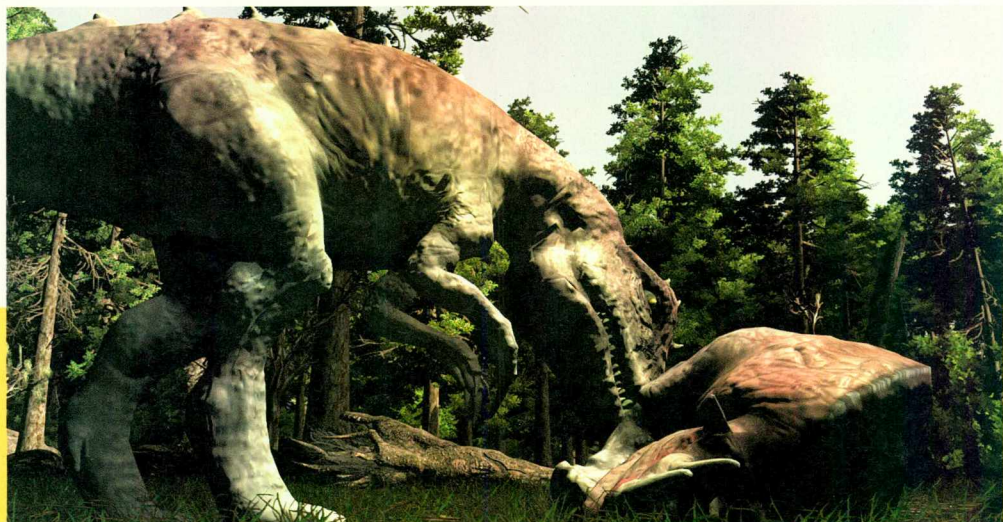
vorher

nachher

Best-Nr. 41016
Für Fara-Nokia Ausser 3650/7050

GOTHIC 3

Vorsicht Suchtgefahr! World of Warcraft bekommt Offline-Konkurrenz. Gothic 3 protzt mit einer riesigen Spielwelt und phänomenaler Grafik!



▲ **DAS GESETZ DES STÄRKEREN:** Dieser dinoähnliche Snapper hat gerade einen bemitleidenswerten Hornrammer zur Strecke gebracht. In den verschiedenen Bereichen dominiert je eine Raubtiergattung, die den Schwächeren das Leben schwer macht. Durch Tag- und Nachtwechsel haben alle Kreaturen zudem eigene Jagdgewohnheiten. Bei Dunkelheit sollten Sie sich besser einen Unterschlupf suchen.



▲ **ORKS UNTER SICH:** Die hässlichen Gesellen koordinieren ihre Angriffe.

In "Gothic 3" regiert das Chaos: Marodierende Orks haben die Herrschaft übernommen und das menschliche Königreich in ihre Gewalt gebracht. Wer nicht versklavt wurde, hat sich in Wäldern oder in die Berge geflüchtet. Sie übernehmen die Rolle eines Menschen, der eine schwer wiegende Entscheidung treffen muss: Schließen Sie sich den Rebellen an oder dienen Sie fortan dem Ork-Regime als beinhardter Gladiator?

EPISCHE REISE

Anders als beim Vorgänger verfügt Ihre Spielfigur bereits über die notwendigen Fähigkeiten, um in der rauen Welt von "Gothic 3" bestehen zu können. Dank neuem Steuerungskonzept gehen nun sowohl Kämpfe als auch das Interagieren mit Gegenständen und Personen ganz einfach per Maus von der Hand. Umständliche Tastaturkommandos gehören der Vergangenheit an! Ähnlich ergeht es zu Beginn den magischen Fähigkeiten: Nachdem die Orks den Ton angegeben, ist sämtliche Zauberei aus dem Land verschwunden. Es liegt an Ihnen, die mehr als 50 Sprüche durch Gespräche und Handlungen wiederzuerwecken.

Die Spielwelt von "Gothic 3" ist mehr als drei Mal so groß wie jene des Vorgängers. Zwischen Wäldern, Schneelandschaften und Wüsten liegen

über 20 Städte, in denen Sie neue Aufträge einholen, mit Tausenden von NPCs plaudern oder Handel treiben können. Jedes Lebewesen ist dabei an Tagesabläufe gebunden.

Abends etwa trifft man die Dorfbevölkerung bevorzugt in Kneipen an. Außerhalb der Mauern treiben mehr als 50 Monsterarten ihr Unwesen – vom Scavenger-Vogel bis zum Echsenwesen. Durch Kämpfe und die Erledigung unzähliger Quests verfolgen Sie nicht nur den Handlungsstrang, sondern bauen Ihren Charakter auch bis zur gewünschten Klasse auf. Wer möchte, darf Gilden beitreten und wird dann in Gefechten von anderen Mitgliedern unterstützt.

OB



E3 LIVE

"WENN ALLES Klappt, wird's genial!"

Die Versprechungen von Piranha Bytes klingen nach einem traumhaften Fantasy-Erlebnis – besonders die grandiose Spielfreiheit weckt den RPG-Fan in mir. Allerdings liegt noch ein dickes Stück Arbeit vor den Machern.



E3-SPECIAL

GOTHIC 3

System	PC			
Erscheinung	1. Q. '06			
Preis	45 Euro			
Genre	Rollenspiel			
Hersteller	Jowood Productions			
Entwickler	Piranha Bytes			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.jowood.de			

Einschätzung

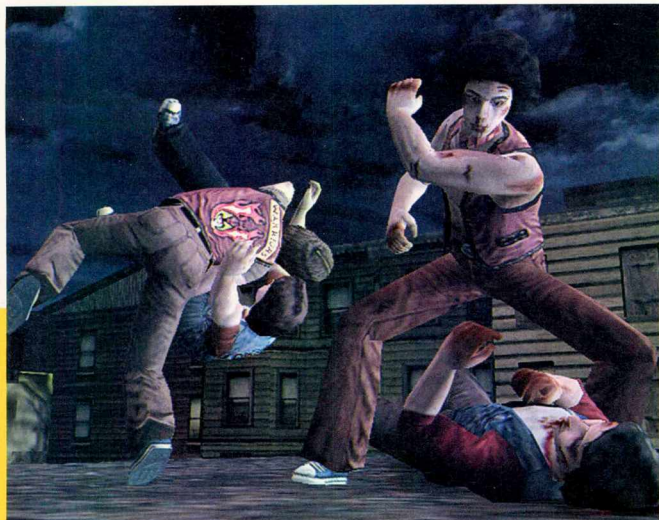
TOP-HIT



Wahnsinn! Gilden, eine riesige Spielwelt und Bombast-Grafik: "Gothic 3" wird ein Fest für Rollenspieler.

THE WARRIORS

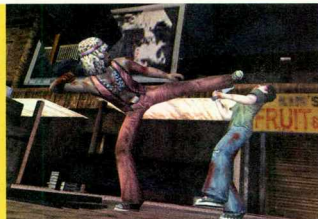
Auf den Straßen regiert die Gewalt! Rockstar bringt das Spiel zu Walter Hills Movie um Gangs, Ehre und Rache.



▲ **ÜBERZEUGENDE TECHNIK:** Die Figuren sind hervorragend modelliert, animiert und mit überzeugenden Gesichtszügen versehen. Selbst wenn sich gleichzeitig zehn Freunde und Feinde an die Gurgel gehen, bleibt das Geschehen ruckelfrei.



▲ **AM BODEN:** Auch so etwas wie übermächtige Endgegner gibt es. Sie sind nicht mit blinder Gewalt zu erledigen.



▲ **TRITT INS GESICHT:** Typisch Rockstar ist die kompromisslose und ungeschönte Darstellung von Gewalt.

Wie im Kultfilm aus dem Jahre 1979 wird die Warriors-Gang im heruntergekommenen New York des Mordes am Anführer einer anderen Gang bezichtigt. Die Truppe ist weit vom eigenen Viertel entfernt – und zwischen ihnen und der rettenden Heimat stehen Abertausende feindlicher Schläger. Keine rosigen Aussichten...

KRIEGER DER STRASSE

Auf Ihrem gefährlichen Weg durch New York durchqueren Sie dreckige Hinterhöfe und mischen Gegner ordentlich auf. Der Clou dabei: Sie übernehmen die Rolle des Anführers und erteilen Ihrem Trupp über ein Menü Befehle. Sie können Ihre Jungs anweisen, die Gegend zu durchsuchen, einen Widersacher fertig zu machen oder stehen zu bleiben, damit Sie erst mal in Ruhe das Gebiet erkunden können. Bei kniffligen Schleich-Passagen sind Sie oft ganz alleine. Dann wird's richtig brenzlig, denn wer erst mal solo in einem verkommenen New York voller feindlicher Gangs unterwegs war, weiß genau, was Einsamkeit bedeutet.

Der Schwerpunkt des Spiels liegt auf harten Fights: Mit Kombos heizen Sie Ihren Gegnern ein, schmettern diese gegen Wände oder ziehen ihnen zahlreiche Gegenstände, die Sie vom Boden aufheben können, über den Schädel. Ihre Truppe

schlägt sich für gewöhnlich auch ganz gut, dank einer guten Künstlichen Intelligenz können Sie sich meist auf Ihren Trupp verlassen.

Geht einer Ihrer Jungs doch mal zu Boden, heilen Sie ihn. Sowohl Medizin als auch Spraydosens zum Übersprühen gegnerischer Tags können Sie bei diversen Händlern kaufen. Das Geld dafür beschaffen Sie sich, indem Sie Läden verwüsten und deren Kassen plündern.

Machen Sie in den Kämpfen eine gute Figur, füllt sich eine Spezialleiste und Sie teilen eine Zeit lang besonders heftig aus. Darüber hinaus verspricht Rockstar noch jede Menge versteckte Boni sowie 30 bis 40 Stunden Spielzeit.

TN

E3-SPECIAL

THE WARRIORS

System	PS2	Xbox
Erscheinet	3.Q. '05	3.Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Action	
Hersteller	Rockstar Games	
Entwickler	Rockstar Toronto	
Spieleranzahl	noch nicht bekannt	
Internet	www.rockstargames.com	

Einschätzung **KLASSE**

Toll präsentierte Kloppelei mit Gang-Bonus. Sie sind der Chef und sagen Ihren Leuten, wo's langgeht.



▲ **GEMEINSAM STARK:** Die Truppe macht in ihren 80er-Klamotten einen fiesen Eindruck. Der Stil orientiert sich am Film.



E3 LIVE

"NIEMAND LEGT SICH MIT DEN WARRIORS AN!"

Fans klassischer Straßenschlägereien fühlen sich sofort heimisch und freuen sich über neue spaßige Elemente, die tolle Steuerung und eine ausgezeichnete Technik. "GTA"-Macher Rockstar hat mal wieder ganze Arbeit geleistet!



SUPER MARIO STRIKERS

Raus aus den Tennissocken und rein in die Fußballschuhe: Nach den gelben Filzkugeln wendet sich Mario nun dem deutschen Lieblingsleder zu.



▲ **RÜCKZIEHER:** Kleiner Toad ganz groß. Der Pilzkopf hat sich hochgeschraubt, um einen satten Schuss vom Stapel zu lassen.

▲ **RIESENSPRUNG:** Mario scheint das Prinzip des Jump'n'Run auch auf dem Fußballfeld zu beherzigen. Mit einem gewaltigen Hüpfen pflückt er das Leder aus der Luft. Den gelb-weiß gepunkteten Toad hat diese imposante Vorstellung glatt umgehauen!



▲ **REMPLER:** Nintendo-Fiesling Wario ist auch dabei und verteilt harte Bodychecks.

Überraschenderweise zeigte Nintendo auf der E3 kein neues Mario-Jump'n'Run für GameCube oder gar Revolution; langweilig wird's dem Klempner aber trotzdem nicht. In gleich vier neuen GameCube-Titeln gibt er sich die Ehre. So tanzt sich er durch "Dance Dance Revolution: Mario Mix", feiert in "Mario Party 7", schwingt den Schläger in "Mario Baseball" und kickt in "Super Mario Strikers".

Während "Mario Baseball" eher für amerikanische GameCube-Besitzer interessant sein dürfte, könnte "Super Mario Strikers" vor allem im fußballverrückten Europa einen Volltreffer werden. In typisch knallbunter Manier laufen Mario und Konsorten ins Stadion ein. Wie schon "Mario Tennis" setzt auch diese Klempner-Ertüchtigung auf einen eher simplen Look, ein flüssiger Spielablauf und allerlei schicke Effekte stimmen das Auge dann aber doch wieder versöhnlich.

Wer die bislang veröffentlichten Sportspiele von Nintendo kennt, wird nicht überrascht sein, dass es auf dem Spielfeld richtig zur Sache geht. In "Super Mario Strikers" ist alles drin außer dröger Ballschieberei. Die Nintendo-Bande grätscht und rempelt, was die Schienbeinschoner halten. Jeder Spieler kann zudem bis zu drei Power-ups einsammeln. Die berühmten roten Schildkröten-

panzer beispielsweise kugeln unaufmerksame Gegner aus der Bahn.

Beinahe obligatorisch ist der Mehrspieler-Modus für bis zu vier Gamepad-Gattussos. In welchen Spielmodi sich diese versuchen dürfen, ist hingegen noch offen. Aber welches Nintendo-Sportspiel käme ohne eine Auswahl witziger Minigames aus? Eben! Deshalb wird's bestimmt auch beim Klempner-Kick so sein. Leider steht noch nicht fest, wann "Super Mario Strikers" angepöfcht wird. Wir rechnen aber nicht vor Herbst damit. Bis dahin bleiben wir am Ball und berichten, sobald es Neuigkeiten von Nintendo Fußballfest gibt.

FK

E3-SPECIAL SUPER MARIO STRIKERS

System	GC		
Erscheinung	3. Q. '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Fußball		
Hersteller	Nintendo		
Entwickler	Nintendo		
Spieleranzahl	1-4 Spieler		
Internet	www.nintendo.de		
Einschätzung	KLASSE	★★★★☆	

Ein Traum vieler "Mario"-Fans wird wahr: Der Rohre reinigende Pummel entdeckt seine fußballerische Ader!

E3 LIVE

"MARIODONA VOR,
NOCH EIN TOR!"

Die auf der E3 präsentierte Version befand sich in einem frühen Entwicklungsstadium, zeigte aber schon Spielführerqualitäten. Im Kader von "Strikers": leichter Einstieg, Knuddeloptik und ein guter Mix aus Instant-Fun und Spieltiefe.



THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Wunderschön, gigantisch und mit frischen Ideen im Gepäck. Die Zelda-Serie marschiert unbeirrbar auf einen neuen Höhepunkt zu.



▲ **RASTLOSER REITER:** Wild entschlossen prescht Link mit gezogenem Schwert auf einen fiesen Unhold zu. Dieses dramatische Duell ist einer der Bosskämpfe im Spiel und endet im Idealfall damit, dass der Bösewicht von der Brücke stürzt.



▲ **SCHWARZ-WEISSER STREITER:** Im Wolfsfell durchstreift Link mit Midna das Schattenreich und trifft mysteriöse Wesen.

Es war Nintendos wichtigster Titel auf der E3. Deshalb wurde der Hype um das neue "Zelda"-Epos mit einem aktuellen Trailer, einer spielbaren Demo und frischen Infos geschürt. Und bereits auf der Pressekonferenz im Vorfeld der Messe hat Nintendo den finalen Namen bekannt gegeben: Grünrock Links zweiter Game-Cube-Auftritt wird den viel sagenden Untertitel "Twilight Princess" tragen.

Hauptschauplatz des Spiels ist einmal mehr das Fantasy-Reich Hyrule. Dessen Existenz wird durch das so genannte Twilight Realm bedroht. Diese düstere Parallelwelt breitet sich wie ein dunkler Schatten über Hyrule aus. Link übertritt unfreiwillig die Schwelle zum Twilight Realm und findet sich dort in der Gestalt eines Wolfes wieder. Auf vier Beinen verbessert sich Links sinnliche Wahrnehmung, allerdings lässt seine Kampfkraft nach. Ein Wolf kann eben nicht mit dem Schwert umgehen! Deshalb verbündet sich Link in seiner tierischen Form mit dem seltsamen Wesen Midna, das sich auf seinen Rücken schwingt und ihm sodann im Clinch mit Gegnern hilft.

Zurück im schönen Hyrule, konnten wir die viel gepriesenen Kämpfe hoch zu Ross selbst antesten – und waren beeindruckt: Die Jagd auf eine Bande reitender Ork-Verschneite spielte sich

famos und sah ganz einfach umwerfend aus. Nach einer harten Verfolgung stellten wir mit unserem Pferd Epona den Anführer des Rudels und schlugen den Schurken schließlich aus dem Sattel.

Epona leistet Link übrigens nicht nur auf dem Schlachtfeld treue Dienste. Auch zum Reisen ist der Klepper unverzichtbar. Laut Eiji Aonuma, der kreativen Führungskraft hinter "Twilight Princess", wird die Spielwelt nämlich enorm groß ausfallen. Selbst der Umfang des Nintendo-64-Klassikers "Ocarina of Time" soll übertroffen werden. Wir sind gespannt, ob Nintendo dieses Versprechen auch hält. Wenn Link Ende des Jahres in sein Abenteuer aufbricht, wissen wir's. **FK**



▲ **FURCHTLOSER FIGHTER:** Todesmutig tritt Link einer ekligten Kreatur entgegen, die ihn bereits ins Visier genommen hat.

E3-SPECIAL	
ZELDA: TWILIGHT PRINCESS	
System	GC
Erscheinung	4. Q. '05
Preis	60 Euro
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Nintendo
Entwickler	Nintendo
Spieleranzahl	1 Spieler
Internet	www.nintendo.de
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★
"Twilight Princess" entwickelt sich prächtig und könnte durchaus das beste Cube-Spiel aller Zeiten werden!	



E3 LIVE

"EINFACH SAGENHAFTE FANTASY-ACTION!"

Vier spielbare Abschnitte – einer toller als der andere: Links Comeback hat auf der E3 einen bleibenden Eindruck hinterlassen. Der umstrittene "Wind Waker"-Look ist gewichen, die spielerischen Stärken sind geblieben.



JAMES BOND 007: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU

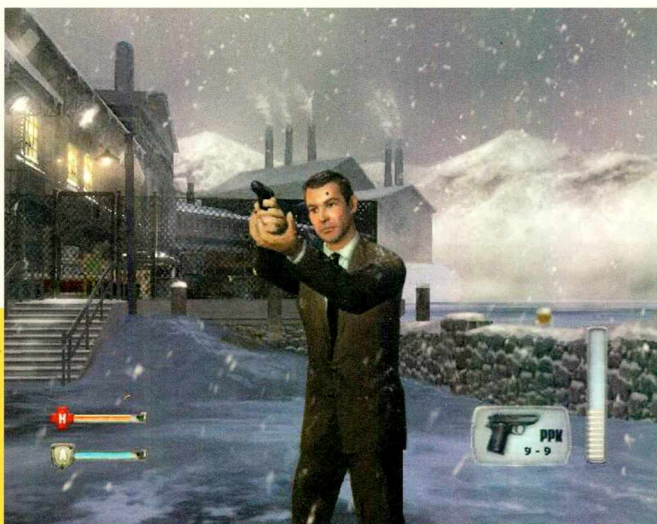
Ein Traum wird wahr: In dieser 007-Versoftung schickt EA endlich wieder den ursprünglichen Bond, Sean Connery, auf Schurkenjagd.



▲ **FLIEGER-ASS:** Das coole Jet-Pack ist serienmäßig mit wuchtigen Raketen ausgerüstet – Feuer frei, Mister Bond!



▲ **GENERALÜBERHOLT:** Steuerung und Zielerfassung werden komplett überarbeitet – kein Vergleich zu Alles oder Nichts.



▲ **FAST WIE AUS DEM GESICHT GESCHNITTEN:** Der polygonale Sean Connery sieht seinem realen Vorbild in jungen Jahren recht ähnlich. Hoffentlich plappert der digitale Gentleman dann auch mit der Original-Stimme von Sir Connery – Daumen drücken!



E3 LIVE

"ICH BIN GESCHÜTTELT UND GERÜHRT!"

Mit meinem Lieblings-Bond gegen böse Buben ins Spionage-Feld ziehen?

Exzellent! Jetzt muss EA seinen Action-Kuchen nur noch mit innovativen Elementen garnieren – das Gezeigte sieht nämlich noch arg nach Standardkost aus.



Schon so mancher Schauspieler ist in den zurückliegenden Jahrzehnten in die Rolle des smartesten Superagenten der Welt geschlüpft. Fragt man jedoch echte James-Bond-Fans nach der Traumbesetzung für den Martini schlürfenden Charmeur, lautet die Antwort fast ohne Ausnahme: Sean Connery.

Erst jetzt aber, da der aktuelle Leinwand-007 Pierce Brosnan seinen Abschied bekannt gegeben hat, darf der geadelte Action-Veteran auch in einem Videospiel die Welt retten.

ZURÜCK ZU DEN WURZELN

Im Film "Liebesgrüsse aus Moskau" jagt der Secret-Service-Spion einer Deciffrier-Maschine hinterher, die unerlaubterweise in die Hände der Verbrecher-Organisation Spectre gefallen ist.

Kino-Experten sollten sich jetzt nicht gelangweilt abwenden: Zwar hält sich das Spiel "Liebesgrüsse aus Moskau" bei Schauplätzen und Figuren eng an die Filmvorlage, doch nehmen sich die Entwickler so manche künstlerische Freiheit heraus. Aus diesem Grund wird der Joypad-Einsatz auch für echte 007-Experten reizvoll bleiben.

Die Macher haben beispielsweise Anfangssequenz und Schluss der Leinwand-Version verändert. Auch greift der Spiel-Spion bei seinem

Kampf auf Q-Ausrüstung zurück, die im Film gar nicht vorkommt. Beispielsweise schnallt sich der Agent mit der Lizenz zum Töten den coolen Raketenrucksack aus "Feuerball" (1964) um.

Mit dem mauen Ego-Shooter "GoldenEye: Rogue Agent" hat dieser Sixties-Thriller glücklicherweise wenig gemein. Genau wie im ausgezeichneten "Alles oder Nichts" wechseln sich hier Feuergefechte aus der Verfolgerperspektive mit Fahrsequenzen ab. Dank nonlinearen Levels sowie der Option, mit Erfahrungspunkten die Waffen des Helden aufzubohren, verspricht "Liebesgrüsse aus Moskau" mehr Tiefgang als jedes Bond-Abenteuer zuvor. Wir bleiben dran!

CG

E3-SPECIAL

JAMES BOND 007: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU

System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	Oktober	Oktober	Oktober
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action		
Hersteller	EA Games		
Entwickler	Electronic Arts, USA		
Spieleranzahl	1-4 Spieler (voraussichtlich Splitscreen)		
Internet	www.eagames.com		

Einschätzung **KLASSE**

★★★★★

Feuern, fahren, fliegen: Schmackhafter Action-Thriller mit allen Zutaten, die ein James-Bond-Cocktail braucht.

FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Kommandieren, infiltrieren, eliminieren: Sie sind der Squad-Leader!
Steuern Sie Ihre Soldaten durch Kriegswirren – mit Strategie natürlich.



▲ **GROSSER BRUDER:** Unsere Delta-Einheit hat sich unter dichtem Beschuss hinter die Sandsäcke geflüchtet und wehrt sich verbissen. Zum Glück rollt im Hintergrund schon die erhoffte Verstärkung heran – ein mächtiger Bradley-Panzer.



▲ **GEBIET GESICHERT:** Der MG-Schütze hat das gesamte Areal im Blick und deckt im Notfall das Gebiet mit Kugeln ein.



▲ **AUSSCHWÄRMEN:** Die Squad-Mitglieder rücken zur nächsten Stellung vor. Vorsicht ist hier die oberste Devisen.

Manche Hersteller haben es wirklich eilig. Die PS2-Fassung von "Full Spectrum Warrior" steht hier zu Lande kaum in den Regalen, schon stellt THQ in L.A. den Nachfolger für PlayStation2, Xbox und PC vor. "Full Spectrum Warrior: Ten Hammers" bleibt der Marschroute seines Vorgängers treu. Als Anführer einer Infanterieeinheit manövrieren Sie Ihre Mannen durch die politischen Unruheherde dieser Welt.

TEAMWORK HILFT!

Obwohl das Game beim bloßen Betrachten der Bilder an einen Terror-Shooter erinnert, kommt es doch vor allem auf Taktik an. Statt zweier Angriffsteams kommandieren Sie gleich vier Trupps mit jeweils vier Soldaten durch zwölf Levels. Aus der Vogelperspektive scheuen Sie Ihre Kameraden vor Deckung zu Deckung. Diesmal bieten nicht nur Gräben, Sandsäcke und Co Schutz, sondern die Elitesoldaten dürfen auch Gebäude in Beschlag nehmen.

Daraus ergeben sich neue Taktikoptionen: Während sich eine Infanterie-Einheit etwa langsam in den Straßen vorarbeitet, bezieht das neu rekrutierte Scharfschützenteam auf Dächern Stellung. Praktisch: Die Replay-Funktion wurde übernommen, nervige Neustarts entfallen somit!

Mehr Abwechslung: Statt Soldaten oder bestimmte Zielperson ausnahmslos zu eliminieren, fällt nun auch die Befreiung von Geiseln in Ihren Aufgabenbereich. Haben Sie die unschuldigen Opfer erreicht, gilt es, die Zivilisten zum rettenden Hubschrauber zu eskortieren. Gegen die skrupellos agierenden KI-Schurken erhalten Sie des Öfteren Unterstützung von tonnenschweren Bradley-Panzern oder wendigen Humvees.

Wem der Solo-Einsatz zu eintönig wird, der darf über LAN oder DSL-Leitung zocken: Im Coop-Modus kann die Kampagne noch mal absolviert werden, während Sie beim Head-to-Head auf bis zu vier Freunde Jagd machen. **OB**

E3-SPECIAL

FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	1. Q. '06	1. Q. '06	1. Q. '06
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Strategie		
Hersteller	THQ		
Entwickler	Pandemic Studios		
Spieleranzahl	1-4 Spieler		
Internet	www.thq.de		

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
Spannend wie "Black Hawk Down",
taktisch wie Schach: Ein wahres Fest
für jeden Militär-Strategen!



E3 LIVE

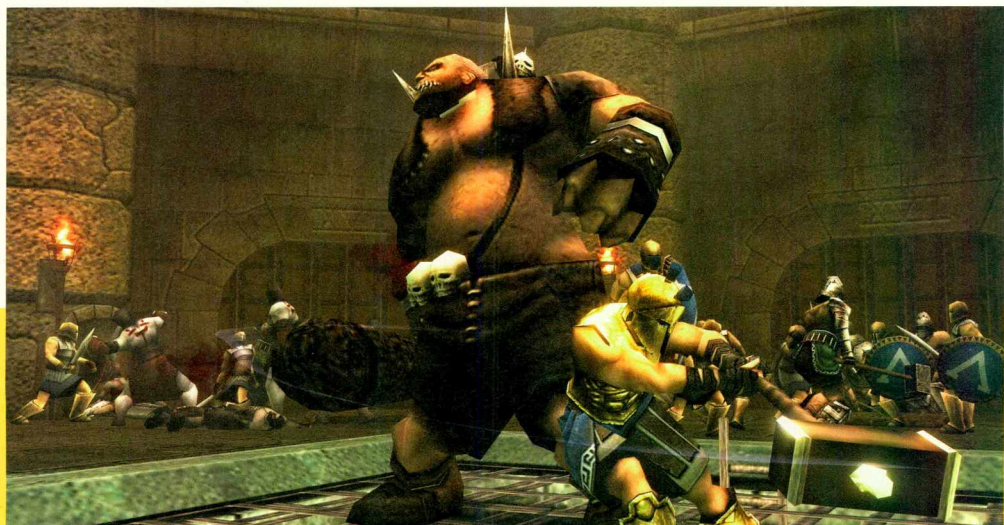
"TEN HAMMERS WIRD
EIN ECHTER HAMMER!"

Auf den ersten Blick erinnert "Ten Hammers" sehr an seinen Vorgänger, übertrifft diesen aber in allen Bereichen. So kämpft sich Ihr Team diesmal durch vielfältigere Aufträge. Und technisch hervorragend ist der Strategiegehalt sowieso.



SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Wir haben Segas monumentales Action-Game ausgiebig gespielt: Schwingen Sie die Schwerter und machen Sie Caesars Schergen alle!



▲ KLOPPEREI IM DÜSTEREN DUNGEON: Unserem Spartaner rückt in den römischen Katakomben ein riesenhafter Troll auf die Pelle. Mit dem Streithammer versucht der Held, seinen Standpunkt deutlich zu machen. Mit jeder Waffe führt der Hauptcharakter unterschiedliche Aktionen aus. Wechsel zwischen flinken Kurzattacken und schweren Angriffen führen in den meisten Gefechten zum Sieg.



▲ SCHLACHTENGETÜMMEL: Eine Schlacht zwischen Römern und Spartanern.

Messestress? Besetzte Konsolen? Lautstärkepegel wie im Fußballstadion? Von wegen: Wenige Tage vor der E3-Eröffnung flatterte eine frühe Alpha-Version von "Spartan: Total Warrior" in die Redaktion. Als erstes deutsches Magazin durften wir Segas antikes Action-Game außerhalb der Entwicklerstudios antesten.

BROT, BLUT UND SPIELE

"Spartan: Total Warrior" schildert den Krieg zwischen Sparta und Rom. Obwohl reale Schauplätze und Figuren enthalten sind, entspringen weite Teile der Hintergrundgeschichte der Fantasie der Programmierer. Da wundert es nicht, dass es der heldenhafte Spartaner bereits in der ersten Mission mit dem Metallriesen Talos zu tun bekommt. Im Spielverlauf kämpfen Sie gegen acht Bossgegner, darunter der mächtige Minotaurus und die mysteriöse Medusa.

Das Action-Game gestaltet sich ebenso einfach wie lustig: Als Spartaner schlagen Sie sich durch wahre Horden von Gegnern, schießen Kapitane ab oder müssen wichtigen Figuren Rückendeckung geben.

Für Spieltiefe sorgt das gelungene Konter- und Angriffssystem. Blocken und Schubsen der Widersacher mit dem Schild ist gerade gegen

kampfstarke Centurios ein probates Mittel. Neben dem obligatorischen Langschwert greift der bärbeißige Held bevorzugt zu Pfeil und Bogen, seinem mächtigen Streithammer und der spitzen Lanze. Oder aber er macht die Römer geschwind mit zwei Dolchen nieder.

Optisch weiß "Spartan" durchweg zu begeistern, sind doch die Arenen wirklich riesig und tummeln sich zuweilen mehr als 200 Figuren gleichzeitig auf dem Bildschirm. Besonders imposant: Während so genannter Braveheart-Missionen stürmen zwei komplette Armeen aufeinander zu und treffen sich mit viel Bohei in der Mitte des Schlachtfeldes – das kracht! **AZ**

E3-SPECIAL

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	4.Q. '05	4.Q. '05	4.Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action		
Hersteller	Sega		
Entwickler	Creative Assembly		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.sega.com		

Einschätzung **KLASSE** **★★★★★**
"Herr der Ringe" trifft "Gladiator":
 Prunkvoll inszeniertes Action-Game mit gewaltigen Massenschlachten.

E3 LIVE

"TOLLER TUMULT AUF ALLEN SYSTEMEN!"

Ein Fest für alle Schlachtenbummler: Sega lässt mehr als 200 Minisoldaten gleichzeitig über den Schirm wuseln. Dabei ist natürlich fette Action angesagt und angenehm flüssig läuft's auch noch. Nur die Kamera ist teils etwas störrisch.





**JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:**

Du sparst über 30 %!
Tel. 0 18 05 / 90 90 88 (0,12 €/Min)
Mail: abo@playplaystation.com

**FINAL FANTASY VII
DIRGE OF CERBERUS**

Exklusive Infos zur offiziellen
Fortsetzung der erfolgreich-
sten Final-Fantasy-Episode

**ALLE TOPHITS
AUF DVD!**

Star Wars Episode 3, Tomb
Raider Legend, Hitman Blood
Money, Burnout Revenge uvm.



TM

Die Handheld-Hits von morgen: Sonys PSP trumpfte auf der E3 mit großen Namen auf.

VIEWTIFUL JOE: VFX BATTLE

Capcoms kultiger Superheld vollzieht einen Genrewechsel: Waren die ersten beiden Episoden noch actionlastige Hüpfen, ist "VFX Battle" ein Prügler in der Tradition von "Super Smash Bros." oder "Onimusha: Blade Warriors". Sie bekämpfen Ihren Gegner mit typischen Tricks wie Zeitlupe und so schnellem Vorlauf.



◀ **BUNT:** Optisch bleibt der PSP-Joe dem abgefahrenen Stil der beiden Vorgänger treu.

PSP

VIEWTIFUL JOE: VFX BATTLE

Genre	Action
Hersteller	Capcom
Termin	Ende 2005

GTA: LIBERTY CITY STORIES



Die PSP-Version der Hit-Serie hört auf den Namen "Liberty City Stories" und soll kurz nach dem deutschen PSP-Start im September erscheinen. Sie kehren nach Liberty City aus "GTA 3" zurück und erleben dort ein brandneues Abenteuer.



◀ **GTA 3:** Das PSP-GTA soll besser aussehen als der dritte Teil der Serie (hier im Bild).

PSP

GTA: LIBERTY CITY STORIES

Genre	Action
Hersteller	Rockstar Games
Termin	3. Quartal 2005

BURNOUT: LEGENDS

Diese furiose Raserei ist ein Best of der bisher erschienenen "Burnout"-Episoden. Pfeilschnelle Grafik, spektakuläre Crashes, tolle Details wie sprühende Funken und ein realistisches Schadensmodell machen Hoffnung auf genauso viel Spielspaß, wie ihn die Serien-Verwandten auf den großen Konsolen bieten.



◀ **FURIOS:** Der Name Burnout steht auch auf der PSP für tolle Crash-Action.

PSP

BURNOUT: LEGENDS

Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
Termin	3. Quartal 2005

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Gerade noch ein Hit auf PS2 und Xbox, in Kürze auf der PSP: Rockstars Tuning-Fest für die Hosentasche ähnelt seinen großen Brüdern frappierend und will mit zahlreichen Strecken, Rennoptionen und toller Grafik begeistern. Mehrspieler-Rasereien werden über Wi-Fi möglich sein. Ob sich der Kauf auch für Besitzer der PS2- oder Xbox-Fassung lohnt, wird sich zeigen.



◀ **FOLGEN SIE DEM PFEIL:** Karte und Wegweiser erleichtern die Orientierung.

PSP

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Genre	Rennspiel
Hersteller	Rockstar Games
Termin	3. Quartal 2005

DAXTER

Das kleine Fellknäuel aus der "Jak & Daxter"-Trilogie hat seinen ersten Solo-Auftritt: "Daxter" soll linearer als die Abenteuer mit Jak aufgebaut sein und mit zahlreichen Renneinlagen aufwarten. Wie auf der PS2 stören angeblich dank ausgereifter Streaming-Technik keine Ladezeiten das Spielvergnügen.



◀ **NETT:** Wie bei den Vorgängern sind die Levels grafisch hübsch gestaltet.

PSP

DAXTER

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
Termin	Ende 2005

LEMMINGS

Eine der genialsten Spielideen der 90er-Jahre feiert ihr Comeback. Helfen Sie unzähligen kleinen Lemmings dabei, große Levels zu durchqueren, indem Sie ihnen individuelle Fähigkeiten zuteilen. Das Spiel soll alle Levels der diversen "Lemmings"-Episoden enthalten. Also jede Menge Spiel fürs Geld! Wie sich der Knobelspaß allerdings ohne Maus spielen wird, bleibt allerdings noch abzuwarten.



◀ **MASSEN-AUFLAUF:** Ist die Wand zertrümmert, können die Lemmings weiterziehen.

PSP

LEMMINGS

Genre	Knobelspiel
Hersteller	Sony
Termin	Ende 2005

NINTENDO DS™



Nintendos DS glänzte auf der E3 dank innovativer Titel mit Touchscreen-Steuerung.

NEW SUPER MARIO BROS.

Ein echtes Handheld-Highlight: Marios erster 2D-Hüpfer seit vielen Jahren besticht durch eine flüssige, sehr schicke Polygon-Grafik und einen Modus für zwei Spieler gleichzeitig. Witzige neue Extras lassen Mario und Luigi auf Bildschirmgröße anwachsen.



◀ **UNFAIR:** Gegen den Riesen-Mario haben die Goombas keine Chance.

DS

NEW SUPER MARIO BROS.

Genre	Jump'n Run
Hersteller	Nintendo
Termin	Ende 2005

MARIO KART DS

Die DS-Flitzerei orientiert sich stark am kultigen 16-Bit-Original. Das zeigen schon die Hopsper beim Sliden sowie die fahrbaren Untersätze. Die Grafik läuft sehr schnell und flüssig, der Touchscreen wird wohl nicht mit einbezogen. Toll: Per Wi-Fi können Sie auch online Gas geben!



◀ **JAGD:** Mario pirscht sich fest entschlossen an Donkey Kong ran.

DS

MARIO KART DS

Genre	Rennspiel
Hersteller	Nintendo
Termin	Ende 2005

MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA 2

Das Rollenspiel um die Klemptner ähnelt dem GBA-Vorläufer, bietet aber Action über beide Screens. Außerdem schleppen Mario und Luigi ihre kindlichen Alter Egos mit sich herum. Wenn die Spielbarkeit so gut wird wie bei Teil eins, entsteht hier ein Hit!



◀ **KNUDELIG:** Die bunte Grafik sorgt wieder mal für gute Laune.

DS

MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA 2

Genre	Rollenspiel
Hersteller	Nintendo
Termin	Ende 2005

METEOS

Vom Schöpfer des PSP-Hits "Lumines" kommt "Meteos". Dieser Knobelknaller wird Sie wochenlang beschäftigen. Ordnen Sie Steine an, um diese dann mit ordentlich Schub in den Himmel zu schießen. Die tolle Präsentation und die unzähligen Spielfelder mit unterschiedlicher Physik sorgen für schier endlose Langzeitmotivation.



◀ **DAS WAR'S GLEICH:** Der Bildschirm ist fast bis ganz oben gefüllt.

DS

METEOS

Genre	Puzzle
Hersteller	Q Entertainment
Termin	3. Quartal 2005

NINTENDOGS

Ganz Japan liebt die knuffigen Vierbeiner. In "Nintendogs" erziehen Sie per Touchscreen einen Welpen mit Sprachkommandos und Streicheleinheiten, bis er Ihnen auf Wort gehorcht.



Der hohe Niedlichkeits-Faktor, innovative Gimmicks und viel Tiefgang machen die süßen Handheld-Klaffer schon jetzt zum Hit.

◀ **WIE PUTZIG:** Auf dem oberen Display beobachten Sie Ihre Vierbeiner.

DS

NINTENDOGS

Genre	Zucht-Simulation
Hersteller	Nintendo
Termin	3. Quartal 2005

CASTLEVANIA DS

Die neue Vampirhatz von Konami folgt der spielerischen Tradition der GBA-Vorgänger, bietet aber eine feinere Grafik und witzige Stylus-Spielereien. Zum Beispiel versie-



geln Sie Bosse mit Linien auf dem Bildschirm oder rubbeln Eisbarrieren aus dem Weg.

◀ **GEWALTIG:** Bei dem Kerl mit der Riesenaxt hilft Ihnen nur Magie.

DS

CASTLEVANIA DS

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Termin	September 2005





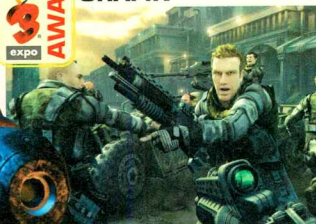
E3-AWARDS

Die Crème de la Crème der Video- und Computerspiele:
Wir küren die Gewinner der diesjährigen E3-Messe.



▼ **QUAKE 4:**
Monströse Action!

BESTE GRAFIK

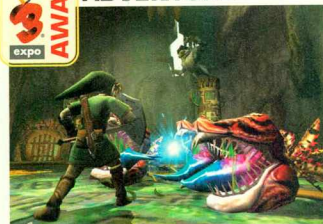


▲ **WAHNSINN:** Sonys Ego-Knaller zeigt, wie die Grafik-Zukunft aussieht.

KILLZONE 2

Hersteller: Sony | System: PS3

BESTES ACTION-ADVENTURE

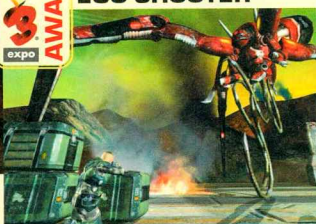


▲ **HELDENHAFT:** Zipfelmützentragender Link zieht abermals die Massen in seinen Bann.

**LEGEND OF ZELDA
TWILIGHT PRINCESS**

Hersteller: Nintendo | System: GameCube

BESTER EGO-SHOOTER

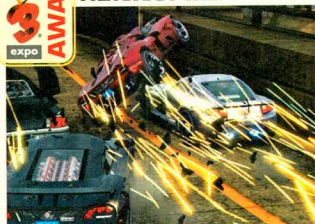


▲ **FURCHTBAR GUT:** Der brachiale Ego-Hammer verbreitet Angst und Schrecken.

QUAKE 4

Hersteller: Activision | System: Xbox360, PC

BESTES RENNSPIEL



▲ **BLEIFUSS-POWER:** Teil vier des PS-Hits ist noch schneller und noch besser.

BURNOUT: REVENGE

Hersteller: EA | System: Xbox, PS2

BESTES SPORTSPIEL

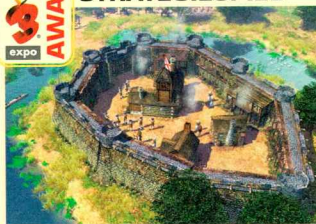


▲ **WIE AUF PREMIERE:** Ronaldinho kickt neuerdings in grandioser Next-Gen-Optik.

FIFA SOCCER 2006

Herst.: EA | Sys.: Xbox, Xbox360, PS3, PC, GC, PS2

BESTES STRATEGIESPIEL



▲ **AUFGEHÜBSCHT:** Der Strategie-Klassiker erstrahlt in zeitgemäßer 3D-Optik.

AGE OF EMPIRES 3

Hersteller: Microsoft | System: PC

BESTES BEAT'EM-UP

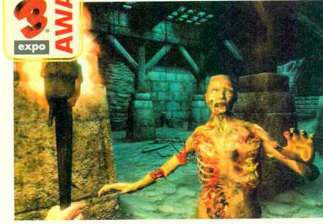


▲ **VOLL AUF DIE ZWÖLF:** Tecmo prügelt alle Konkurrenz-Kloppereien aus dem Weg.

DEAD OR ALIVE 4

Hersteller: Tecmo | System: Xbox360

BESTES ROLLENSPIEL



▲ **FANTASTISCH:** Topgrafik und Topdesign gehen hier eine grandiose Symbiose ein.

**ELDER SCROLLS IV
OBLIVION**

Herst.: Bethesda Softworks | Syst.: Xbox360, PC

E3-KURIOSITÄTEN

Neben zukünftiger Soft- und Hardware ist uns Folgendes vor die Linse gelaufen:



▲ **DIE MEISTEN BABES:** So viele Damen aus Fleisch und Kunststoff warben für Ryl.



▲ **DER DRECKIGSTE STAND:** Besucher durften Müll an den Katamari-Ball kleben.



▲ **FLOTTES AUTO:** EA machte mit dem Batmobil auf Batman Begins aufmerksam.



▲ **OFFENHERZIGSTES BABE:** Das Model in der Mitte zeigt, was es hat.



▲ **KONSOLE DER E3:** Wer braucht da noch Next Gen?



▲ **DÄMLICHSTE VERKLEIDUNG:** Diese zwei Knallköpfe warben für Pac-Man Mobile.

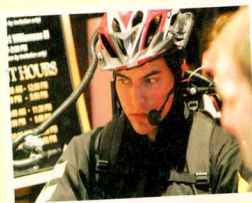


▲ **WITZIGSTES SPIEL-GIMMICK:** Sonys Sly 3 wird mit einer 3D-Brille gespielt.



▲ **UNSPORTLICHTER BATTER:** Der Besucher sollte noch etwas üben.

▼ **GELBSTER MESSEBESUCHER:** SpongeBob war natürlich auch da.



▲ **KURIOSESTER JOURNALIST:** Der Kollege von SpikeTV filmte live.



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



VIDEO GAMES AKTUELL GAME-PRO COMPUTER BILD SPIELE BRAVO SCREEN-FUN

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
ALIEN HOMINID	2+	-	-	2+
AREA 51	2	-	-	-
COLD WINTER	2+	-	-	-
COSSACKS 2	3+	-	-	-
CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT	2-	-	-	-
DOMINATION	2	-	-	3+
EYETOY: ANTIGRAV	2	74	-	-
EYETOY: MONKEY MANIA	2-	-	-	-
FORZA MOTORSPORT	2+	87	1,23	1-
FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH	2+	-	-	2
JADE EMPIRE	2+	-	2,01	-
JUICED	2+	-	-	2+
KESSEN 3	2	-	-	-
LA PUCELLE: TACTICS	2+	-	-	-
LEGO STAR WARS	3+	-	-	-
MONSTER HUNTER	2+	79	-	3+
MX VS. ATV UNLEASHED	2+	78	-	1-
PARIAH	1-	-	-	2-
SACRED: UNDERWORLD	2+	-	-	-
STRONGHOLD 2	2+	-	2,77	-
TRACKMANIA SUNRISE	2	-	1,82	2+

VGA PREISVERGLEICH

	AREA 51				
Packend inszenierter Science-Fiction-Shooter mit Daueraction.	Amazon ¹	-			
	EB-Games ²	50 Euro (PC)			
	Media Markt ³	49 Euro (PC)			
	STRONGHOLD 2				
Komplexes Burgenbau-Spektakel mit vielfältigen Missionen.	Amazon ¹	39 Euro			
	EB-Games ²	39 Euro			
	Media Markt ³	39 Euro			
	LEGO STAR WARS				
Humorvolle Weltraumaction mit superspätigem Kooperations-Modus.	Amazon ¹	30 Euro (PC)			
	EB-Games ²	27 Euro (PC)			
	Media Markt ³	30 Euro (PC)			
	PARIAH				
Abwechslungsreicher Actiontrip von den UT-2004-Machern.	Amazon ¹	-			
	EB-Games ²	47 Euro (Xbox)			
	Media Markt ³	50 Euro (Xbox)			

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchen, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von www.ebgames.de wurden auf den in chati heren vollen Euro-Betrag aufgerundet. Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtum vorbehalten.

PC-CHARTS

	WORLD OF WARCRAFT	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
	STRONGHOLD 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Take 2
	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Genre: Stealth-Action	Hersteller: Ubisoft
	GUILD WARS	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Flashpoint
	COSSACKS 2: NAPOLEONIC WARS	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: CDV
	DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE	Genre: Simulation	Hersteller: EA
	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
	SILENT HUNTER 3	Genre: Simulation	Hersteller: EA
	SWAT 4	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Vivendi
	EMPIRE EARTH 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

	STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	Genre: Action	Hersteller: Activision
	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
	LEGO STAR WARS	Genre: Action	Hersteller: Eidos
	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
	BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

	STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	Genre: Action	Hersteller: Activision
	FORZA MOTORSPORT	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Microsoft
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
	DOOM 3	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
	JADE EMPIRE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC – THE SITH LORDS	Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: Activision
	BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
	HALO 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	SACRED: UNDERWORLD	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2
2	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
3	COMMAND & CONQUER: GENERALE	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
4	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	SIM CITY 4	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: EA
6	WARCRAFT 3	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Vivendi
7	DIABLO 2: GOLD	Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
8	EMPEROR EARTH COLLECTION	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi
9	SACRED: UNDERWORLD	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2
10	THE FALL: EXTENDED VERSION	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Deep Silver

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	ATHENS 2004	Genre: Sportspiel	Hersteller: Sony
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
4	TEKKEN 4	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Namco
5	DRIVER 3	Genre: Action	Hersteller: Atari
6	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
7	DIE SIMS	Genre: Simulation	Hersteller: EA
8	FORMEL EINS 2004	Genre: F1-Rennspiel	Hersteller: Sony
9	FIFA FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	FINAL FANTASY X	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	STAR FOX ASSAULT	Genre: Action	Hersteller: Nintendo
2	MARIO PARTY 6	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
3	RESIDENT EVIL 4	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
4	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
5	MARIO POWER TENNIS	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
6	MARIO PARTY 5	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
7	BATEN KAITOS	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
8	SUPER SMASH BROTHERS MELEE	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
9	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
10	DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES

IM KLEINEN AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät neue Version	149,00
Alien Hominid	34,99
Barbs Tale	53,99
Bravo	57,99
Brother in Arms	55,99
Blood Rayne 2	52,99
Champion Return to Arms	54,99
Cold Winter UK	54,99
Conspiracy WOMB	39,99
Death by Degrees	49,99
Destroy all Human	57,99
Devil May Cry 3	49,99
Enthusia Prof. Racing	54,99
Fifa Street	54,99
Full Spectrum Warrior	54,99
Grim Turismo 4	49,99
GTA San Andreas	56,99
Kessen 3	54,99
Lego Star Wars	43,99
Madagascar	44,99
Metal Gear Solid 3	49,99
Monster Hunter	39,99
Nato GP 4	57,99
Need for Speed Underground 2	54,99
Pariah	47,99
Roland Garros Smash Court	57,99
Scar	49,99
Splinter Cell Chaos Theory	57,99
Star Wars Episode 3	55,99
Singstar The Dome	29,99
Soldados 4	57,99
Tenchu Fatal Shadow	47,99
Time Splitters 3	49,99
Worms 4 Mayhem	44,99

GAME CUBE

Grundgerät + Mario Kart	99,99
Call of Duty Finest Hour	29,99
Fifa Street	56,99
Harvest Moon: A Wonderful Life	29,99
Mario Party 6	55,99
Mario Tennis	55,99
Medal of Honor European Assault	56,99
Metrod Prime Echoes	55,99
Need for Speed Underground 2	56,99
Paper Mario 2	55,99
Pokémon Colosseum	55,99
SpongeBob Movie	44,99
Street Racing Syndicate	55,99
Tales of Symphonia	55,99
Time Splitters 3	54,99
Yu Gi Oh! Königreich der Illusion	57,99
Zelda Four Swords	44,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
Alien Hominid	34,99
Area 51	54,99
Blood Rayne 2	57,99
Brother in Arms	55,99
Call of Duty Finest Hour	29,99
Cold War	39,99
Destroy all Human	57,99
Deutscher Black Hawk Down	39,99
Fifa Street	56,99
Jude Empiro	54,99
Juiced	54,99
Lego Star Wars	44,99
Madagascar	44,99
Medal of Honor European Assault	56,99
Midnight Club 3 Dual Edition	54,99
Oddworld Stranger	54,99
Pariah	47,99
Predator Concrete Jungle	44,99
Spike Out	39,99
Splinter Cell Chaos Theory	57,99
Star Wars Episode 3	55,99
Star Wars KOTOR 2	54,99
Star Wars Republic Commando	54,99
Still Life	39,99
Street Racing Syndicate	44,99
Time Splitters 3	54,99
Worms 4 Mayhem	44,99

NINTENDO DS

Grundgerät DS	149,00
Need for Speed DS	39,99
Ridge Racer DS	39,99
Splinter Cell Chaos Theory	39,99
Star Wars Episode 3	39,99
Tetris World	29,99
Yoshi Touch & Go	39,99

Playstation 2

GameCube

X-Box

Portofreie Lieferung*
* bei Nachnahmezahlung und Zahlung per Kreditkarte

Wir führen auch das volle Programm für:
GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

most Wanted

52,99

Beachten Sie auch unseren Shop!
 Mit diesen Angeboten auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROGALERIE GEGENÜBER DER KURZ-SCHNITT-PLATZ 5-7 47877 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 76 06 30

Kurztell mit einer Altersbeschränkung von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis. Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlungsziel beträgt 2-99 Werktage keine weiteren Gebühren. Preisänderungen vorbehalten.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

BATTLEFIELD 2

Ego-Shooter

PC PS2 XBOX



▲ **23. JUNI:** Teil zwei bietet beeindruckend intensive Gefechte.

THE BARD'S TALE

Action-Rollenspiel

PC PS2 XBOX



▲ **6. JULI:** Mit etwas Verspätung klampt der Barde nun auch auf dem PC.

GTA: SAN ANDREAS

Action-Adventure

PC PS2 XBOX



▲ **SOMMER:** Das Action-Highlight schlechthin erscheint endlich für PC.

MYST V: END OF AGES

Adventure

PC PS2 XBOX



▲ **HERBST:** Die erfolgreiche Adventure-Serie findet bald ihre fünfte Fortsetzung.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005				
Battlefield 2	Ego-Shooter	EA	23.06.	*****
Böse Nachbarn Compilation	Action	Jowood	03.06.	***
Earth 2160	Strategie	Deep Silver	03.06.	*****
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	17.06.	*****
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	30.06.	***
Radsport Manager Pro 2005/2006	Sport	Flashpoint	20.06.	**
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	*****
Rollercoaster Tycoon 3: Plattschnass	Simulation	Atari	23.06.	*****
Soldner Gold	Action	Jowood	03.06.	**

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2005

Asheron's Call: Throne of Destiny	Online-Rollenspiel	Codemasters	22.07.	***
Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	**
Charlie und die Schokoladenfabrik	Edutainment	Take 2	15.07.	**
Real World Golf	Golf	Atari	31.07.	***
Sniper Elite	Action	MC2	04.07.	***
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Ubisoft	06.07.	*****
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	***
Yetsports Arctic Adventure	Geschicklichkeit	Jowood	01.07.	**

WEITER NEUERSCHEINUNGEN 2005

Advent Rising	Action	Vivendi	Herbst	***
Bet on Soldier	Ego-Shooter	Brigades	Sommer	*****
Black & White 2	Strategie	EA	Sommer	*****
Blitzkrieg 2	Strategie	CDV	Sommer	*****
Codename Panzers: Phase 2	Echtzeit-Strategie	CDV	Sommer	*****
Cold War	Action	Dreamcatcher	31.08.	***
Der Pate	Action	EA	Winter	*****
Dragonshard	Strategie	Atari	September	*****
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	*****
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	2005	*****
Evil Dead: Regeneration	Action	THQ	02.09.	***
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Herbst	*****
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	***
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	2005	*****
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	Sommer	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	*****
The Incredibles 2	Action-Adventure	THQ	November	*****
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	2005	*****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	Herbst	*****
Myst V: End of Ages	Adventure	Ubisoft	Herbst	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	*****
Scarface	Action	Vivendi	September	***
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Herbst	*****
The Movies	Simulation	Activision	2005	*****
The Matrix: Path of Neo	Action	Atari	November	*****
The Regiment	Action	Konami	Herbst	***
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	Oktober	*****
Tycoon City: New York	Simulation	Atari	Oktober	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005				
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	29.06.	☆☆
Batman Begins	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Capcom Fighting Jam	Beat'em-Up	Capcom	24.06.	☆☆☆
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	24.06.	☆☆☆☆
Dancing Stage Unleashed 3	Tanzspiel	Konami	Juni	☆☆☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	23.06.	☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	30.06.	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	17.06.	☆☆☆☆
King of Fighters 2002	Beat'em-Up	SNK	30.06.	☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	30.06.	☆☆☆
Medal of Honor: European Assault	Ego-Shooter	EA	16.06.	☆☆☆☆
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	17.06.	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2005

Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	☆☆
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	29.07.	☆☆☆
Metal Slug 4	Action	SNK	29.07.	☆☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	MC2	04.07.	☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	12.07.	☆☆☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	☆☆☆
Yetisports Arctic Adventure	Geschicklichkeit	Jowood	01.07.	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2005

Bully	Action	Rockstar	Oktober	☆☆☆☆
Burnout 4: Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	☆☆
Far Cry: Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆
Painkiller	Action	Dreamcatcher	26.09.	☆☆☆☆
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	Oktober	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG



HIGHLIGHTS

XBOX

DESTROY ALL HUMANS!

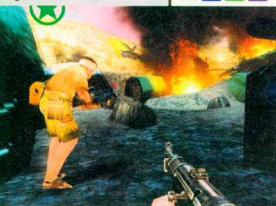
Action-Adventure



▲ 30. JUNI: Macht mit der nervigen Menschheit kurzen Prozess!

MOH: EUROPEAN ASSAULT

Ego-Shooter



▲ 16. JUNI: Es gilt, viele Schlachten im Zweiten Weltkrieg zu gewinnen.

DTM RACE DRIVER 3

Rennsimulation



▲ OKTOBER: Die Autos und die Strecken werden immer realistischer.

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

Gamefreax.de
 KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF
 mehr in unserem onlineshop www.gamefreax.com

NINTENDO GAMECUBE X Microsoft XBOX PS2 PlayStation 2 GMEBO ADVANCE DVD VIDEO GMEBO und noch viel mehr in unserem SHOP

Xbox Case-Modding:

Logobleuchtung, Unterbodenbeleuchtung, LCD-Display, Controllerport-Beleuchtung, thermogeregelter superleiser Lüfter, Joypadbeleuchtung, Deckelbeleuchtung, beleuchteter leiser Lüfter, bis zu drei Festplatten in eine XBOX ... ALLES IST MACHBAR - WE PIMP YOUR BOX

PSP Games!

sofort lieferbar!!

Supercard: CompaqFlash 2 GBA Adapter für Roms

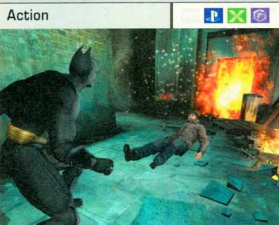
SONY PSP - Standard und Value Pak

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BATMAN BEGINS



▲ **16. JUNI:** Lenken Sie den Comic-Helden durch seine ersten Abenteuer.

TEKKEN 5



▲ **29. JUNI:** Mit Teil fünf kehrt Tekken an die Spitze der Prügler zurück.

KILLER 7



▲ **15. JULI:** Trotz eigenwilliger Grafik überzeugt Killer 7 mit packender Story.

MGS 3: SUBSISTENCE



▲ **HERBST:** Der Online-Modus bietet eine vollkommen neue MGS-Erfahrung.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2005				
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	29.06.	☆☆
Batman Begins	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Bombberman Hardball	Geschicklichkeit	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Cold Winter	Action	Vivendi	16.06.	☆☆☆☆
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	23.06.	☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	30.06.	☆☆☆☆
Dragon Ball Z Budokai 3: Collector's Box	Beat'em-Up	Atari	16.06.	☆☆☆
Dynasty Warriors 5	Action-Strategie	THQ	24.06.	☆☆☆
Formel Eins 2005	Formel-1-Rennspiel	Sony	29.06.	☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	08.06.	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	17.06.	☆☆☆☆
King of Fighters 2002	Beat'em-Up	SNK	30.06.	☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	30.06.	☆☆☆
Medal of Honor: European Assault	Ego-Shooter	EA	16.06.	☆☆☆☆
MotoGP 4	Rennsimulation	Sony	01.06.	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Saint Seiya: Knights of the Zodiac	Beat'em-Up	Atari	30.06.	☆☆☆
Singstar: The Dome	Musikspiel	Sony	01.06.	☆☆☆☆
Tekken 5	Beat'em-Up	Sony	29.06.	☆☆☆☆☆
WWE SmackDown! vs. Raw	Wrestling	THQ	03.06.	☆☆☆☆

WEITERE JULI 2005

Brian Lara Cricket	Sport	Codemasters	22.07.	☆☆
Darkwind	Geschicklichkeit	Atari	31.07.	☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	15.07.	☆☆☆☆
Metal Slug 4	Action	SNK	29.07.	☆☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	31.07.	☆☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	MC2	04.07.	☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	12.07.	☆☆☆☆
Worms 4: Mayhem	Geschicklichkeit	Codemasters	29.07.	☆☆☆
Yetisports Arctic Adventure EyeToy	Geschicklichkeit	Jowood	01.07.	☆☆
Yu Yu Hakusho Dark Tournament	Strategie	Atari	01.07.	☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

24: The Game	Action-Adventure	Sony	Winter	☆☆☆☆
Burnout 4: Revenge	Action-Rennspiel	EA	September	☆☆☆☆☆
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	☆☆☆☆
EyeToy: Kinetic	Geschicklichkeit	Sony	Herbst	☆☆☆☆
Far Cry: Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Sommer	☆☆☆☆
Peter Jackson's King Kong	Action	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆☆
Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	Herbst	☆☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	Electronic Arts	Winter	☆☆☆☆☆
Pariah	Action	HIP	26.09.	☆☆☆☆
Ratchet: Deadlocked	Action	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
Resident Evil Outbreak: File 2	Horror-Adventure	Capcom	02.10.	☆☆☆☆
Shadow of the Colossus	Action-Adventure	Sony	Winter	☆☆☆☆
SOCOM 3: U.S. Navy SEALs	Taktik-Shooter	Sony	Winter	☆☆☆☆☆
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
The Warriors	Action	Rockstar	Winter	☆☆☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = CELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	Herbst	☆☆☆
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	29.06.	☆☆
Batman Begins	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Donkey Konga 2: Hit Song Parade	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	15.07.	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	30.06.	☆☆☆☆
Medal of Honor: European Assault	Ego-Shooter	EA	16.06.	☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Scarface	Action	Vivendi	September	☆☆☆
The Incredibles 2	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆☆
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆

NINTENDO DS/GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance hat einen großen Bruder bekommen: den Nintendo DS. Auf ihm laufen auch die alten GBA-Spiele!



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Batman Begins (GBA)	Action	EA	16.06.	☆☆☆☆
Boktai 2: Solar Boy Django (GBA)	Strategie	Konami	09.06.	☆☆☆☆☆
Bombberman DS (DS)	Geschicklichkeit	Ubisoft	30.06.	☆☆☆☆
Dragon Ball Advanced Adv. (GBA)	Action	Atari	16.06.	☆☆
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	01.09.	☆☆☆
GoldenEye: Rogue Agent (DS)	Action	EA	30.06.	☆☆☆☆
Madagascar (GBA, DS)	Geschicklichkeit	Activision	30.06.	☆☆☆
Mario Party Advance (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	24.06.	☆☆☆☆☆
Megaman Battle Network 5 (GBA)	Action	Capcom	10.06.	☆☆☆
Space Invaders: Revolution (DS)	Shoot'em-Up	Atari	30.06.	☆☆
WarioWare Twisted! (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler (GBA)	Strategie	Konami	September	☆☆☆
Zooon (GBA)	Geschicklichkeit	Ignition	30.06.	☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DONKEY KONGA 2

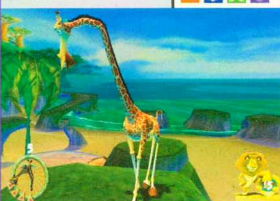
Geschicklichkeit



▲ 3. JUNI: Bald darf wieder zu neuen affigen Beats getrommelt werden.

MADAGASCAR

Geschicklichkeit



▲ 30. JUNI: Die entlaufene Zoo-Bande ist auf der Suche nach Freunden.

THE LEGEND OF ZELDA

Action-Adventure



▲ 2005: Noch nie erschien der Zelda-Held Link so real und erwachsen.

SOMMERLOCH?
Nicht mit uns!!!

PC / Playstation 2 / X Box:

Guild Wars (PC)	47,99
Empire Earth 2 (PC)	36,99
Forza Motorsport (X Box)	34,99
Jade Empire (X Box)	34,99
Tekken 5 (PS2, US)	37,99
Original Sony PS2 Memory Card	12,99
USB Extreme (PS2)	24,99

Viele weitere Spiele, Konsolen, DVDs und Sonderangebote im Online-Shop!

DVDs ab 4,99 Euro

Kung Fu Hustle
Limited Edition 49,99
UNCUT DVDs
PSP UMD Filme
lieferbar

Nintendo DS / GBA:

Nintendo DS (verschiedene Farben)	119,99
Nintendogs (3 verschiedene Versionen)	36,99
Devilish (JAP)	36,99
Super Mario 64 (US)	32,99
Gameboy Advance SP (versch. Farben)	64,99
Super Card (GBA, Nintendo DS)	39,99
Nintendo DS Neo Flash 512M	169,99

videogames - dvd - gba & ps2 tools - merchandise - handy - snacks

www.mobilemagic.de



DAS VGA-GEWINNSPIEL

Lösen Sie eine kleine Rechenaufgabe und gewinnen Sie tolle Preise von Bigben Interactive, Capcom, Mad Catz und Midway!



bigben
interactive

Ein pralles Zubehörpaket hat Bigben Interactive geschnürt. PS2-Besitzer mit akutem Speicherplatz-Mangel freuen sich über die neuen MAX-Memory-Cards für die PS2. Wir verlosen je drei Exemplare mit 16 und 32 MB Kapazität. Außerdem warten drei Backlit Buttons Controller und drei Multitaps für die PS2 auf ein neues Zuhause. Mit dem Gamepad-Converter, den wir zwei Mal verlosen, können Sie Ihre PS2-Pads an GameCube, PC und Xbox betreiben. GameCube-Zocker beglücken wir mit drei Analog-Controllern und zwei Starter-Packs bestehend aus Controller und Memory Card. Für mobile Spieler gibt's noch insgesamt sechs umfangreiche Bundles mit Taschen, Ersatzstiften und weiterem Zubehör für den DS.

**GESAMTWERT
450 €**



CAPCOM

Capcom hat die Jagdsaison eröffnet. Im aktuellen PS2-Rollenspiel "Monster Hunter" können Sie sowohl alleine als auch online zu viert mächtige Monster plätten. Wir bringen gleich fünf Exemplare des Spiels unters abenteuerlustige Volk. Viel Vergnügen bei der digitalen Dino-Hatz!

**GESAMTWERT
300 €**

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Juli
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 15.07.2005

Mitarbeiter von Bigben Interactive, Capcom, Mad Catz, Midway und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



MADCATZ

Zubehör satt: Mad Catz spendiert vielfältiges Equipment für Ihre Konsolen. Drei glückliche Gewinner bekommen das Cheat-Wunder Xploder V5 Pro für die PS2. Komfortables Zocken ohne Kabel ist mit dem neuen Wireless Controller angesagt – wir verlosen zwei Mal die PS2-Variante. Darüber hinaus können Sie drei DVD-Fernbedienungen für Sonys Konsole abstauben. Xbox-Rennfahrer freuen sich über das Lenkrad im schicken "Forza"-Design, das wir zwei Mal verlosen. Und wer lieber unterwegs mit seinem DS zockt, freut sich über eines von zwei Mobile-Kits, die wichtiges Zubehör für Ihr Handheld enthalten.

**GESAMTWERT
425 €**



MIDWAY

Rollenspieler aufgemerkt: Sie suchen eine richtig umfangreiche Herausforderung? Dann könnte das erstklassige "Shadow Hearts: Covenant" für die PS2 genau Ihr Fall sein. Hersteller Midway hat für unser Gewinnspiel drei Exemplare des düsteren Okkult-Opus zur Verfügung gestellt.

**GESAMTWERT
180 €**

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.



VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungelesen kaufen.



HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Standard	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

System	PS2	PC	Xbox	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.					
Spiele-Infos	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (S. 79) Spieleranzahl 1-2 (6 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de					
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schien unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▲ Story-Modus künstlich gestreckt					
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.					
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.					
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.					
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgebombte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Race-Reihe mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!					



INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELITITEL	SEITE	SYSTEM
BOILING POINT	89	PC
DESTROY ALL HUMANS!	84	PC, PS2, Xbox, GC
DONKEY KONGA 2	94	PC, PS2, Xbox, GC
IMPERIAL GLORY	86	PC
MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	80	PC, PS2, Xbox, GC
MOTOGP 4	93	PC
PROJECT: SNOWBLIND (BUDGET)	95	PC, PS2, Xbox, GC
SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO	90	PC, PS2, Xbox, GC
SINGSTAR: THE DOME	94	PC
STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH	88	PC, PS2, Xbox, GC
TEKKEN 5	82	PC, PS2, Xbox, GC
TENCHU: FATAL SHADOWS	92	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGET-HIGHLIGHTS	95	PC, PS2, Xbox, GC



ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskennzeichnungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugenduschutz für Kinder jenseits unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Symbolik abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unklar. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressive konfrontationsfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Allein gegen Hitlers Schurken? Die Zeiten sind vorbei! In EAs WWII-Shooter bekommen Sie in umfangreichen Missionen Rückendeckung.



▲ **TOD IM MORGENROT:** Rommels Rabauken nehmen unsere Jungs von einem Wachturm aus aufs Korn.



▲ **AUF SPÄHPOSTEN:** Während die Feinde uns hinter der Mauer noch nicht erspäht haben, mähnen wir bereits die erste Angriffswelle mit dem Maschinengewehr nieder. Doch der überraschend auftauchende Panzer macht uns bestimmt mehr Probleme.



▲ **HISTORISCH WERTVOLL:** Die Zwischensequenzen kommen als Schwarz-Weiß-Filmchen daher.



▲ **STAUBIGE ANGELEGENHEIT:** Ihre KI-Kollegen gehen vor Explosionen in Deckung.



▲ **BEFREIT SADDAM:** Mittels eines C4-Päckchens befreien Sie diesen Kriegsgefangenen aus seiner engen Zelle.

N eulich im EA-Hauptquartier: "Chef, Chef! 'Medal of Honor: Rising Sun' kriegt nur mittelmäßige Wertungen von der Presse. Die werfen uns mangelhaftes Leveldesign und eine schlechte technische Umsetzung vor!" "Hm, dann ist es wohl Zeit für ein paar Neuerungen. Sagen Sie den Entwicklern, sie sollen in den Nachfolger 'European Assault' ein Teamfeature einbauen und die Missionen mit zusätzlichen Aufgaben füllen!" "Ja Chef, super Idee!"

STORY: Wir schreiben das Jahr 1942. Der großsenwahnssinnige Adolf Hitler wütet in ganz Europa. Noch schlimmer: Er hat die Pläne für die erste Atombombe ergattert und bastelt fleißig an der zerstörerischen Waffe. Die alliierten Kräfte ringen erbittert mit dem allmählich schwächer werdenden Dritten Reich. Um den machthungrigen Nazis noch mehr zuzusetzen, schicken die Amis ihren besten Spezialagenten an die Front: Unseren Helden William Holt.

SPIEL: Selbst ein Superagent wie Holt kann es nicht mehr im Alleingang mit der gesamten deutschen Wehrmacht aufnehmen. In 'Medal of Honor: European Assault' stellen die Entwickler dem einstigen Rambo-Verschnitt erstmals wechselnde Fünf-Mann-Trupps zur Seite. Aber keine Bange, taktische Finessen verwässern das

ansonsten actionreiche Gameplay des Shooters nicht! Sie können Ihre Jungs nämlich nur in Maßen kontrollieren: Mithilfe der Schultertasten geben Sie im Kampf lediglich die grobe Laufrichtung vor, den Rest übernimmt glücklicherweise die Künstliche Intelligenz.

Größtes Problem: Die hektischen Hecken-schützen agieren zumeist alles andere als clever. Ständig postieren Sie sich direkt vor Ihrem Gewehrlauf und nehmen Ihnen die Sicht auf den Feind. Glücklicherweise können Sie die Kollegen nicht verletzen, da friendly Fire nicht ins Spiel integriert wurde. Trotzdem macht sich die mangelhafte Koordination der dümmlichen Rekruten gerade bei größeren Gefechten bemerkbar: Ständig fangen diese sich Kugeln ein und wollen mit frischen Erste-Hilfe-Paketen versorgt werden. Insgesamt ist das Teamfeature eine lobenswerte Idee, die mangelhafte Umsetzung sorgt aber oftmals für unnötige Frustrationsmomente.

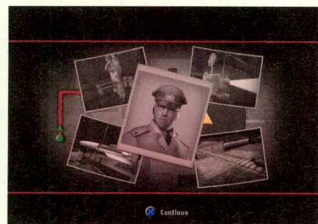
Weitere bemerkenswerte Neuerungen sind die Fülle an Aufträgen und der nonlineare Levelverlauf. Neben drei Hauptaufgaben darf der Elitesoldat während jedes Einsatzes auch etliche Zusatzmissionen meistern. So muss der heroische Holt hochrangige NS-Offiziere in die ewigen Jagdgründe schicken, Fabriken und andere



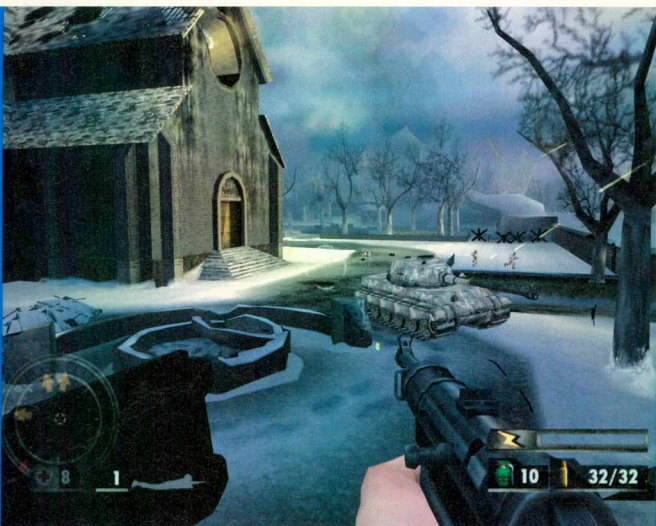
▲ **BITTE LÄCHELN:** Nicht immer agieren Ihre Widersacher fehlerfrei und schnell.



▲ **SCHARFE SCHÜTZEN:** Dieser Bursche hat sich zu weit aus der Deckung gewagt.



▲ **LUSTIGE LAGEBESPRECHUNG:** Vor der Mission werden zehn Ziele erläutert.



▲ **PACKENDE PANZERKNACKER:** Gefechte mit Tanks stellen die größte Herausforderung dar. Dieses tonnenschwere Gefährt wird der heldenhafte Holt gleich mit einer Granate aufbrechen – falls ihn die beiden Soldaten hinter dem Panzer nicht auffalten.



▲ **HEISSES BLEI:** Schießen Sie einen widerlichen Gegner über den Haufen, bleiben nur noch Goodies von ihm übrig.



▲ **GRUPPENZWANG:** Während der Kollege links auf die Wand stiert, nehmen Holt und Co den Nachbarraum hoch.

Gebäude sprengen oder Baupläne einsacken. Die Subquests sind abseits des Levelablaufs zu finden und werden nicht auf dem praktischen Radar angezeigt. Auf diese Weise werden Sie bei "Medal of Honor: European Assault" immer wieder zu kleineren Erkundungstouren motiviert, was für deutlich mehr Langzeitmotivation sorgt als bei den Vorgängern.

Schade: Trotz der vielen Aufgaben stellt die Solo-Kampagne für erfahrene Spieler keine richtige Herausforderung dar. Ego-Shooter-Fans dürften nach acht, Einsteiger nach zehn bis zwölf Stunden den Abspann sehen.

Doch den Weg zum schmucken Outro müssen Sie sich hart erarbeiten. Schließlich bleibt "Medal of Honor: European Assault" der Linie der Serie absolut treu und setzt auf spannend-hektische Schusswechsel mit massenhaft bösen deutschen Soldaten. Die Bewaffnung reicht dabei von kleinkalibrigen Pistolen über die allseits beliebte Karabiner-Flinte bis hin zu präzisen Scharfschützengewehren. Zusätzlich trägt der Soldat von damals noch Medi-Kits mit sich herum, die ihn bei Bedarf heilen und die eigene Energieleiste wieder auffüllen.

Hinzu kommt die so genannte Revive-Funktion: Statt Speicherpunkten sammeln Sie in

"Medal of Honor: European Assault" Extraleben ein. Nach dem Bildschirmmodus erstarkt der Held dann an gleicher Stelle wieder – sehr praktisch!

Wirklich cool: Mit jedem abgeschossenen Gegner pumpt mehr Adrenalin durch die Adern des treffsicheren Holt. Hat sich der entsprechende rote Balken komplett gefüllt, können Sie in den Zeitlupe-Modus umschalten. Während die schreckhaften Schurken langsam über die Karte krauchen, zischen Sie in Windeseile an ihnen vorbei und nieten sie kurzerhand mit unbegrenzter Munition um. Die Bullet-Time aus "Max Payne 2" lässt grüßen.

FAZIT: "Medal of Honor: European Assault" gibt der Serie zwar nicht ihren alten Glanz zurück, präsentiert sich aber dennoch als gelungener WWII-Shooter. Die umfangreicheren Levels und der damit verbundene Handlungsfreiraum bieten immer wieder neue Wege, eine Mission anzugehen.

Das Teamfeature hingegen wirkt insgesamt halb gar. Wer echte Squad-Kämpfe möchte, sollte zur "Rainbow Six"-Serie greifen. Technisch hinkt "European Assault" der Konkurrenz trotz Bombast-Soundtrack hinterher. Deshalb bleibt dem Ego-Shooter das Hitsiegel versagt!

OB

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT				
System		PS2	Xbox	GC
Erscheint		16.06.	16.06.	16.06.
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die PS2-Version. Die Fassungen für Xbox und GameCube sind inhaltlich identisch.			
	Spieler-Infos	Genre	Ego-Shooter	
		Entwickler/Herst.	EA L.A./EA	
		PC-Anforderung	-	
		Spieleranzahl	1-4	
		Schwierigkeit	mittel	
		Speichern	nach Level	
		Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra		Altersfreigabe	ab 18	
		www.electronic-arts.de		
		▲ Atmosphärischer Shooter ▲ Pompöser Soundtrack ▲ Nonlineare Levels ▼ Dummliche KI ▼ Durchschnittliche Optik		
Grafik	Schöne Landschaften und klassische Innenlevels mit klobigen Soldaten.		2- GRAFIK	
Sound	Voluminöser Schallensystem und ein toller Orchester-Soundtrack.		1- SOUND	
Steuerung	Standard-Pad-Beflegung: einfach zu erlernen, präzise in der Praxis.		2- STEUERUNG	
Fazit	Problem erkannt und ausgeschaltet! "European Assault" bietet atmosphärische Shooter-Action, auch wenn es am Feintuning mangelt.		2 WERTUNG	
-HIT-		2+		

TEKKEN 5



Zehn Jahre nach dem PSone-Debüt zeigt Namco, dass die Kämpfer mit den Eisenfäusten noch so hart zuschlagen wie am ersten Tag.



▲ **STYLISH:** In diesem Menü können Sie Ihren Lieblingskämpfer mit zahlreichen Accessoires ausstatten.



▲ **ÖDE:** Die grauen Gänge im Devil-Within-Modus lassen ein wenig Abwechslung schmerzlich vermissen.



▲ **BERSERKER:** Mit viel Schwung haut der Riese Craig Marduk Wrestler King aufs Parkett. Durch die Wucht des gefallenen Kämpfers bricht der Boden auf, Splitter und Brocken fliegen heraus. Blöderweise verschwinden die Bruchstellen schnell wieder.



▲ **KRAFTVOLL:** Ling hat Glück, dass Asukas Salto-Angriffe sie nicht erwischte hat.



▲ **HEKTISCH:** Während Capoeira-Koryphäe Christie durch die Gegend wirbelt, bleibt Ninja Raven cool.

Namco kann es also doch noch: Nach dem durchaus gelungenen, aber unspektakulären "Tekken 4" gehen die japanischen Karate-Könige mit Teil fünf wieder in die Vollen. Mit 31 Kämpfern, gigantischen Hintergründen und mehr Bonusmaterial als je zuvor will "Tekken 5" die Konsolen-Kampfsportler auf der PS2 ein letztes Mal in ungläubiges Staunen versetzen.

STORY: Trotz des angeblichen Ablebens von "Tekken"-Patriarch Heihachi Mishima geht das "King of the Iron Fist"-Turnier mit unveränderter Heftigkeit weiter. Dieses Mal geben sich drei Neuzugänge die Ehre. Der Erste im Bunde ist Raven. Der coole Schwarze macht einen auf Wesley Snipes und setzt dabei auf die klassische Kunst des Ninjutsu – schnelle, heftige Schläge und Tritte und fast schon übernatürliche Verschwinde-Manöver heizen den Gegnern ordentlich ein. Als Agent im Auftrag der Regierung soll er den Verbleib von Heihachi Mishima klären.

Ganz anders gibt sich Asuka Kazama. Die niedliche Japanerin sucht den Fiesling, der das Dojo ihres Vaters aufgemischt hat. Dazu setzt sie eine Mischung aus dem aus "Tekken 2" bekannten Kazama-Stil mit eleganten Kombos und Rad-schlägen und klassischem Aikido ein – stilvolle Würfe und schmerzhaft Gelenkverdreher sind

für Asuka, die teilweise in klassischem Hakama und Gi antritt, kein Problem.

Der Chinese Feng Wei schließlich ist ein eher grimmiger Zeitgenosse: Nachdem er seinen Meister getötet hat, will er einfach nur der mächtigste Kämpfer der Welt werden. Dabei zeichnet sich sein Stil durch schnelle Tritte und Eastern-typische Kenpo-Manöver aus. Dazu kommen die üblichen Verdächtigen: Von Paul Phoenix über Jin Kazama und Ling Xiaoyu bis hin zu Exoten wie Kuma oder Roger Jr. ist so ziemlich alles vertreten, was in der "Tekken"-Serie Rang und Namen hat.

SPIEL: "Tekken"-Veteranen fühlen sich gleich zu Hause: Am bekannten Spielsystem und der typischen Steuerung wurden nur Details verändert. Lästige Systeme des Vorgängers, wie etwa der schnelle Positionswechsel oder die enorm unebenen Arenen wurden wieder entfernt. So kann sich der Spieler völlig ungestört dem Prügel Spaß hingeben. In Arcade- und Story-Modus verdienen Sie fleißig Punkte, um den Kämpfer Ihrer Wahl mit neuen Accessoires auszurüsten. Jeder Spieler stellt sich seinen persönlichen Favoriten selbst zusammen.

Sind Sie eher auf Abenteuer aus, versuchen Sie Ihr Glück im Devil-Within-Modus. Im leicht schludrig inszenierten Action-Adventure steuern



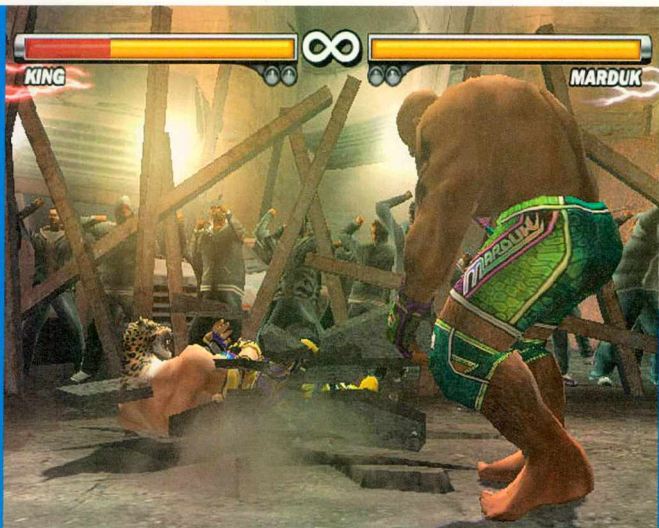
▲ **HART:** Der fiese Devil-Jin hat Holzpuppe Mokujin mit einem Sprungkick erwischt.



▲ **ÄNGSTLICH:** Chinesin Ling Xiaoyu wirkt harmlos, hat aber wirklich Power.



▲ **KNACK:** Nach diesem Griff muss Boxer Steve wohl erst mal zum Chiropraktiker.



▲ **ZU GAST BEI DAGOBERT DUCK:** Bis zu den Knöcheln stehen Feng Wei und Boxer Steve Fox in Goldmünzen. Diese Arena befindet sich jedoch in einer Piratenhöhle und nicht im Geldspeicher des reichsten Mannes von Entenhausen.



▲ **ALTMEISTER:** Paul Phoenix und Yoshimitsu haben schon im allerersten Tekken einander behaftet.



▲ **KEIN RESPEKT VOR DEM ALTER!** Ling verpasst dem greisen Meister Wang eine blitzschnelle Handkanten-Attacke.

Sie Heißsporn Jin durch eintönige Levels und verdreschen schätzungsweise eine Milliarde mehr oder weniger gleicher Robo-Gegner. Das Training gibt Ihnen die Möglichkeit, die Attacken des gewählten Kämpfers gezielt zu studieren und der obligatorische Zweispieler-Modus sorgt über Stunden hinweg für Belustigung.

Eifrige Spieler freuen sich über ganze elf versteckte Kämpfer – meistern Sie den Story-Modus, dürfen Sie mit diesen Ihre Ränge auffüllen. Leider hat Namco vor den Erhalt der neuen Figuren harte Arbeit gesetzt. Endgegner Jinpachi frustriert Sie mit unfairen Manövern, die fast immer Priorität haben vor Ihren Attacken. Wird die Situation wirklich brenzlig, feuert er einfach einen Feuerball ab, der Sie mindestens einen halben Energiebalken kostet – schönen Dank auch.

Zum Glück ist der Rest des Spiels besser ausbalanciert. Auch wenn manche Figuren etwas stärker wirken als andere – gegen erfahrene Spieler haben Knopfhämmerer für gewöhnlich keine Chance. Retro-Fans macht Namco noch ein besonderes Geschenk: Neben dem Ladespiel "Star Blade" wurden die ersten drei "Tekken"-Episoden gleich mit auf den Silberling gebannt. Bei diesen Zugaben handelt es sich aber um die Arcade-Originale – auf die langen Renderintros und auf

das umfangreiche Bonusmaterial der PSone-Umsetzungen müssen Sie also verzichten.

FAZIT: Selbst „Tekken“-Hasser können sich der Faszination dieses Monsterprüglers kaum entziehen. Haben Sie den Kämpfer Ihrer Wahl gefunden, gehen Ihnen die mal kunstvollen, mal brachialen Bewegungen schnell in Fleisch und Blut über. Gerade die neuen Fighter haben größtes Lob verdient. Feng Wei, Asuka und Raven sehen nicht nur grandios aus, mit ihren neuen Kampfstilen bringen sie auch ordentlich frischen Wind in den "Tekken"-Alltag.

Sie lassen einen großzügig über Designkrücken wie Jack-5 oder Paul Phoenix hinwegsehen. Dank stimmungsvoller Präsentation und charismatischer Haudegen vergeht besonders bei ausgedehnten Mehrspieler-Sessions die Zeit wie im Flug – ein hitziges Duell jagt das nächste.

Eine Rüge hat sich jedoch die Highend-Unterstützung verdient: Der 16:9-Modus schneidet das Bild oben und unten ab und der in Teil vier noch vorhandene Progressive-Scan-Modus ist auch den Weg des Dodos gegangen. Trotzdem bleibt uns bei diesem Knaller nur eine Empfehlung: Kaufen! **TN**

TEKKEN 5		TESTERGEBNIS	
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Die ersten drei "Tekken"-Episoden sind als Eins-zu-eins-Automatenumsetzungen in "Tekken 5" enthalten.		
Spiele-Infos  	Genre	Beat'em-Up	
	Entwickler/Herst.	Namco/Sony	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-2	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch ab 16	
Altersfreigabe	www.playstation.de		
Pro & Contra	▲ Wahnsinnsgriff ▲ Tolles Kämpfer-Lineup ▲ Wichtige Spielbarkeit ▼ Unfairer Endboss ▼ Einige Kämpfer sind langweilig		
Grafik	Geniale Hintergründe und toll animierte Kämpfer, 16:9-Modus.	1	grafik
Sound	Krachende Sounds, tolle Sprecher und einige gute Hintergrundtracks.	2+	sound
Steuerung	Tekken-üblich: sehr komplex und intuitiv, aber mit schwierigem Timing.	2+	steuerung
Fazit	Fulminanter Prügel-Cocktail mit gigantischem Umfang und grandioser Präsentation. Die neuen Figuren fügen sich toll ins alte Kampferfeld ein.		WERTUNG 1
			

DESTROY ALL HUMANS!

Alles Böse kommt von oben: Pandemic schickt ein fieses graues Männchen mit Todesstrahler und Analsonde auf unseren Planeten.



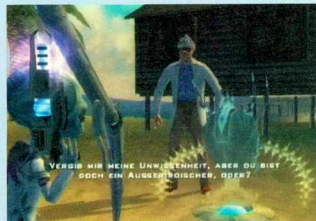
▲ **VERWIRRTES VIEH:** Crypto ist schon ein gemeiner Kerl. Per Telekinese lässt er wehrlose Euterträger durch die Luft segeln.



▲ **GEGRILLTER GESETZESHÜTER:** Mit dem Desintegrator-Strahl lassen Sie Ihre Angreifer in Flammen aufgehen.



▲ **FLIEGENDER FURCHTSPENDER:** Cryptos Raumschiff ist mit gewaltigen Waffensystemen bestückt. Hier kommt gerade der Todesstrahler, die Standard-Wumme, zum Einsatz. Er ist durchschlagsschwach, braucht aber keine Munition.



▲ **NAIVER NERD:** Dieser durchgeknallte Typ freut sich über den Besuch aus dem All.



▲ **AUSGELASSENER AGENT:** Durch Cryptos Hypnose verwirrt, legt der Alien-Jäger eine flotte Sohle auf den Asphalt.

Rechnen Sie mal nach: Wie oft haben Sie in Spielen schon als tapferer Recke außerirdisches Lumpenpack in den digitalen Hintern getreten? Zu oft? "Destroy All Humans!" dreht den Spieß um und macht Sie zum rücksichtslosen Menschenschreck aus den Tiefen der Galaxis.

STORY: Die außerirdische Furon-Rasse hat infolge unbedachter Atomwaffeneinsätze ihre Genitalien eingebüßt und kann sich nicht mehr fortpflanzen! Nur durch fleißiges Klonen bleiben die Furons am Leben, allerdings nimmt die Qualität ihrer Kopien beständig ab. Bevor die Zivilisation der Grauhäuter völlig von der interstellaren Landkarte verschwindet, entschließt sich deren Führungsriege zu einer drastischen Maßnahme: Sie schickt den Krieger Cryptosporidium-137, kurz Crypto, zur Erde. Dort haben die Furons vor vielen Jahren ihre eigenen Gene in die DNA der Menschen "eingeschleust". Aus dieser ließen sich wieder hochwertige Furon-Klone herstellen. Cryptos simpler Auftrag lautet somit: Möglichst viel menschliche DNA einsacken!

SPIEL: Die Invasion der Impotenten beginnt auf einem beschaulichen Bauernhof im Amerika der 50er-Jahre. Die dort ansässigen rentennten Landeier begrüßen Sie mit Ihrer Zap-O-Matik, einer imposanten Strahlenkanone. Alternativ pak-

ken Sie die Analsonde aus, die – eine unappetitliche Nebenwirkung – gleich noch das Stammhirn Ihres Opfers ans Tageslicht befördert. Dieses sammeln Sie sogleich ein, da es die begehrte Furon-DNA enthält.

Nachdem Sie auf der Rübensaat-Farm einen bleibenden Eindruck hinterlassen haben, beamen Sie sich zurück in Ihr Raumschiff. Mit dem Todesstrahler brutzeln Sie dann nicht nur das Fußvolk, sondern auch gleich noch dessen Behausungen.

Im gleichen Stil verfahren Sie im weiteren Spielverlauf an insgesamt sechs großen Schauplätzen. Während Sie anfangs in provinziellere Gegenden einfallen, machen Sie später auch eine streng geheime und gut bewachte Forschungsstation unsicher und attackieren schließlich die amerikanische Hauptstadt Washington.

Schon bald jedoch sehen Sie sich mit gewaltigem Widerstand konfrontiert: Während sich der amerikanische Durchschnitts-Cop noch leicht eliminieren lässt, rückt Ihnen das Militär mit Panzern und Flak-Geschützen zu Leibe. Zu allem Übel bläst dann auch noch die geheime Regierungsorganisation Majestic mit bestens geschulten Men in Black zum Angriff.

Glücklicherweise müssen Sie sich nicht nur auf Ihre Feuerwaffen verlassen, sondern können



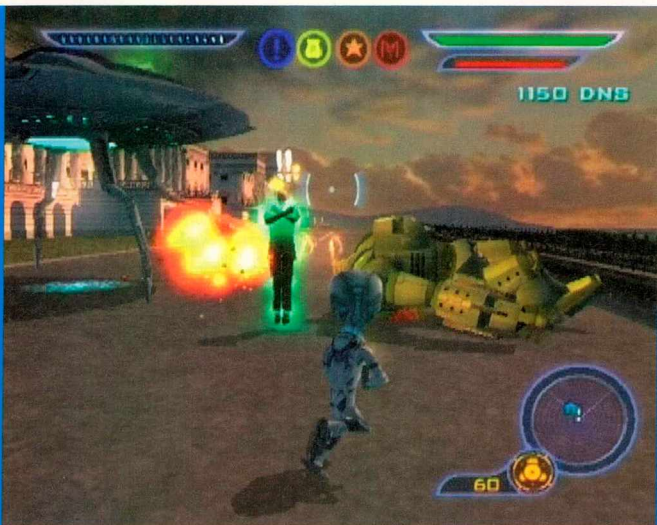
▲ **WILLENLOSER WISSENSCHAFTLER:** Ein hypnotisierter Forscher begleitet Crypto.



▲ **ERSCHROCKENER ERDLING:** Per Telekinese lässt Crypto seine Opfer fliegen.



▲ **HERZLOSER HIRNGEWINN:** Auf unappetitliche Weise erhält Crypto DNA.



▲ **STRAHLENDER SCHURKE:** In den späteren Missionen trifft Crypto auf diese grün schimmernden Gegner. Bei den unliebsamen Kollegen handelt es sich um Mutanten, die stärker und robuster sind als Otto-Normal-Menschen.



▲ **NÜTZLICHE NEUHEIT:** Zwischen den Missionen erwerben Sie Verbesserungen für Crypto und seine fliegende Untertasse.



▲ **BRUTALES BARBECUE:** Mit dem entsprechenden Upgrade grillt Cryptos Strahlenkanone mehrere Feinde auf einmal.

auch von Cryptos bemerkenswerten Psi-Fähigkeiten Gebrauch machen. Per Telekinese schleudern Sie Autos durch die Luft und zwingen den Menschen durch Hypnose Ihren Willen auf. So bringen Sie Forscher dazu, Barrieren zu deaktivieren oder überreden einen Majestic-Agenten zum Nickerchen. Darüber hinaus passen Sie sich mit dem so genannten Holobob optisch an die Erdbürger an. In der holographischen Haut eines Polizisten können Sie dann unbeheißt durchs Feindesland schlendern.

Allerdings funktionieren Ihre geistigen Kräfte nur, wenn Sie Ihren Konzentrationsvorrat gefüllt halten. Sie laden Ihren Psycho-Tank auf, indem Sie Gedanken lesen oder sich einfach ein paar Sekunden lang in eine ruhige Ecke verziehen. Nach dem gleichen Prinzip erholt sich auch Cryptos Lebensenergie. Aus diesem Konzept resultiert leider ein Schwachpunkt des Spiels: Häufig stürzen Sie sich einfach ins Getümmel, ballern alle Feinde aus der Umlaufbahn, düsen kurz aus der Gefahrenzone und kehren dann gesundet zurück. Dadurch erscheinen die Psi-Fähigkeiten gelegentlich als nettes, aber als nicht wirklich notwendiges Gimmick.

Trotz Cryptos praktischer Selbstheilung scheitern Sie in einigen Missionen häufiger als nö-

tig: Immer wieder bekommen Sie von Gesichtszustellungen oder Agenten außerhalb Ihres Sichtfeldes ein Geschoss ins Genick, das Ihnen auf einen Schlag den Großteil Ihrer Lebensenergie raubt. Verschärft wird dieses Manko durch den späten Bildaufbau. Manchmal flüchten Sie sich in ein vermeintlich sicheres Gebiet, um dort von zuvor noch nicht sichtbaren Widersachern abgeschossen zu werden.

FAZIT: Cryptos trockene Sprüche und das erstklassig umgesetzte 50er-Jahre-Flair sind super. Richtig Laune machen zudem die fetzigen Ballereien mit aufrüstbaren Waffen.

Die Einsätze, bei denen Sie unauffällig agieren müssen, sind hingegen enttäuschend: Oft fliegt Ihre Tarnung auf, nur weil Sie ein wenig zu nahe an einen Feind herankommen sind. Außerdem lässt die Künstliche Intelligenz zu wünschen übrig. So ist uns ein hypnotisiertes Entführungsoffer auf dem Weg zu Cryptos Schiff einige Male grundlos vor ein fahrendes Auto gelaufen. Hier müssen Sie auf Grund fehlender Rücksetzpunkte die Mission von vorne beginnen – das nervt.

Insgesamt ist "Destroy All Humans!" ein witziger und kurzweiliger Actionspaß, dem es ein wenig an Feinschliff mangelt. **FK**

TESTERGEBNIS			
DESTROY ALL HUMANS!			
System	PS2	Xbox	
Erscheint	22.06.	22.06.	
Preis	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Besitzen Sie beide Konsolen, empfehlen wir Ihnen die Xbox-Variante. Sie ist etwas hübscher geraten.		
Spieler-Infos 	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Pandemic/THQ	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Level	
Pro & Contra ▲ Krachende Ballerineinlagen ▲ Sympathischer Fiesling Crypto ▲ Viele zündende Gags ▼ Fehlende Rücksetzpunkte ▼ Grafische Schwächen	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 16	
		www.destroyallhumansgame.com	
Grafik Später Grafikaufbau und kantige Charaktere stören das Gesamtbild.			2 GRAFIK
Sound Gute Musik und solide, aber wenig lippenynchrone Sprachausgabe.			2 SOUND
Steuerung Die Steuerung ist trotz vieler Fähigkeiten einfach gelöst und direkt.			2 STEUERUNG
Fazit Spaß-Invasion aus dem All: Die Erd-Exkursion glänzt mit tollem Humor und fetzen Ballereien. Allerdings sind nicht alle Spielelemente ausgereift.			2 WERTUNG

IMPERIAL GLORY

Die Eroberung Europas will gut geplant sein. Überlegen Sie sich also, wie Sie die Preußen oder Franzosen in Schach halten wollen.

PC



▲ **VERBISSEN:** Einmal im Zweikampf verwickelt, trennen sich die gegnerischen Parteien erst wieder, wenn eine Seite den Sieg davongetragen hat. Die Engländer und die Franzosen konnte ja ohnehin noch nie sonderlich gut miteinander...



▲ **GEMEIN:** Engstellen wie zum Beispiel diese schmale Brücke eignen sich perfekt für einen gerissenen Hinterhalt.



▲ **FAUL:** Wer sich nicht selbst auf Schlachtfeld traut, lässt die Konflikte einfach schnell vom Computer berechnen.

Eine erfreuliche Erkenntnis: Moderne Strategiespiele kommen also auch ohne Panzer, GLs und islamische Terroristen aus. Ähnlich wie bei dem jüngst erschienenen "Cossacks 2" schultern Ihre Truppen auch bei "Imperial Glory" im alten Europa das Bajonett und wetzen den Säbel.

STORY: In Europa geht's zu Zeiten Napoleons hoch her. Frankreich, England, Russland, Preußen und Österreich keilen sich um die Vorherrschaft auf dem Kontinent. Im verschnitten Russland, den schottischen Highlands oder im Vorhof des Potsdamer Schlosses versuchen Sie mit Diplomatie und militärischer Gewalt, ganz Europa unter Ihre Knete zu zwingen.

SPIEL: Auch wenn das Grundkonzept reichlich martialisch klingt, den Großteil des Spiels verbringen Sie mit Planen. Sie bauen Eisenwerke, Kasernen, Krankenhäuser und Ähnliches. Das stärkt Ihnen bei kommenden Gefechten den Rücken. Kluge Bündnisse und Pakte geben Ihnen bei gewagten militärischen Unterfangen die nötige Sicherheit. Natürlich heißt das nicht, dass Ihnen ein vermeintlicher Freund nicht trotzdem in den Rücken fällt, wenn es wirklich ernst wird. Bei fünf großen Nationen und 19 kleineren Fürstentümern haben Sie jede Menge möglicher Partner und natürlich auch Feinde.

Kommt es zum Kampf, befehlen Sie Ihre Truppen per Maus. Sie entscheiden über Bewegungen und Formationen – und ärgern sich dabei immer mal wieder, dass Sie im Pausen-Modus keine Befehle geben können. Bei bis zu 1.000 Mann im Feld kann es nämlich schon mal passieren, dass Sie den Überblick verlieren und auf einmal in Ihre eigenen Linien feuern.

Eine wichtige Rolle spielen auch die Mini-Missionen: Wer verschiedene kleinere Aufgaben wie das Errichten einer Handelsstraße erledigt, freut sich über tolle Boni wie beispielsweise komplett geheilte Armeen.

FAZIT: Bis Sie alles erforscht, sämtliche Provinzen aufgerüstet und ganz Europa in Ihrer Gewalt haben, können durchaus zehn spannende Stunden vergehen. Leider macht die KI immer wieder dumme Fehler. Da stürzen sich zum Beispiel Soldaten in aussichtslose Nahkämpfe oder Diplomaten brechen Bündnisse, nur um sie in der nächsten Runde wieder neu zu schließen. Ein bisschen Feintuning hätte hier sicherlich nicht geschadet. Dafür gefallen die flotten Schlachten. Allerdings wird's manchmal etwas hektisch, weil man im Pausen-Modus keine Befehle geben kann. Zudem ziehen sich manche Gefechte unnötig lange hin. **TN**

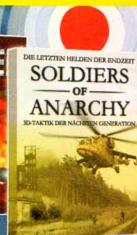
TESTERGEBNIS

IMPERIAL GLORY		
System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	"Imperial Glory" spielt sich weitaus flotter als das vom Spielprinzip her vergleichbare "Cossacks 2".	
Spieler-Infos 	Genre	Strategie
	Hersteller	Eidos
	PC-Anforderung	Standard (S. 79)
	Spieleranzahl	Standard (S. 79)
	Schwierigkeit	leicht bis mittel
Pro & Contra	Speichern	frei
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
Grafik	www.imperialglory.de	
	▲ Süchtig machender Strategie-Mode	
	▲ Variantenreicher Spielablauf	
	▲ Natürliche Umgebungsgrafik	
	▼ KI-Schwächen	
Sound	Maßiger Mehrspieler-Modus	
	Schöne 3D-Landschaft und animierte Einheiten, Kamera nicht optimal.	
Steuerung	Die ordentliche Akustik kommt grandios in 5.1 daher.	
	Im Runden-Modus vorbildlich, bei Schlachten ungenau.	
Fazit	Gelungenes Strategiespiel mit spannenden und temporeichen Schlachten, aber leider leichten Schwächen bei der Künstlichen Intelligenz.	
		WERTUNG
		2

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

**JETZT IMMER MIT
2 VOLLVERSIONEN!**



Juni 2005

Österreich 4,- €

PC POWERPLAY

www.pcpowerplay.de

nur **€ 3,60** inkl. **8,5 GB DVD**

**JETZT MIT
2 VOLL-
VERSIONEN**



DIE LETZTEN HELDEN DER 2000er
**SOLDIERS
OF
ANARCHY**
3D-TACTIK DER NÄCHSTEN GENERATION

erstmalig auf
Heft-DVD

SOLDIERS OF ANARCHY
Kombi aus Action und Strategie
-COPTER
mit 20 packenden Missionen

**PC-VIDEOS
LEBENDE VIDEOS**



INKL. 20 MIN. VIDEO

GTA GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

PC POWERPLAY

NEU! Jetzt immer mit
2 Vollversionen!

nur **€ 3.60**

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH

Mächtiges Meisterwerk oder müder Murks? Wir haben uns den Lichtsäbel geschnappt und uns der Rache der Sith gestellt.



▲ **MÄCHTIGER MOVE:** Mit seinen Jedi-Kräften hebt Obi-Wan Kenobi einen hilflosen Droiden in die Höhe, um ihm anschließend einen Freiflug zu spendieren. Links neben Obi-Wan sehen Sie einen Klonkrieger, der dem Jedi-Ritter zur Seite steht.



▲ **DENKWÜRDIGES DUEL:** Im Duell-Modus sind Darth Vader und der gereifte Obi-Wan aus den alten Filmen dabei.



▲ **PRÄCHTIGE PARADE:** Anakin wirbelt mit seinem Lichtschwert, um die Salven der beiden Angreifer zurückzuschleudern.

Die Legende lebt: In Scharen pilgern die Jedi-Jünger derzeit in die Kinos, um in "Episode III" der Verwandlung Anakin Skywalkers in den schnaubenden Schwarzkopf Darth Vader beizuwohnen. Auf PS2 und Xbox können Sie die dramatischen Ereignisse des Streifens nachspielen.

STORY: Zu Beginn des Abenteuers ist die Welt noch in Ordnung: Anakin und sein Mentor Obi-Wan Kenobi brechen auf, um Kanzler Palpatine aus den Händen des Bösewichts General Grievous zu befreien. Nach glücklicher Rettung entzweit sich das Heldenduo infolge übler Intrigen Palpatines aber zunehmend. Anakin wendet sich von Obi-Wan ab und betritt den verhängnisvollen Pfad zur dunklen Seite der Macht...

SPIEL: Sie steuern in den 16 Levels der actionlastigen Filmumsetzung entweder Obi-Wan oder Anakin. Beide Kuttenträger sind mit praktischen Machtfähigkeiten und Laserschwert gesegnet. Mit Hilfe der ominösen Macht schleudern Sie Elektrolitze (Anakin) oder verwirren Ihre Widersacher (Obi-Wan). Ihr wichtigstes Utensil ist jedoch Ihr scharfer Strahlmann: Im Akkord stürmen unzählige Droiden, Separatisten und sonstige Weltraumbewohner vor Ihre Klinge.

Während die Standard-Gegner nicht viel auf dem Kasten haben, beherrschen die Endgegner,

etwa Sith-Scherge Count Dooku oder General Grievous, wüste Kombos. Glücklicherweise sind sie ebenso dumm wie kampfstark: So können Sie sich regelmäßig in ruhige Ecken flüchten und sich per Machtheilung wieder frisch machen. Ihr Gegenüber stört sich oft nicht einmal an Ihrem Weglaufen oder bleibt bei der Verfolgung an Hindernissen hängen – derlei Macken sind störend.

Ansonsten ist die "Star Wars"-Atmosphäre aber klasse: Zum pompösen Soundtrack schnetzeln Sie sich durch die Originalschauplätze. Speziell bei den Hintergründen haben die Entwickler geglättet: Während des Duells mit Count Dooku beispielsweise können Sie eine gewaltige Raumschlacht bestaunen. Zwischen den Levels erschlagen Sie mehr als zehn Minuten Filmmaterial für einige frustrierende Stellen.

FAZIT: Ein zweischneidiges Lichtschwert: Generell macht die schick präsentierte Actionorgie mächtig Laune, doch krankt sie am geringen Umfang und dem immer gleichen Haudrauf-Prinzip. Warum hat man der Abwechslung halber nicht mal eine Flugsequenz eingebaut? Ein netter Bonus ist der Duell-Modus, in dem sich zwei Jedi wie in einem Prügelspiel auf die Mütze geben. Die vier langweiligen Koop-Missionen wiederum enttäuschen. **FK**

TESTERGEBNIS

STAR WARS: EPISODE III...

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	PC-Zocker, die auf "Episode III" stehen, vergnügen sich mit dem "Galaxies"-Add-on "Rage of the Wookies".	
Spieler-Infos	Genre Entwickler/Herst. PC-Anforderung Spieleranzahl Schwierigkeit Speichern Texte/Stimmen Altersfreigabe www.lucasarts.com/ep3/	Action The Collective/Activision - 1-2 einstellbar nach Level deutsch/deutsch ab 12 ep3/
Pro & Contra	▲ Sehr coole Lichtschwert-Manöver ▲ Zeitlose Ohrwurm-Melodien ▲ Viele Szenen aus dem Blockbuster ▼ Spielerisch nur wenig Vielfalt ▼ Solo-Modus fällt recht kurz aus	
Grafik	Etwas kantige Charaktere, tolle Animationen, hübsche Hintergründe.	2
Sound	Genialer Soundtrack, einige Sprachsamples sind aber unpassend.	2+
Steuerung	Wirkt anfangs überladen und unpräzise, nach kurzer Einarbeitung o.k.	2-
Fazit	Für eine Eins mit Todessternen reicht es bei Weitem nicht, spädig ist die Jedi-Action aber allemal. Wahre Fans übersehen die Schwächen.	WERTUNG 2

BOILING POINT: ROAD TO HELL

Saul Myers tut, was ein Vater tun muss. Um das Leben seiner Tochter zu retten, durchstreift er den dichten Dschungel des Todes.



▲ ABGETAUCHT: Die Dschungel-Umgebung sieht auf den ersten Blick ganz schick aus. Allerdings fehlt bei genauerem Hinsehen die Liebe zum Detail. Hier versuchen wir gerade, einen Regierungssoldaten aus der Deckung zu locken.



▲ ABGESTÜRZT: Mit ein paar gezielten Pistolenschüssen haben wir diesen Hubschrauber vom Himmel geholt.



▲ ABGEBREMST: Bei der Fahrt durch den Dschungel erleben wir eine wilde Ballerei zwischen Regierungssoldaten und Guerillas.

Vermutlich kennen die meisten von Ihnen das so genannte "Grand Theft Auto"-Spielprinzip einer riesigen, frei zu erkundenden Welt. Dazu gehört ein Missionsstrang, der jederzeit weitergeführt werden kann, aber nicht muss. Nach diesem Modell hat der russische Entwickler Deep Shadows den Ego-Shooter "Boiling Point" entworfen. Das Ergebnis sind 625 Quadratkilometer Dschungellandschaft, in der eine spannende Entführungsgeschichte ihren Lauf nimmt.

STORY: Ex-Soldat Saul Myers erhält einen Besorgnis erregenden Anruf: Im südamerikanischen Realia wurde seine Tochter Lisa von Entführern verschleppt. Die abenteuerlustige Journalistin schreibt für eine ortsansässige Zeitung. "Offenbar hat sie ihre süße Nase irgendwo zu tief hineingesteckt", denkt sich Myers und besteigt kurz darauf einen Flieger nach Südamerika.

SPIEL: Anfangs stehen wir erst mal bei Lisas Boss auf der Matte. Leider weigert sich dieser arrogante Schnösel, bei der Suche nach unserer Tochter behilflich zu sein – jedenfalls nicht ohne Bezahlung. Überhaupt scheint man in Realia ohne eine Kiste voller Pesos wenig zu erreichen.

In der Bar treffen wir Pablo, der uns einen Job bei Mafiaboss Don Esteban vermittelt. Wir sollen wichtige Dokumente aus einem gut bewachten

Regierungs-Stützpunkt klauen. Mit Lisas vierrädrigen Schrotthaufen machen wir uns auf den Weg und geraten mitten im Dschungel in eine wilde Schießerei. Solche zufälligen Feuergefechte sind bei "Boiling Point" keine Seltenheit. Guerillas ballern auf Mafiosi, CIA-Leute auf Banditen, Indios auf Regierungssoldaten. Greifen Sie selbst zur Waffe und helfen einer Gruppierung, steigt Ihr Ansehen bei dem jeweiligen Verbündeten.

Um zügig an weiter entfernte Ziele zu gelangen, kaufen Sie sich entweder beim Autohändler einen V8-Jeep mit fetten Reifen oder Sie lernen am Hafen, wie man Boote steuert. Waffen besorgen Sie sich am besten in traditioneller Wildwest-Manier: Von den Sohlen, Wumme holen!

FAZIT: Willkommen zu Folge 597 der Reihe "Toller Ansatz, aber verbockte Umsetzung". Anfangs macht die große und lebendige Dschungelwelt noch Lust auf mehr. Aber spätestens nach den ersten Abstürzen und KI-Bugs reduziert sich die Faszination auf Schlangenbiss-Niveau: Autos fahren grundlos Menschen über den Haufen und feindliche Soldaten vollführen lieber Purzelbäume als Sie zu bekämpfen. Da auch die Missionen auf Dauer wenig Abwechslung bieten, droht "Boiling Point" im PC-Dschungel zu versumpfen. **AZ**

TESTERGEBNIS

BOILING POINT: ROAD TO HELL

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Die Entwickler arbeiten zur Zeit an einem Patch. Behebt dieser die Bugs, verbessert sich die Wertung leicht.	
	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler-/Herst.	D. Shadows/Atari
	PC-Anforderung	High-End (S. 79)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	3 Stufen einstellbar
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte-/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
www.atari.com/boilingpoint/		
Grafik	▲ Riesige, frei erforschbare Welt	
	▲ Rollenspiel-Elemente	
	▲ Eintöniger Missionsstrang	
	▼ Viele Bugs und häufige Abstürze	
Sound	▲ Hohe Hardware-Anforderungen	
Steuerung	Schwammige Autos, aber unkomplizierte Boot-Steuerung.	
Fazit	Verboggerter Actiontrip in der südamerikanischen Dschungel. Fans des "GTA"-Spielprinzips sollten trotzdem mal einen Blick riskieren.	
		WERTUNG
		3+

SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO

Sie mögen realistische Rennspiele, sind aber kein Alfa-Romeo-Fan? Macht nichts, SCAR könnte Ihnen trotzdem gut gefallen.

PC

P

X

G



▲ ÜBERHOLT: Für bestimmte Leistungen wie das Überholen eines Gegners oder das Fahren einer fehlerlosen Runde erhalten Sie Erfahrungspunkte. Bei einer gewissen Punktzahl steigen Sie einen Level auf und dürfen die Eigenschaften Ihres Fahrers verbessern.



▲ AUSGESCHALTET: Sitzt Ihnen ständig ein Rivale im Nacken, gehen Sie k.o. Dabei verschwimmt Ihre Sicht kurzzeitig.



▲ UMSICHTIG: Um zu sehen, wer neben Ihnen ist, lassen Sie die Kamera nach links oder rechts schwenken.

In der jüngeren Vergangenheit hat sich das italienische Entwicklerteam Milestone mit "Racing Evoluzione" einen Namen gemacht. Die technisch hervorragende Motorsport-Sim hatte mit ihren stupiden Computergegnern jedoch viel Potenzial verschenkt. Mit dem neuesten Renner wollen es die Italiener besser machen – und haben die Fahrer-KI kräftig getunt.

UMFANG: Im Modus Sofort-Action gelangen Sie ohne Umwege auf die Strecke, im Zweispieler-Modus duellieren Sie sich mit einem Freund. Hinter dem Menüpunkt Online verbergen sich leider keine Online-Rennen, sondern nur eine Tauschbörse für Rundenzeiten und Wiederholungsdateien. Im Mittelpunkt steht der Dynastie-Modus. Hier bestreiten Sie meist mit vorgegebenen Wagen Meisterschaften und Herausforderungen, schalten dabei neue Autos und Strecken frei und sammeln Erfahrungspunkte sowie Ausrüstungsgegenstände für Ihren Fahrer.

SPIEL: Bei "SCAR" haben weitaus mehr Faktoren Einfluss auf den Rennverlauf als bei gewöhnlichen Racern. Fahren Sie dicht auf Ihren Vordermann auf, wird der zunehmend nervös, ein Balken über seinem Wagen zeigt seine Kondition an. Sinkt die Kondition auf null, geht der Fahrer k.o. und macht wahrscheinlich einen Fehler.

Natürlich kann dasselbe auch Ihnen passieren. Eine weitere Besonderheit ist der Tiger-Effect. Der ermöglicht es Ihnen, die Zeit um einige Zehntelsekunden zurückzudrehen. So verhindern Sie Unfälle, die schon längst passiert sind.

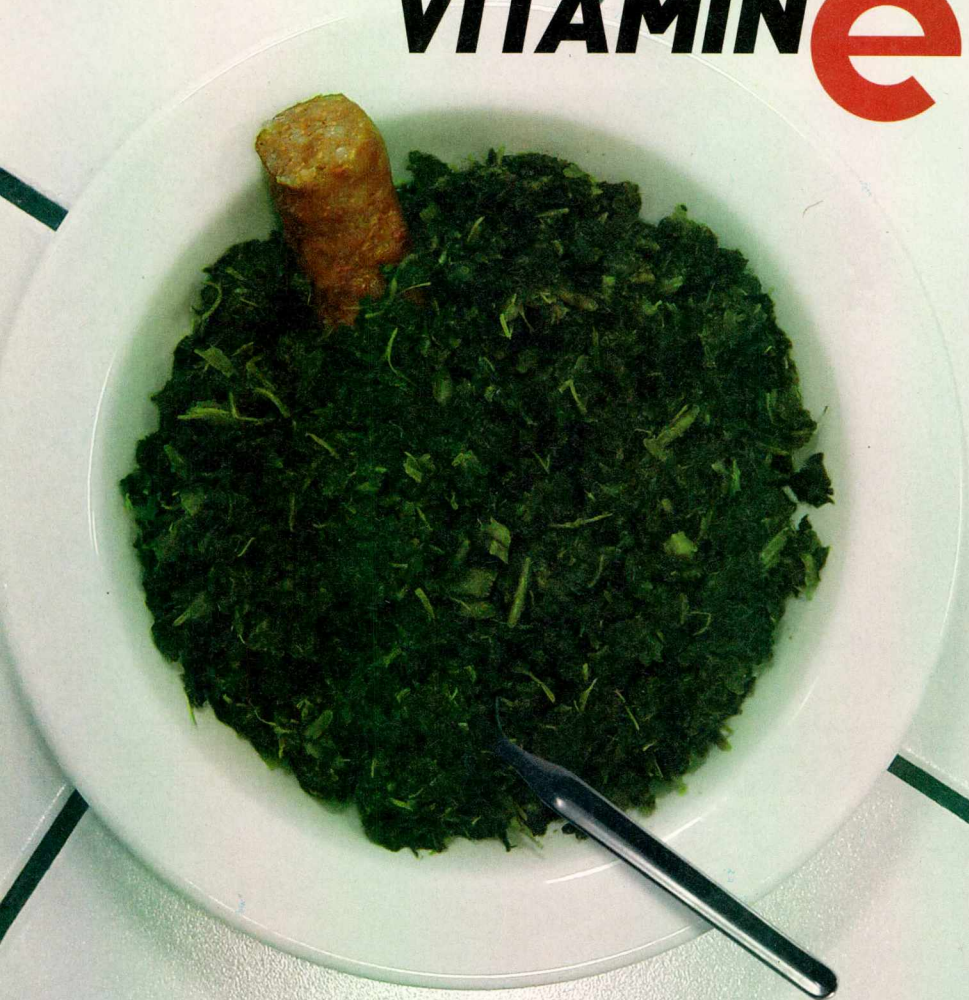
Die erwähnten Erfahrungspunkte und Ausrüstungsgegenstände verwenden Sie zur Verbesserung der Eigenschaften Ihres Fahrers. Das Attribut "Herz" beispielsweise macht Sie widerstandsfähiger gegen Stress, mit "Sicht" steigern Sie Ihre Tiger-Effect-Kapazität und "Handling" bewirkt, dass Sie Ihr Fahrzeug besser unter Kontrolle haben.

FAZIT: "SCAR" ist eine echte Überraschung. Realistische Grafik, satte Motorsounds und eine nachvollziehbare sowie knackige Steuerung begeistern auch anspruchsvolle Rennspieler. Dank ausgefeilter Kollisionsphysik und schlauer Gegner sind die Rennen fast immer spannend. Die für Rollenspiele typischen Elemente wie Erfahrungspunkte und Charakteraufwertung sorgen für frischen Wind und motivieren auch längerfristig. Weniger schön sind der geringe Umfang (25 Autos, elf Strecken plus Variationen), die vorgeschriebenen Fahrzeuge im Dynastie-Modus sowie das Fehlen eines echten Online-Modus. **CG**

TESTERGEBNIS

SCAR: SQUADRA CORSE ALFA ROMEO				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Es werden die für das jeweilige System gängigen Lenkräder unterstützt.			
	Genre	Rennspiel		
	Entwickler/Herst.	Milestone/B. Bean		
	PC-Anforderung	Standard (S. 79)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/-		
	Altersfreigabe	frei		
	www.milestone.it/eng/SCAR/scar.html			
Pro & Contra	▲ Fordernde Rennen			
	▲ Erfahrungspunkte-System			
	▲ Ordentliche Gegenintelligenz			
	▼ Wenig Abwechslung (Kurse, Autos)			
	▼ Kein echter Online-Modus			
Grafik	Realistischer Look, schöne Autos, detaillierte Umgebung.	2 SEHR GUT		
	Satter Motorsound, authentische Soundeffekte bei Unfällen.	1- GOOD		
Sound	Leicht zu erlernen, Haftung und Lastwechsel werden gut simuliert.	1- GOOD		
Steuerung	Interessante Mischung aus Rennsimulation und Rollenspiel mit sauberer Technik und guter Steuerung. Nur der Umfang ist etwas knapp.	2+ SEHR GUT		
	Fazit	WERTUNG		
		2+ SEHR GUT		

Mehr **VITAMIN**e



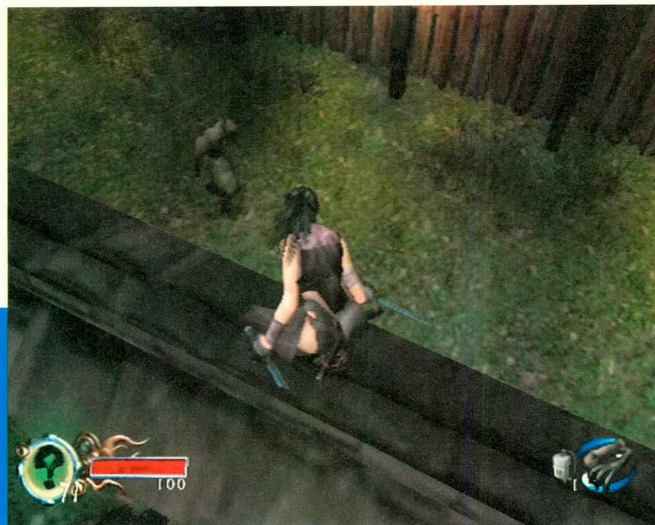
GIGAeSports



Jeden **Montag und Dienstag ab 22.00 Uhr** auf **NBC EUROPE**

TENCHU: FATAL SHADOWS

Sam Fisher und Solid Snake schauen ungläubig drein: Im alten Japan schleicht man noch komplett ohne Hightech-Unterstützung!



▲ **LAUTLOS:** Ayame wartet auf der Mauer, bis die Wache nahe genug ist, und schaltet den lästigen Aufpasser alsdann mit einer schnellen Attacke aus. Auf diese hinterhältige Art vermeidet sie ein ebenso lautes wie kräftezehrendes Duell.



▲ **KURZSCHWERT GEGEN SPEER:** Kommt es zum Kampf, können Sie sich mit schnellen Attacken zur Wehr setzen.



▲ **NIMM DAS:** Die süße Newcomerin Rin gibt diesem fiesen Gegner mit einer kräftigen Sprungattacke den Rest.

Rikkimaru macht Pause: Der Vorzeige-Ninja der "Tenchu"-Serie setzt die aktuelle Episode aus und überlässt seinen Platz der knackigen Stealth-Dame Kunoichi Ayame. Die schlitzsich nun gemeinsam mit dem jungen Ninja-Gör Rin durch die verzweigten Levels.

STORY: Auf einem ihrer nächtlichen Streifzüge gelangt Ayame in ein brennendes Dorf, das sie natürlich unter die Lupe nehmen muss. Bald trifft sie Rin, die einzige Überlebende des Massakers, das hier gerade stattgefunden hat. Rin hält Ayame natürlich sofort für die Schuldige. Trotzdem werden sich die beiden Schattenkämpferinnen im Laufe des Abenteuers zusammenraufen müssen, um eine rätselhafte Verschwörung im feudalen Japan aufzudecken.

SPIEL: Noch bevor Solid Snake seinerzeit das Stealth-Genre salonfähig machte, schlichen sich "Tenchu"-Fans auf der PSone durch mittelalterliche Szenarios. Am Grundprinzip hat sich bis heute nicht viel geändert: Sie pirschen sich von hinten an grimmige Wachen an. Bleiben Sie unbemerkt, können Sie Ihre Gegner mit einer spektakulären Ninja-Attacke ausschalten. Werden Sie hingegen gesehen, kommt es zum Kampf.

In der Endabrechnung werden Ihre Schleichkünste bewertet. Je unauffälliger Sie vorgegangen

sind, desto besser fällt die Ausrüstung aus, die Ihnen für die nächste Mission gestellt wird. Sie hantieren mit vergiftetem Reis, Wurfessern, Stacheln, die Verfolger aufhalten, und vielen anderen Low-Tech-Hilfsmitteln. Konnten Sie in den früheren Episoden noch wählen, mit welcher Figur Sie das Abenteuer bestreiten, wechseln sich Ayame und Rin diesmal automatisch ab. So erleben Sie die spannende Handlung aus zwei Blickwinkeln. Spielerisch unterscheiden sich die beiden Kampfhühner allerdings kaum.

FAZIT: Routinierte Fortsetzung: Spielerisch hat sich im Vergleich zur vorherigen Episode nicht viel geändert, dafür haben die Entwickler kräftig an der Grafik gefeilt. Immer noch ungünstig ist dagegen die Kamera, die meist ihren eigenen Kopf hat. So sind Sie ständig mit lästigem Nachjustieren beschäftigt und werden öfter vom Gegner entdeckt als Ihnen lieb ist. Rundweg gelungen ist die Akustik: Eine Mischung aus traditionellen Klängen und modernen Elementen untermauert die Schleich-Action passend und mitreißend. Dank unzähliger versteckter Geheimnisse und zufrieden stellendem Umfang kommen Ninja-Fans und Schleicher mit Interesse an exotischen Settings kaum am neuen "Tenchu" vorbei. **TN**

TESTERGEBNIS

TENCHU: FATAL SHADOWS

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Leider gibt's keinen 60-Hertz-Modus. Doch die relativ kleinen PAL-Balken trüben den Spielspaß kaum.
Spieler-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. K2/Sega PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.sega.de
Pro & Contra	▲ Tolles Ninja-Feeling ▲ Viele spielerische Freiheiten ▲ Gelungener Soundtrack ▼ Fiese Kamera ▼ Manchmal fragwürdige KI
Grafik	Schöne Wassereffekte und flotte Animationen wissen zu gefallen. 2 GUT
Sound	Der Soundtrack geht gut ins Ohr, leider nur mit englischen Stimmen. 2+ GUT
Steuerung	Manchmal fummelig, meist haben Sie aber die volle Kontrolle. 2 GUT
Fazit	Gelungener Ninja-Schleicher mit einem höheren Action-Anteil als "Splinter Cell" und Konsorten. Nur die Kamera sorgt für Stirnrunzeln. WERTUNG 2



MOTOGP 4

Nach über zwei Jahren Wartungspause gibt Namco mit dem vierten Teil der einzigartigen Motorradsimulation wieder ordentlich Gas.



▲ **AUS DEM WINDSCHATTEN:** Im Sog Ihrer Vordermänner fahren Sie erheblich schneller. Allerdings müssen Sie etwas früher in die Eisen steigen, um nicht aufzufahren. Solche spannenden Duelle gibt es bei MotoGP 4 ständig.



▲ **AUS DER HELM-PERSPEKTIVE:** Gleich nach dem Start kämpfen alle Fahrer um die beste Position vor der ersten Kurve.



▲ **AUS DER HOCKE:** Kurz bevor Sie die Kurve anbremsen, müssen Sie Ihr Gewicht nach hinten verlagern.

Die Motorrad-WM steht oft im Schatten der Formel 1, doch die Leistungen der MotoGP-Fahrer sind mindestens so bemerkenswert wie die von Schumi und Co. Immerhin ist die Knautschzone von Bikes verschwindend gering und deren Handling eine feinfühlige und schwierige Angelegenheit. Namcos "MotoGP 4" zeigt, wie unkompliziert eine Rennsimulation sein muss, damit sie noch richtig Spaß macht.

UMFANG: Fans der "MotoGP"-Rennserie werden um den Kauf des PS2-Spiels kaum herumkommen: Kein anderes Spiel bietet die komplette Fahrerprominenz der Saison 2004, 16 offizielle Strecken und alle drei Klassen (125, 250 und 500 ccm). Dabei steht es Ihnen frei, ob Sie gleich eine komplette WM absolvieren oder eine von über 100 Herausforderungen annehmen.

Nach jedem erfolgreichen Rennen und jeder gemeisterten Herausforderung gibt es Bonuspunkte, die Sie im Shop für weitere Strecken, Bikes oder legendäre Fahrer wie Kevin Schwantz, Wayne Rainey oder Wayne Gardner ausgeben.

SPIEL: Während einer Saison werden Sie in regelmäßigen Abständen von Ihrem Teammanager dazu aufgefordert, Materialtests durchzuführen. Bestehen Sie den Test, absolvieren Sie also eine Teilstrecke innerhalb der vorgegebenen

Zeit, wird Ihr Bike entsprechend verbessert. Gelegentlich verlangt auch das Wetter den Motorrad-Assen das Äußerste ab. Heftige Schauer zwingen selbst die Besten zum Wechsel auf Regenreifen und zur fast unkontrollierbaren Schleichfahrt. Deshalb sollten absolute Fahrhänger ihre PS-Monster zunächst im Trainings-Modus um die Kurven werfen. Dort lernen Sie etwa, wie Sie die Linie finden oder richtig bremsen.

"MotoGP 4" ist einsteigerfreundlich und dennoch realistisch. Die Steuerung können sowohl Neulinge als auch Profis ihren individuellen Bedürfnissen entsprechend einstellen. Wer es etwas kniffliger mag, fährt mit Schaltgetriebe und getrennten Bremsen. Außerdem spielt es beim Anbremsen von Kurven und beim Beschleunigen auf Geraden eine Rolle, wie der Fahrer sein Gewicht auf dem Motorrad verlagert (linken Analog-Stick nach vorne oder hinten drücken).

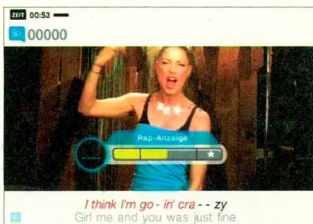
FAZIT: So machen Motorradrennen Spaß! Super Speed, ausgereifte Steuerung und perfektes WM-Flair sollten jeden Biker begeistern. Obwohl grafisch noch mehr drin gewesen wäre, ist "MotoGP 4" die beste Motorrad-Simulation für die PS2. Gerade Einsteiger werden hervorragend an das Spiel und seine Feinheiten herangeführt. SH

TESTERGEBNIS

MOTOGP 4		PS2
System		
Erscheint	25.05.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Fürs Zocken im LAN benötigt jeder Spieler eine eigene Konsole inklusive Spiel und einen eigenen Fernseher.	
	Genre	Rennsimulation
	Entwickler/Herst.	Namco/Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-8 (8 LAN)
	Schwierigkeit	mittel
Pro & Contra	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/-
	Altarsfreigabe	frei
www.namco.com/games/motogp4		
Grafik	▲ Abwechslungsreiche Spielmodi	2
	▲ Passable Computerintelligenz	
	▲ Netzwerk-Modus für bis zu 8 Spieler	
	▼ Etwas zu lange Ladezeiten	
Sound	▲ Für Simulationsfreaks zu einfach	2+
	Gutes Geschwindigkeitsgefühl und viele Streckendetails. Inklusive 18:9.	
Steuerung	Satte Motorsounds in Dolby Surround. Leider ohne Kommentar.	2+
	Komplexe Steuerung mit Gewichtsverlagerung und getrennten Bremsen.	
Fazit	Tolles Motorrad-Rennspiel mit berühten Fahrern, offiziellen Strecken und mitreißenden Positionskämpfen verpackt in motivierende Spielmodi.	WERTUNG
		1-

SINGSTAR: THE DOME

Pavarottis, vereinigt euch: Sony bittet zur Singstunde!



▲ **BLABLA:** Bei Rap-Passagen kommt es nur auf Taktgefühl an – die Tonhöhe ist egal!

SONGLISTE

Ashlee Simpson	Pieces of me	Tom Jones	It's not unusual
Avril Lavigne	Sk8er Boi	Dandy Warhols	Bohemian like you
Beyonce	Crazy in Love	Joss Stone	Super Duper Love
Black Eyed Peas	Shut up		(Are you digging on me?)
Good Charlotte	I wanna live	Robbie Williams	
Jamela	Stop	Kylie Minogue	Kids
Keane	Somewhere only we know	Blink 182	Paid in full
Manfred Man	Do Wah Diddy	Kylie Minogue	In your Eyes
McFly	Obviously	Rosenstolz	Wilkommen
Natasha Bedingfield	These Words	Outkast	Roses
Robbie Williams	Let me entertain you	Die Fantastischen Vier	Geboren
Ronan Keating & Yusuf Islam	Father and Son	Hoobastank	The Reason
Sister Sledge	We are Family	Annett Louisan	Das Spiel
Steppenwolf	Born to be wild	Reamonn	Supergirl
The Clash	Should I stay or should I go?	Laith Al-Deen	Alles an dir
		PUR	Abenteuertalend
		Martin Kesici	Angel of Berlin

Sie sind genervt von schrill piepender Klingeltonwerbung auf VIVA und MTV? Sie wollen endlich wieder ordentliche Musikvideos sehen? Na dann! Ran an die PS2 und "Singstar: The Dome" eingeleitet. Sonys dritte Karaoke-Software macht Sie abernals zum Mochtegen-Chartstürmer: 30 berühmte Pophits (siehe Kasten links) möglichst melodiegetreu nachjodeln, eingeblendete Texte ablesen – was Pop-Proll Dieter Bohlen kann, können Sie doch schon lange!

Im Gegensatz zum Vorgänger "Singstar: Party" freuen sich Oktaven-Künstler nunmehr über Medleys (ein Song geht nahtlos in einen anderen über) sowie eine Rap-Anzeige, die Ihr Rhythmusgefühl beim Sprechgesang prüft.

FAZIT: In höchsten Tönen können wir leider nicht von Sonys drittem PS2-Singsang schwärmen – dafür fehlt einfach an grundlegenden Innovationen. Dennoch ist das Hitparaden-Vehikel (wie schon die beiden Vorläufer) eine echte Spaßgranate für Mehrspieler-Abende. Zumal die Songauswahl ebenso abwechslungsreich wie prominent daherkommt. Deshalb fällt die VGA-Musikjury folgendes Urteil: Der Kandidat hat viel Talent und zieht die Zockermassen an, könnte aber nächstes Mal ruhig etwas mutiger trällern. **TK**



TESTERGEBNIS

SINGSTAR: THE DOME	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Das Spiel ist auch im Paket mit zwei passenden Mikrofonen zum Preis von 60 Euro erhältlich.
Spiele-Infos	Genre: Musikspiel Entwickler/Herst.: Sony London/Sony PC-Anforderung: – Spieleranzahl: 1-8 (2 gleichzeitig) Schwierigkeit: einstellbar Speichern: automatisch Texte/Stimmen: deutsch/dt. + engl. Altersfreigabe: frei www.singstar.de
Pro & Contra	▲ Massensweise Chordhits ▲ Amüsante Mehrspieler-Modi ▲ Sehr präzise Sprachenerkennung ▼ Kaum relevante Neuerungen ▼ Für Solospieler schnell eue
Grafik	Zahlreiche Musikvideos und poppige, aber auch spartanische Menüs. 2-
Sound	Originalsongs in astreiner CD-Qualität, leider ohne Surround-Unterstützung. 2+
Steuerung	Tonhöhen werden stets sauber erkannt, sinnvolle EyeToy-Unterstützung. 1-
Fazit	Eine überzeugende Software-Sinfonie: Trotz weniger Innovationen ein spazierender Karaoke-Simulator mit eingebauter Gute-Laune-Garantie. WERTUNG 2+

DONKEY KONGA 2

Draufhauen, Spaß haben: Die Affen trommeln wieder!



▲ **BONGOS BANAL:** Im Primaten-Modus müssen Sie nur sehr wenige Noten treffen.



▲ **FÄSSER FATAL:** Bei diesem Minispiel müssen herabfallende Symbole durch Trommeln und Klatschen aufgelöst werden.

Ende letzten Jahres sorgte "Donkey Konga" für launige Drum-Sessions vor dem Game-Cube. Mit mehr als 30 neuen Songs will nun der Nachfolger die Charts stürmen. Neben Pop-Hits wie Pinks "Trouble" oder "Breakfast at Tiffany's" befinden sich auch Disco-Knüller a la "Jungle Boogie" im Repertoire. Wie im Vorgänger fanden zudem Interpretationen diverser Ohrwürmer aus Nintendo-Spielen ihren Weg auf die Disc.

Solisten trommeln im Straßenkonzert-Modus, wo sie für gute Leistungen mit klingender Münze entlohnt werden. Damit schalten Sie anspruchsvollere Varianten der einzelnen Lieder frei. Diese fallen im Vergleich zum Erstling weit weniger knifflig aus. Mit ein wenig rhythmischem Talent lassen sie sich schnell bewältigen. Für Dauerspieler sorgen somit eher Mehrspieler-Gigs, denn gerade die beiden neuen Minispiele "Fässer Fatal" und "Bongomat" für bis zu vier Musiker sind richtig Klasse geworden.

FAZIT: Der Innovationsbonus ist zwar weg, dennoch macht die affenstarke Bongom-Bearbeitung immer noch viel Spaß. Bei den abwechslungsreichen Songs ist für beinahe jeden Geschmack etwas dabei und die witzigen Minispiele locken regelmäßig wieder an die Trommeln. **FK**



TESTERGEBNIS

DONKEY KONGA 2	
System	GC
Erscheint	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Für vollen Spielspaß empfehlen wir Ihnen den Bongo-Kontroller, den Sie für zirka 30 Euro separat erhalten.
Spiele-Infos	Genre: Musikspiel Entwickler/Herst.: Nintendo/Nintendo PC-Anforderung: – Spieleranzahl: 1-4 Schwierigkeit: leicht Speichern: nach Level Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: frei www.nintendo.de
Pro & Contra	▲ Intuitives, kurzweiliges Konzept ▲ Vielfältige Liederauswahl ▲ Mehrspieler-Kracher ▼ Sehr niedriger Schwierigkeitsgrad ▼ Nur wenige Boni freispieler
Grafik	Farbenfrohe Simplexoptik, die ihren Zweck aber erfüllt. 3
Sound	Bunt gemischte Jukebox mit mehr als 30 bekannten Songs. 2+
Steuerung	So muss sich ein Musikspiel anfühlen: Die Trommel klappt wunderbar. 2+
Fazit	Wohl klingender Remix: "Donkey Konga 2" setzt auf das bekannte Konzept und enthält viele tolle Songs. Die Mehrspieler-Modi rocken. WERTUNG 2+

PROJECT: SNOWBLIND

Toller Hightech-Ballernung günstig abzugeben.



▲ GNADENLOS: Mit der Flechette-Gun verballern wir Salven von Nadelgeschossen.



▲ KONTRASTREICH: Typisch asiatische Häuserkonstruktionen im Vordergrund, sterile Business-Wolkenkratzer dahinter.

Kaum zwei Monate nach der Veröffentlichung von "Project: Snowblind" senkt Eidos den Preis um die Hälfte – der Shooter fand leider keinen großen Anklang bei den Käufern. Vielleicht lag's am unbekannten Namen, vielleicht an der Vielzahl anderer Spitzentitel im März – an der Qualität des Spiels aber sicher nicht.

Der futuristische Jagdausflug überrascht Shooter-Fans mit einem einfallsreichen Waffenarsenal. Hauptfigur Nathan Frost, durch Nanotechnologie zur echten Kampfsau mutiert, heizt seinen Feinden mit abgefahrenen Wummen ein: Der Nadelwerfer, dessen spitze Munition sich selbständig zu einem tödlichen Schwarm formiert, oder ein Scharfschützengewehr, das getroffene Feinde "umpolt", bieten angenehme Abwechslung vom Genre-Eierlei. Weit aus typischer gestalten sich Ihre Aufgaben innerhalb der 18 Missionen: Das Ausschalten von Geschützen und das Infiltrieren von Basen sind bekannte Zutaten.

FAZIT: Sieht man von der belanglosen Story ab, macht "Snowblind" alles richtig: Nathan Frosts Ausrüstung ist ebenso außergewöhnlich wie durchdacht und die Steuerung geht einfach von der Hand. Die hochklassige Präsentation macht den verdienten VGA-Hit schließlich perfekt.

FK

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

PROJECT: SNOWBLIND

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Die PC-Fassung ist sogar noch mal zehn Euro günstiger als die Konsolen-Versionen – also: Greifen sie zu!		
Spieler-Infos	Genre: Ego-Shooter		
Entwickler/Herst.	Crystal D./Eidos		
PC-Anforderung	Standard (S. 78)		
Spieleranzahl	1 (max. 16 online)		
Schwierigkeit	mittel		
Speichern	nach Level		
Texte/Schimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	ab 16		
	www.eidos.de/games		
Pro & Contra	▲ Innovatives Waffenarsenal ▲ Einsteigerfreundliche Steuerung ▲ Die Grafik ist jederzeit flüssig... ▼ ... einige Texturen sind aber karg ▼ Die Story ist wenig einfallsreich		
Grafik	Läuft auf allen Plattformen ohne störende Ruckler. 60-Hz-Modus. Klasse Effekte, dezente Musik und eine hervorragende Synchronisation.		
Sound	Vorzüglich umgesetzt: Sämtliches Equipment wird ausführlich erklärt.		
Steuerung	Zum Preispreis endgültig ein Muss für Freunde gepflegter Ego-Action: "Snowblind" ist ein motivierender, technisch sauberer Ego-Shooter.		
Fazit	GAMES AKTUELL TOP-HIT		
	WERTUNG GRAFIK: 2+ SOUND: 1- STEUERUNG: 1- WERTUNG: 1-		

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
BLACK MIRROR: SPECIAL EDITION	PC	Adventure	20 Euro	2+
Fazit: Eines der besten Grafik-Adventures des letzten Jahres gibt es nun zum Sparpreis.				
DEMON STONE	PC	Action	10 Euro	1-
Fazit: Fantastisches Action-Rollenspiel, an dem nur der etwas zu geringe Umfang st. rt.				
DTM RACE DRIVER 2	PC	Rennspiel	30 Euro	1
Fazit: Hervorragendes Allround-Rennspiel mit immensem Umfang und super Steuerung.				
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	PC	Ego-Shooter	30 Euro	2-
Fazit: Trotz der B seiwicht-Thematik dezent eint nige Bond-Ballerei mit netter Technik.				
JAK 3	PC	Jump'n'Run	20 Euro	1-
Fazit: Toller Mix aus H pfen, Ballern und Rasen. Noch motivierender als die Vorg nger.				
RAINBOW SIX 3	PC	Taktik-Shooter	30 Euro	1-
Fazit: Die Eliteinheit aus dem Hause Clancy geht k nftig zum Sonderpreis auf die Pirsch.				
RATCHET & CLANK 3	PC	Jump'n'Run	10 Euro	1
Fazit: Sonys Vorzeige-H pferei bietet auch im dritten Aufguss allerh chste Qualit t.				
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	PC	Action	30 Euro	2
Fazit: Klassisches "Resident Evil"-Spielprinzip in ungewöhnlicher Aufmachung.				
WHIPLASH	PC	Jump'n'Run	30 Euro	2-
Fazit: Witziges Abenteuer mit sympathischem Helden-Duo und viel schwarzem Humor.				
WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2004	PC	Billard	30 Euro	2
Fazit: Sehr atmosph rische Simulation des britischen Volkssports mit gutem Zielsystem.				
WRC 4	PC	Offr.-Rennspiel	30 Euro	1-
Fazit: Forderndes Rallyespiel mit klasse Grafik und einem sehr ausgereiften Fahrverhalten.				

HIGHLIGHTS

DTM RACE DRIVER 2



▲ RENNER: DTM Race Driver 2 fährt vorne in der Genrespitze mit.

RATCHET & CLANK 3



▲ HÜPFER: Ratchet begeistert auch in seinem dritten PS2-Abenteuer.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

CAPCOM

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2

EGO-SHOOTER



HALO 2

VIVENDI

DOOM 3

ACTIVISION

HALO 2

MICROSOFT

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4

CAPCOM

SILENT HILL 3

KONAMI

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader		Flug-Action		3/2005
Battlefield Vietnam		Taktik-Shooter		5/2004
Call of Duty: Finest Hour		Ego-Shooter		1/2005
Chronicles of Riddick		Ego-Shooter		2/2005
Doom 3		Ego-Shooter		9/2004
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter		5/2004
Freedom Fighters		Action		10/2003
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter		7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas		Action		12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action		8/2003
Half-Life 2		Ego-Shooter		1/2005
Halo 2		Ego-Shooter		12/2004
Hitman: Contracts		Stealth-Action		6/2004
Killzone		Ego-Shooter		11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne		Action		12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault		Ego-Shooter		12/2004
Mercenaries		Action		3/2005
Onimusha 3: Demon Siege		Action		7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up		6/2003
Pariah		Ego-Shooter		6/2005
Project: Snowblind		Ego-Shooter		3/2005
Star Wars: Battlefront		Taktik-Shooter		10/2004
Transformers		Action		6/2004
Unreal Championship 2005		Ego-Shooter		5/2005
Viewtiful Joe 2		Action		4/2005
XIII		Ego-Shooter		4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil		Action-Adventure		1/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure		6/2003
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure		3/2004
Mafia		Action-Adventure		6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater		Action-Adventure		3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure		6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure		4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure		12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung		Action-Adventure		3/2005
Prince of Persia: Warrior Within		Action-Adventure		12/2004
Resident Evil		Horror-Adventure		6/2003
Resident Evil 4		Horror-Adventure		3/2005
Silent Hill 3		Horror-Adventure		6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory		Action-Adventure		4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure		5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure		6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.



RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Renners: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002		Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4		Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP 4		Rennsimulation	1-	7/2005
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
Rallispport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
FiatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004		Formel-1-Rennspiel	2-	8/2004
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"				
Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	
1	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
1	TAKE 2	
1	NFS: UNDERGROUND 2	
1-	ELECTRONIC ARTS	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	
1	GTR	
1	10TACLE	
1	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
1-	COLIN MCRAE RALLY 2005	
1	WRC 4	
1-	SONY	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	
1	FABLE	
1	MICROSOFT	
1	PAPER MARIO 2	
1	NINTENDO	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI PC 1

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO 1

SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY 1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1

SINGSTAR: THE DOME

SONY 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1-	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1-	1/2004
Pikmin 2		Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"				
Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Freedom Force vs. The 3rd Reich	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2005
La Pucelle: Tactics	PC	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen - und auf der PlayStation2 im Speziellen - findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 5	PC	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"				
Dead or Alive Ultimate		Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PC	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning		Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PC	Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga 2		Musikspiel	2+	7/2005
Donkey Kong Jungle Beat		Geschicklichkeit	2+	3/2005
Mario Party 6		Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: The Dome	PC	Musikspiel	2+	7/2005
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5	 	American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5	 	Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2	  	Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005	  	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2005	  	American Football	1	10/2004
NBA Street V3	  	Basketball	1	3/2005
NHL 2005	   	Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4	  	Fußball	1	11/2004
Top Spin	 	Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005	   	Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"

Anstoss 2005	 	Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5	 	Basketball	2+	4/2005
FIFA Football 2005	   	Fußball	2+	10/2004
FIFA Street	  	Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis	 	Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005	   	Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005	 	Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	 	Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005	   	Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	  	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	 	Inline	1-	6/2003
SSX 3	  	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	  	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	   	Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"

1080° Avalanche	 	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	 	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	 	Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure	  	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	 	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	 	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	 	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	 	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	   	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	 	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	 	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1	ELECTRONIC ARTS	  
2+	SEGA	 
2	NBA LIVE 2005	   

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	   
1-	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	   
1-	ELECTRONIC ARTS	   
2+	FIFA STREET	  

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1	ACTIVISION	   
1	SSX 3	  
1	ELECTRONIC ARTS	  
1-	JET SET RADIO FUTURE	 

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1	SONY	
1	SLY 2: BAND OF THIEVES	
1	SONY	
1-	SUPER MARIO SUNSHINE	  

AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS

KINGDOM HEARTS
CHAIN OF MEMORIES

Sora, Donald und Goofy machen zwischen ihren PS2-Abenteuern Station auf dem GBA. Im hübschen "Chain of Memories" erleben die drei Action-RPG-Abenteurer in mysteriösen Schlössern, verwinkelten Städten und vielen aus Disney-Filmen bekannten Locations. Im Kampf gegen die Herzlosen kommen diesmal Karten zum Einsatz, mit denen Sie verschiedene Stiche und Kombos auslösen. Leider wirkt das Kartenelement aufgesetzt und sorgt gerade bei wilderen Gefechten für unnötige Hektik.

Uns wäre ein gewöhnlicheres Action-Adventure lieber gewesen. Disney- und "Final Fantasy"-Fans greifen trotzdem zu.



▲ **LANGE NICHT GESEHEN:** Das Trio trifft alte Bekannte.

GBA-TEST		
KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Schickes Action-Adventure mit lustigen Kämpfen.		WERTUNG 2

MARIO PARTY ADVANCE

Bowser hat sämtliche Minispiele durcheinander gebracht und es liegt an Ihnen, alle wieder einzusammeln. Sie wählen eine Figur und würfeln sich über das Spielbrett. Nach einer festgelegten Anzahl von Runden ist das Spiel vorbei. Durch das Lösen von Aufgaben verdienen Sie sich neue Chancen. Im Gegensatz zu den GameCube-Fassungen setzt die tragbare Variante eher auf den Einspieler-Spaß. Wollen Sie dennoch in der Gruppe spielen, benutzen Sie ein Papierspielbrett, das dem Titel beiliegt. Der GBA dient dann als Würfel und muss für die Minispiele erhalten. Leider ist die Grafik ziemlich mau und die Spiele waren auch schon mal origineller. Im

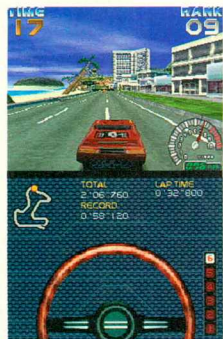
Einspieler-Modus nerven rdselige Passanten und versagen Sie bei einem Minispiel, dürfen Sie sich den ganzen Sermon noch mal anhören.



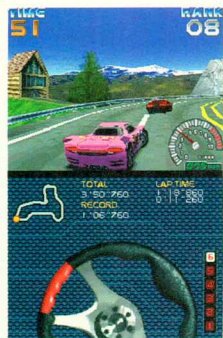
▲ **SIMPEL:** Das Spielbrett ist grafisch eher zweckmäßig.

GBA-TEST		
MARIO PARTY ADVANCE		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Mäßig spannende und zu träge Minispiel-Sammlung.		WERTUNG 3+

RIDGE RACER DS



▲ **TROPISCH:** Hier betreten Sie am Strand entlang.



▲ **BERGIG:** Dieser Kurs führt Sie über bewaldete Hügel.

Die kultige Arcade-Raserei gibt sich nun auch auf dem Nintendo DS die Ehre. In der eng an das gelungene "Ridge Racer 64" angelehnten Fassung können Sie per Steuerkreuz, Stylus oder Thumbpad über die teilweise ordentlich lang geratenen Strecken donnern.

Wir raten Ihnen ganz klar zum Pad, da die anderen Variationen eher Gimmick-Charakter haben. Neben Multiplayer-Rennen (für die Sie nur ein Spielmodul benötigen) und Time Attack ist der Grand-Prix-Modus das Herzstück des Spiels.

Kommen Sie hier in drei Rennen als Erster ins Ziel, gelangen Sie in eine höhere Stufe. Als Belohnung können Sie dann heißere Rennen um neue Wagen fahren.

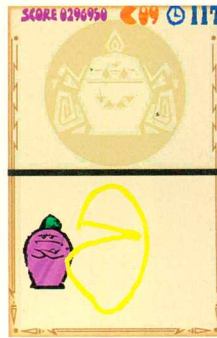
Das Fahrverhalten ist typisch "Ridge Racer": Meist gilt die Devise "Vollgas"! Kurven nehmen Sie am besten mit gewagten Drifts. Die Optik geht in Ordnung, teilweise sieht's richtig hübsch aus. Grafikfehler kommen sehr selten vor und grobe Pixel bekommen Sie dank hoher Geschwindigkeiten kaum zu Gesicht. Bislang eindeutig das beste DS-Rennspiel.

DS-TEST		
RIDGE RACER DS		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Ordentliche Umsetzung der coolen Kult-Raserei.		WERTUNG 2

PAC-PIX



▲ **MAHLZEIT:** Bei so vielen Geistern wird Pac-Man satt.



▲ **FIES:** Nur ein großer Pac-Man frisst diesen Gegner.

Die Geister fallen über Ihren DS her und nur einer kann sie stoppen – Pac-Man! Doch diesmal lenken Sie den Pillen-Mamfer nicht wie gewohnt durch Labyrinth. Erst mal müssen Sie Pac-Man ins Leben rufen! Per Stylus zeichnen Sie den Helden mit dem Gelbwurst-Charme: zunächst das Mundwerk, dann den runden Rest.

Ist Ihr Pac-Man halbwegs zu erkennen, beginnt er auch gleich zu mampfen und sich zu bewegen. Mit schnell gezeichneten Strichen geben Sie die Richtung vor und hetzen ihn so auf die Geister. Später kommen Elemente wie das Schießen von Pfeilen oder Verschlingen von Bossggegnern, die eine besondere Taktik verlangen, ins Spiel.

Dank innovativer Idee und gelungener Ausführung bleiben Sie bei "PAC-PIX" lange am Ball und gehen bald auf Highscore-Jagd. Allerdings sollten Sie in den höheren Stufen gute Nerven mitbringen. Versagen Sie, müssen Sie nämlich alle Sublevels noch mal wiederholen. Für eine eventuelle Fortsetzung wünschen wir uns zudem einen Mehrspieler-Modus.

DS-TEST		
PAC-PIX		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Innovative, später frustige Geister-Fressorgie.		WERTUNG 2+

AKTUELLES ZUBEHÖR



WIRELESS CONTROLLER

Liebe auf den ersten Griff! Beide Griffe des Controllers sind im Bereich der Handflächen gummiert und gewährleisten somit optimalen Grip. Die Druckpunkte sämtlicher Bedienelemente sind erfreulich sauber definiert. Somit ist exaktes Steuern auch in brenzligen Spielsituationen möglich. Selbst sieben Meter von der Konsole entfernt übermittelt der Controller seine Signale noch sauber. Wir konnten in unserem Praxistest zu keinem Zeitpunkt auch nur die kleinste Verzögerung feststellen. Dank sehr guter Verarbeitung übersteht die Kontrollreinheit auch einen Sturz.

HARDWARE

WIRELESS CONTROLLER

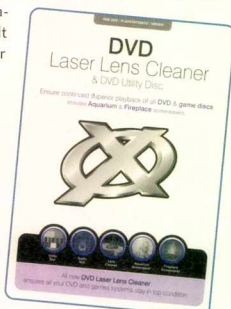
System	PC
Hersteller	Mad Catz
Preis	40 Euro
Bedienung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
1- GESAMT Super verarbeitet und gut geeignet für alle Spieler ohne Riesenpannen.	

DVD LASER LENS CLEANER

Wer hinter dem Namen einen schönen Linsenschrubber vermutet, liegt ziemlich falsch. Zugegeben, die Putzhilfe von Blaze kann die Laserlinse Ihres DVD-Laufwerkes (beispielsweise in der PlayStation2 oder in der Xbox) von Flusen befreien und so wieder für einwandfreies Abtasten der Datenträger sorgen, aber das ist noch nicht alles. Zusätzlich sind verschiedene Audio- und Video-Testfunktionen integriert. Hilfreich, wenn Sie Ihre Geräte einem Bild- und Soundcheck unterziehen wollen. Als Schmankerl bietet die Scheibe neun Screensaver, die in die drei Hauptkategorien "Kaminfeuer", "Aquarium" und "Feuerwerk" unterteilt sind – optimal, um ein wenig vor der Flimmerkiste zu entspannen.



► **KOMBI:** Putzer mit Testfunktion und Screensavern.



HARDWARE

DVD LASER LENS CLEANER

System	PC
Hersteller	Mad Catz
Preis	16 Euro
Praxistest	★★★★★
Nutzen	★★★★★
2- GESAMT Für spannungsbedürftige Putzeulen uneingeschränkt empfehlenswert.	

ZUBEHÖR-NEWS

PS2-ERSATZGEHÄUSE

Langweiliges Schwarz beleidigt Ihre Augen? Dann wird es Zeit, der kleinen PlayStation2 ein trendgerechtes neues Outfit zu verpassen! Zubehör-spezialist Gamefreax bietet Ersatzgehäuse in fünf edlen Farben an. So verwandeln Sie Ihre PS2 für 30 Euro mit wenigen Handgriffen in ein Unikat. Erhältlich bei: Gamefreax, Tel. 02241/88 12 40. +++



▲ **UNIKAT:** Mit wenigen Handgriffen verwandelt.

POCKET HARD DRIVE

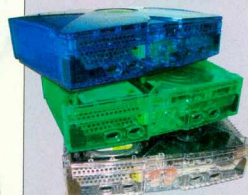
Gerade mal sieben Zentimeter misst der Pocket Hard Drive von Seagate im Durchmesser. Dennoch bietet er verhältnismäßig gigantische fünf Gigabyte Platz für Ihre Daten. Dank USB-2.0-Schnittstelle ist das Gerät universell einsetzbar. Beim empfohlenen Verkaufspreis von 199 Euro jedoch kein billiges Vergnügen. +++



▲ **MINI-SPEICHERRIESE:** Der Pocket Hard Drive.

XBOX-ERSATZGEHÄUSE

Egal ob Sie schlichtes Grau, auffälliges Oceanblau oder ultraschickes Giftgrün bevorzugen, ruck, zuck verwandeln Sie die Xbox in einen echten Hingucker. So haben Sie das Innenleben Ihrer Xbox stets vor Augen. Wer im Freundeskreis neidvolle Blicke ernten will, ist mit 30 Euro dabei. Erhältlich bei: Gamefreax, Tel. 02241/88 12 40. +++



▲ **SCHRIILL:** Schwarz ist Ihnen zu langweilig? Greifen Sie zum Ersatzgehäuse.

PORTABLE EXTERNAL HARD DRIVE

Außen klein, innen richtig viel Festplattenplatz! Mit sage und schreibe 100 Gigabyte liefert Seagate den Portable External Hard Drive aus. Dank plattformübergreifender USB-2.0-Schnittstelle findet die externe Festplatte an nahezu jedem Rechner Anschluss. Zusätzlich wurde allen Anforderungen an einen transportablen Speicherriesen Rechnung getragen. Um Platz zu sparen, setzt man auf eine 2,5-Zoll-Festplatte in stylischer Verpackung. Das Gehäuse misst gerade mal dreizehn auf neun Zentimeter und kann somit als wirklich klein und handlich bezeichnet werden.

COOLER DAUEREINSATZ

Die Stromversorgung erfolgt über das mitgelieferte USB-Kabel. Kommt das Hard Drive mal in Kontakt mit einer spannungschwachen Schnittstelle, kann der zweite USB-Stecker am Kabel den nötigen Saft für den Betrieb liefern.

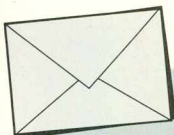
Verarbeitung und Design sind vorbildlich. Die bei Dauerbetrieb entstehende Wärmeentwicklung hält sich dank durchdachter Kühlschlitze in Grenzen. Lediglich der empfohlene Verkaufspreis könnte unserer Meinung nach noch etwas niedriger ausfallen.



HARDWARE

PORTABLE EXTERNAL HARD DRIVE

System	PC
Hersteller	Seagate
Preis	239 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Praxistest	★★★★★
1- GESAMT Eine Festplatte für alle Lebenslagen. Vorbildlich verarbeitet!	



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Next Generation

Hi VGA,
auf der E3-Messe haben ja Sony, Microsoft und Nintendo ihre neuen Konsolen vorgestellt. Können Sie denn schon jetzt einen Favoriten ausmachen? Für welches Gerät soll ich denn sparen? Als Schüler werde ich nämlich wahrscheinlich nicht genug Geld haben, um mir alle drei Systeme zu holen. Danke für Ihre Hilfe!

SCHÖNE GRÜSSE, MANUEL

VGA: Hallo Manuel,
zum jetzigen Zeitpunkt ist es schwierig, eine klare Kaufempfehlung für eine der drei Konsolen auszusprechen. Zu viele Aspekte lassen sich noch nicht endgültig beurteilen. So gab es auf der E3 zwar unglaublich gut aussehende Spiele für PS3 und Xbox360 zu bestaunen, ob diese jedoch auch auf den finalen Geräten in derselben Qualität laufen, ist noch unklar. Nintendo hingegen hat für seine Revolution überhaupt keine Games präsentiert. Was der Kasten wirklich draufhaben wird, weiß also noch niemand. Unser Tipp: Weiterhin fleißig die VGA lesen! Wir werden Sie in den nächsten Monaten über die kommende Konsolengeneration auf dem Laufenden halten und ausgiebig über PS3, Xbox360 und Nintendo Revolution berichten.

Grüße, Thomas

Add-on zu Doom 3

Hallo VGA-Team,
Sie haben berichtet, dass das "Doom 3"-Add-on "Resurrection of Evil" nicht in Deutschland erscheint, da es keine Altersfreigabe von der USK erhalten hat. In der hiesigen Videothek ist es jedoch vorhanden. Und es handelt sich dabei nicht um eine Importversion, die Texte auf der Verpackung sind komplett in Deutsch. Haben Sie eine Falschmeldung abgedruckt?

CIAO, SERGEI

VGA: Hallo Sergei,
"Resurrection of Evil" wurde offiziell nicht in Deutschland veröffentlicht. Doch das Spiel ist in unseren deutschsprachigen Nachbarländern Österreich und Schweiz erhältlich. Ihre Videothek wird sich das Spiel wahrscheinlich von dort importiert haben und bietet diese Version nun zum Verleih an.

Grüße, Andy

DVD-Inlay

Liebes VGA-Team,
ein großes Kompliment an Ihre Zeitschrift, sie ist informativ und aktuell. Allerdings hätte ich noch eine kleine Anregung für Sie: Bitte integrieren Sie doch ein vollwertiges Cover für Ihre Heft-Disc. So ließe sich die Scheibe wunderbar in eine Leerhülle packen und mit dem dazugehörigen Cover versehen. Haben Sie diesbezüglich etwas geplant?

GRUSS, SEBASTIAN

VGA: Hallo Sebastian,
Ihr Wunsch ist uns Befehl! Bereits in dieser Ausgabe finden Sie parallel zum Start unserer Heft-DVD ein praktisches Inlay zum Herausstreichen. Dieses können Sie dann ganz wunderbar in eine leere CD- oder DVD-Hülle packen und Ihre VGA-DVD alsdann optisch ansprechend archivieren.

Ciao, Thorsten



DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Wie viel ist Ihnen ein absolutes Topspiel wert?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



* Für ein richtiges Topspiel aus meinem Lieblingsgenre gebe ich gerne 60 Euro aus und würde sogar noch etwas mehr springen lassen – wenn's sein müsste.

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

PS3, Xbox360, Revolution – welche Konsole ist Ihr Favorit?

1. Sonys PlayStation3: Die unglaubliche Hardwarepower und die gezeigten Spiele haben mich restlos überzeugt. Sony beherrscht auch die kommende Konsolengeneration!
2. Microsofts Xbox360: Microsoft hat einen zeitlichen Vorsprung, Topstechnik und starke Spiele. Das ausgereifte Online-Konzept tut sein Übriges, um die Xbox360 an die Spitze zu bringen.
3. Nintendos Revolution: Dünne E3-Präsentation hin oder her, Nintendos schickes schwarzes Kästchen hat es mir angetan. Der streng geheime Wunder-Controller und die Abwärtskompatibilität machen Lust auf mehr.
4. Schwer zu sagen, alle drei Geräte haben gute Chancen.

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 HÖCHBERG
Telefon (09 31) 04 69 10 · Fax (09 31) 04 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Hebelstein (mh), Carsten Gausel (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az)

AUTOREN:

Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (cg), Udo Leuwer (ul), Olaf Blech (ob), Mark Liebold (ml),
GRAPHISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfürder, Julia Brugg, Ute Pfeuffer, Tanja Hartmann

LEKTORAT:

Petra Breitenbach, Silke Pohl
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlmann
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 04 06 91 20 · Fax (09 31) 04 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Telefon (09 31) 04 06 91 21 · Fax (09 31) 04 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 04 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN:

Andrea Stamm
PDF-/CD-PRODUCTION: Matthias Eckert, Matthias Schweiger, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER:

Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 04 06 91 19 · Fax (09 31) 04 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSBLAUE:

ass vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 04 11 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),
Schweiz € 42,00 SFR. Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.
Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857
Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001
Schweiz: PostFinance Bank, Clearing Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 040 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogt Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 HÖCHBERG

© copyright by Videogames Aktuell,
CyPress GmbH, HÖCHBERG, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlichen Zwecken gem. § 54 (2) UrHfG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Verletzung von Urheberrechten vorliegen, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung eines freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Begleiter zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. IVW
IVW 1/2005 - verkaufte Auflage: 73.040 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD VISION DVD aktuell play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH
97103 Würzburg

Abo-Tel.: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

MP3-Player für den GBA

Hallo VGA-Team,
ich habe eine kurze Frage: In der Ausgabe 02/2005 haben Sie in Ihren Handheld-News über das Multimedia-Modul Play-Yan für den Game Boy Advance und den Nintendo DS berichtet. Könnten Sie mir genauer erklären, wie das Teil funktioniert und wo ich es kaufen kann?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN,
SASCHA

VGA: Hallo Sascha,

Play-Yan für GBA und DS ist bislang nur in Japan erhältlich. Sie kopieren Ihre Musik- und Videodateien auf eine SD-Speicherkarte und schieben diese dann in den entsprechenden Schacht des mitgelieferten GBA-Moduls. Anschließend können Sie die Musik und die Videos bequem auf Ihrem Nintendo-Handheld abspielen. Wollen Sie sich ein japanisches Modell besorgen, wenden Sie sich am besten an Importhändler wie Lik Sang (www.lik-sang.com). Dort können Sie den Play-Yan für zirka 60 Euro zuzüglich Versandkosten kaufen. Der Play-Yan funktioniert auch bei einem deutschen GBA.

Viele Grüße, Fabian

Star Wars: Episode III

Hallo VGA-Redaktion,
ich bin ein großer Fan von "Star Wars" und würde mir gerne ein Spiel zum dritten Film zulegen. In Ihrer Titelseite in Ausgabe 05/2005 haben Sie ja das entsprechende Game für PS2 und Xbox vorgestellt. Mein Problem: Ich besitze nur einen PC und einen GameCube. Wird "Episode III" auch für eines dieser beiden Systeme erscheinen?

GRÜSSE, SEAN

VGA: Hi Sean,

leider müssen wir Sie enttäuschen: Hersteller Activision plant derzeit nicht, "Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith" für PC oder GameCube umzusetzen. Zumindest für den PC erscheint aber ein neues Spiel, das sich thematisch um das Finale der Sternensaga dreht. Bei "Rage of the Wookies" handelt es sich allerdings "nur" um ein Add-on für das Online-Rollenspiel "Star Wars: Galaxies". Wenn Sie mit diesem Genre nichts anfangen können, bleiben Ihnen noch die Umsetzungen des Streifens für Nintendo DS oder GBA, falls Sie eines dieser beiden Handhelds besitzen sollten.

Ciao, Fabian

Hitman 4: Blood Money

Hi VGA,
als großer Fan der "Hitman"-Reihe warte ich schon ungeduldig auf den neuesten Teil. In Ausgabe 05/2005 hatten Sie ein Special über "Hitman 4: Blood Money" angekündigt, das in der folgenden Ausgabe aber nicht zu finden war. Warum haben Sie denn nichts über das Game berichtet? Gibt es mittlerweile neue Infos und einen festen Erscheinungstermin?

VIELE GRÜSSE, LUKAS

VGA: Hallo Lukas,

unser Special zu "Hitman 4" hat es leider nicht ins Heft geschafft, da der Erscheinungstermin sich kurzfristig um einige Monate verschoben hat. Derlei Änderungen sind ärgerlich, aber gelegentlich leider unvermeidbar. Wir versuchen, jeden Monat nur Specials und Tests anzukündigen, die auch wirklich umzusetzen sind. Im Fall von "Hitman" hat's wie gesagt leider nicht geklappt. Unseren aktuellen Infos zufolge wird Agent 47 nun erst im dritten Quartal dieses Jahres zurückkehren.

Grüß, Patric



SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Test von "Pariah", Seite 70-71:

In unserem Test von "Pariah" war zu lesen, dass das Spiel ab 16 Jahren freigegeben sei. Tatsächlich ist der Ego-Shooter aber nur für Spieler ab 18. Die deutsche Version ist darüber

hinaus geschnitten. So fließt kein Tropfen Blut und erschossene Gegner verschwinden nach kurzer Zeit ins digitale Nirvana. Den Spielspaß und unsere Wertung beeinflussen diese Änderungen aber nicht.

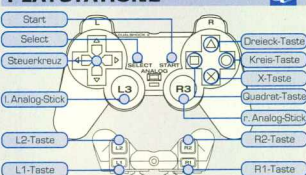
VGA TIPPS & TRICKS

INHALT

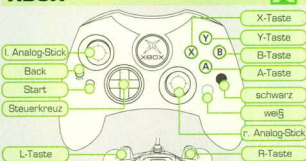
SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS UND KURZTIPPS		
ACT OF WAR	104	PC
FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH	104	PC
FUTURE TACTICS: THE UPRISING	107	PS2, X, G
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	104	PS2, X
PARIAH	105	X
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	105	PC
STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	106	PS2, X
SWAT 4	105	PC
TIPPS, LÖSUNGEN		
FIFA STREET	108	PS2, X, G
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	110	PS2, X
STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH	112	PS2, X
TEKKEN 5	114	PS2
XPLORDER	106	PS2



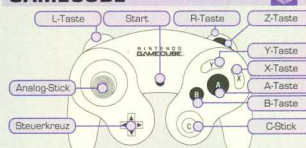
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



ACT OF WAR

Cheats

Hat Sie der feindliche Kommandant mal wieder mit einer Übermacht überrollt? Sind Ihnen die Rohstoffe ausgegangen? Dann drücken Sie einfach während des laufenden Gefechts die [ENTER]-Taste und fordern Sie mit den folgenden Codes Verstärkung an. Cheaten Sie sich Einheiten oder Spezialwaffen herbei, erscheinen diese immer an der Position, auf die der Mauscursor gerade zeigt.

WIRKUNG

1.000 Dollar **fortknow**
 Bombenabwurf **yeepeekaye**
 Komplette Karte aufdecken **keyholemaster**
 Eine Ente fliegt über den Bildschirm **duckhunt**
 Krankenwagen **bringoutthedeath**
 Flugabwehrrakete **blackhawkdown**
 CIA-Van **coolihaveanewcar**
 M80-Panzer **motherrussia**
 SWAT-Polizist **swatatyourorders**
 Britischer Polizist **greenjelly**
 Amerikanischer Polizist **ymca**
 Amerikanischer Präsident **coolimthepresident**
 Alle Gebäude freischalten **ineedalltechnos**

CHEAT

FREEDOM FORCE VS. THE THIRD REICH

Auch waschechte Superhelden freuen sich im Kampf gegen durchgeknallte Kollegen über nützliche Cheats. Die drei folgenden Helferlein erfordern allerdings etwas Vorarbeit: Öffnen Sie im Windows-Explorer das Installationsverzeichnis des Spiels und gehen Sie hier in den Unterordner "System". Dort öffnen Sie mit dem Texteditor die Datei "init.py" und fügen am Ende Folgendes ein

..... **"ff.CON_ENABLE=1"**

Starten Sie dann das Spiel wie gewohnt. Während einer Mission können Sie nun durch gleichzeitiges Drücken der [SHIFT]- und der [TILDE]-Taste eine Eingabekontrolle aufrufen. Hier können Sie die folgenden drei Cheats eingeben und mit der [ENTER]-Taste aktivieren.

Ihre Helden werden unsterblich **god()**
 Gegner attackieren Sie nicht mehr **peace()**
 Sie gewinnen die aktuelle Mission sofort

..... **Mission_Win()**



▲ **FREEDOM FORCE:** Ohne große Mühen eine Mission abschließen – praktisch.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Freischaltbare Superflitzer

Die folgende Übersicht zeigt Ihnen genau auf, wie Sie auf dem regulären Spielweg an welche Autos und Extras gelangen.

FAHRZEUG

DAS IST ZU TUN

1949 Chevy Fleetline

..... **Bad Boyz Tournament in Detroit gewinnen**

68 Corvette Stingray

..... **Alle American Royalty Rennen gewinnen**

Atlanta Police Cruiser

..... **Alle Tournaments in Atlanta gewinnen**

Cadillac Escalade ext DUB Edition + \$10,000

..... **Hotlanta Tournament in Atlanta gewinnen**

Cadillac Sixteen

..... **Spielfortschritt zu 100% erreichen**

Chrysler 300c DUB Edition **Balboa Park Tournament in San Diego gewinnen**

El Diablo Rigid **Vanessa drei Mal im Karriere-Modus schlagen**

Flag Vinyls **Zwölf versteckte Rockstar-Logos einsammeln (siehe Tipps in diesem Heft auf S.110)**

Four-Twelve **Alle 16-Exotic Races gewinnen**

Hotmatch Cuevito Motorcycle

..... **Alle vier Rennen von Phil im Karriere-Mode gewinnen**

Kawasaki Ninja ZX 12R

..... **Alle 14 Sports Bike Races gewinnen**

Lamborghini Murcielago **U.S. Champs Series abschließen (das geht erst, nachdem Sie in Detroit alles erledigt haben)**

Mercedes CL 55 AMG

..... **Alle Luxury Races gewinnen**

Naomi Bike Rider Outfit

..... **Besiegen Sie Naomi in Atlanta**



▲ **MIDNIGHT CLUB:** Fleißige Spieler belohnt die Spielroutine mit Extras.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN RAUS!



▲ **MIDNIGHT CLUB:** Mit ein wenig Übung sammeln Sie gezielt verfügbare Goodies ein.

Nissan Skyline
... Alle 13 Tuner Race Tournaments gewinnen

Phil Bike Rider Outfit
... Besiegen Sie Phil in San Diego

Rockstar License Plates (Nummernschilder)
... 24 versteckte Rockstar-Logos einsammeln (siehe Tipps in diesem Heft auf S.110)

Rennstarter als Fahrer ... 36 versteckte Rockstar-Logos einsammeln

San Diego Police Cruiser
... Alle Tournaments in San Diego gewinnen

Skully ... Alle Rennen Chopper of America Bike Club gewinnen

Vito Bike Rider Outfit
... Besiegen Sie Vito in San Diego

PARIAH

Zusätzliche Map
Wechseln Sie vom Hauptmenü aus in die Einstellungen. Dort wechseln Sie in die Option "Cheats". Geben Sie hier die folgende Tastenkombination ein ...

Zum Zeichen, dass alles funktioniert hat, wird die Meldung "Gamestop Inhalt freigegeben" eingeblendet. Die zusätzliche Map GS ShaMaN finden Sie nun im Mehrspieler-Mode in der Liste der eigenen Karten.



▲ **PARIAH:** Mit einem einfachen Cheat schalten Sie eine Mehrspieler-Karte frei.

**SPLINTER CELL
CHAOS THEORY**

Cheats
Um Sam das Leben ein wenig einfacher zu machen, müssen Sie zunächst Ihre Profildatei bearbeiten. Abhängig davon, welchen Installationspfad Sie für das Spiel gewählt haben, befindet sich diese auf dem primären Datenträger (C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Ubisoft) u.s.w.

Würde Ihr Profilname BEISPIEL lauten, würde es sich um folgenden Pfad handeln:
C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Ubisoft\Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory\Profiles\BEISPIEL\BEISPIEL.ini

Einfacher finden Sie die gesuchte INI-Datei, wenn Sie die interne Suche mit [STRG] + [F] aufrufen und sich im Unterverzeichnis alle INI-Dateien anzeigen lassen.

Öffnen Sie die gewünschte INI-Datei, die gleichzeitig den Namen Ihres Profils enthält, mit einem Editor.

Hier können Sie sich die gewünschten Cheats auf Tasten legen, die noch nicht mit einem Befehl bedacht sind (beispielsweise [F2] etc.).

EFFEKT

- fliegen – floating
- Sam wird nicht entdeckt
- Sam wird unverwundbar
- Lebensenergie auffüllen
- Munition auffüllen
- Airfoil Round
- Flashbang
- Frag Grenade
- Smoke Grenade
- Sticky Camera
- Sticky Shocker
- Wallmine

CHEAT

- fly
- Invisible
- Invincible
- health
- ammo
- echeloningredient.eringairfoilround
- echeloningredient.eflashgrenade
- echeloningredient.efraggrenade
- echeloningredient.esmokegrenade
- echeloningredient.estickycamera
- echeloningredient.estickyshocker
- echeloningredient.ewallmine



▲ **SPLINTER CELL:** Da freut sich Sam! Mit Cheats wird der Einsatz ein Klacks.

WICHTIG: In der INI-Datei sind bereits alle Tasten aufgeführt. Legen Sie deswegen nicht einfach willkürlich neue Einträge an. Wollen Sie beispielsweise die Taste [U] mit Munitionsnachschub belegen, müssen Sie in der INI-Datei den Eintrag U = suchen und einfach mit dem gewünschten Effekt belegen.
Das sieht dann so aus
U = ammo
Denken Sie aber daran, nur unbelegte Tasten zu benutzen!

SWAT 4

Cheats
Bevor Sie loslegen, müssen Sie zuerst die Datei "Swat4.ini" bearbeiten. Starten Sie einfach per [STRG] + [F] die Suche und öffnen Sie die Datei mit einem Texteditor.

Suchen Sie die Zeile
EnableDevTools=False

Ändern Sie die Zeile folgendermaßen ab
EnableDevTools=True

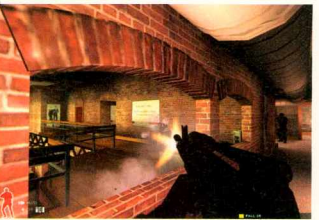
Speichern Sie die editierte Ini-Datei und starten Sie das Spiel. Mit der Taste [O] können Sie nun während des Spiels unten rechts im Bildschirm ein kleines Eingabefenster öffnen. Geben Sie einen der aufgeführten Cheats ein und spülen Sie diesen mit [RETURN] runter.

EFFEKT

- Unverwundbarkeit
- 3rd-Person-Perspektive
- Zurück in die Ego-Perspektive
- Anziehungskraft verändern: Gewünschten Wert anstatt des Platzhalters X eintragen
- Sprungkraft verändern: Gewünschten Wert anstatt des Platzhalters X eintragen
- Keine Kollisionsabfrage
- Kollisionsabfrage wieder aktiv

CHEAT

- god
- behindview 1
- behindview 0
- SetGravity X
- SetJump X
- Ghost
- Walk



▲ **SWAT 4:** Im Kampf gegen Verbrecher ist jedes Mittel legitim – auch Cheats!

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



LEGO STAR WARS

MASTERCODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760CA980 00000000
9831EDAF 7848B41F
2816ED40 0C03EC02
2816ED08 6F427A56
2816EDED F8AA7AF1
2816EDDD 7C6D7A53

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE FÜR BEIDE SPIELER

760A48F0 00000000
2816ED0C 6FEA7A6F
2816ED72 F8AA7AF1
2816EDA1 7C8CEC09
283FAF7 7842696F

EIN BOLZEN FÜLLT DIE ANZEIGE KOMPLETT AUF

760B8A30 00000000
283FC986 0115F935
283FC92E F7D9A03E
283FC9A8 6D18AC2D

MAXIMAL MÖGLICHE ANZAHL VON BOLZEN EINGESAMMELT

76043530 00000000
284FE278 1CD1A03E

ALLE TIPPS IN DER BAR VERFÜGBAR

7608C010 00000000
2837121E 78426965
283712D4 0C701454

ALLE CHARAKTERE IN DER BAR VERFÜGBAR

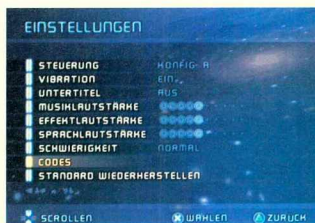
76001350 00000000
2837EBFB 6F427A56
2837EB88 7C6D7A53
2838C037 6F157A56

ALLE EXTRAS IN DER BAR VERFÜGBAR

760E5BDD 00000000
184FE2A1 0CA5883E
28377CA9 78426965
28377C55 0C701454



▲ **LEGO:** Auch den Lego-Jedis können Sie mit Xploder-Codes auf die Sprünge helfen.



▲ **STAR WARS:** Freundlicherweise wurde dem Spiel ein Cheatmenü spendiert.

STAR WARS: EPISODE III DIE RACHE DER SITH

Cheats

Starten Sie das Spiel und wählen Sie im Hauptmenü die Option "Einstellungen". In diesem Menü finden Sie den Punkt "Codes". Geben Sie die aufgeführten Passwörter dort ein und aktivieren Sie den gewünschten Effekt, indem Sie die Funktion "Fertig" anwählen. Bei korrekter Eingabe wird zur Bestätigung eine Meldung eingeblendet.

Alle Bonusmissionen freischalten

..... **NARSHADDAA**

Alle Konzeptgrafiken freischalten

..... **AAYLASECURA**

Alle Duell-Arenen freischalten **TANTIVEIV**

Alle Duellanten freischalten **ZABRAK**

Alle Angriffe und Machtkraft-Verbesserungen aktivieren **JAINA**

Alle Filme freischalten **COMLINK**

Schnelle Machtenergie- und Gesundheitsregeneration aktivieren **BELSAVIS**

Alle Story-Missionen freischalten .. **KORRIBAN**

Super-Schwert-Mode **SUPERSABERS**

Kleine-Druiden-Mode **071779**

Unendliche Machtenergie aktivieren .. **KAIBURR**

Unendliche Gesundheit aktivieren .. **XUCPHRA**

Extras und Belohnungen freispielen

Fleißigen Spielern spendiert die Spielroutine zusätzliche Missionen, Arenen und Charaktere. Die folgende Liste verrät Ihnen, was zu tun ist, um an die Extras zu kommen.

BONUS-MISSIONEN

Bonus-Mission 01: Die Wachen des Generals Story-Mission 08 erfolgreich abschließen.



▲ **STAR WARS:** Spülen Sie die Passwörter mit der Funktion Fertig runter.

Bonus-Mission 02: Grievous aus der Flucht Story-Mission 09 erfolgreich abschließen.

Bonus-Mission 03: Mustafar-Lavaherausforderung Story-Mission 14 erfolgreich abschließen.

Bonus-Mission 04: Nicht auf die Größe es ankommt Story-Mission 15 erfolgreich abschließen.

Bonus-Mission 05: Todesstern EP 4 Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.

ARENEN

Arena: Hauptthronsaal Story-Mission 4 erfolgreich abschließen.

Arena: Oberer Thronsaal – Balkon Story-Mission 4 erfolgreich abschließen.

Arena: Kontrollraum Utapau-Loch Story-Mission 9 erfolgreich abschließen.

Arena: Landeplattform Utapau-Loch Story-Mission 9 erfolgreich abschließen.

Arena: Palpatines Büro Story-Mission 10 erfolgreich abschließen.

Arena: Dockbereich Palpatines Büro Story-Mission 10 erfolgreich abschließen.

Arena: Tempel-Kontrollraum Story-Mission 12 erfolgreich abschließen.

Arena: Äußere Tempel-Terrasse Story-Mission 12 erfolgreich abschließen.

Arena: Mustafar-Kontrollraum Story-Mission 16 erfolgreich abschließen.

Arena: Mustafar-Balkon Story-Mission 16 erfolgreich abschließen.

Arena: Mustafar-Kontrollraum B Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.

Arena: Mustafar-Lavaplatte Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN RAUS!

Arena: Todesstern EP 4
Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.

CHARAKTERE

Die folgenden Charaktere stehen nur im Mehrspieler-Mode zur Auswahl.

Count Dooku
Story-Mission 4 erfolgreich abschließen.

General Grievous
Story-Mission 9 erfolgreich abschließen.

Mace Windu
Story-Mission 10 erfolgreich abschließen.

Serra Keto
Story-Mission 12 erfolgreich abschließen.

Cin Drallig
Story-Mission 12 erfolgreich abschließen.

Darth Vader
Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.

Ben Kenobi
Story-Mission 17 erfolgreich abschließen.



FUTURE TACTICS: THE UPRISING



Cheats

Die folgenden Tastenkombinationen werden einfach während des Spielverlaufs eingegeben. Ein kurzes Knacksen bestätigt dabei die korrekte Eingabe. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit ändern.

Eine erneute Eingabe des jeweiligen Cheats deaktiviert dessen Wirkung. Die Cheats funktionieren mit der PlayStation2-, der Xbox- sowie

der GameCube-Version des Titels. Viel Spaß damit.

Riesige Köpfe/Big Heads
..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦
Schwerelos/Low-Gravity
..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦
Bunte Grafik/Disco-Mode
..... 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
bzw. für Xbox- und GameCube-Version
..... 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1


LEIPZIGER MESSE
 Messen nach Maß!



COME PLAY

MEHR SPIELEN, MEHR ERLEBEN,
MEHR WISSEN



18.-21.08.05

WWW.GC-GERMANY.COM

Der Countdown läuft für das Event des Jahres. Auf der GC 2005 bist du am Puls des interactive Entertainment. Erlebe die neuesten **GAMES**, die schnellste **HARDWARE**, das beste **INFO-** und **EDUTAINMENT** und spektakuläre **EVENTS**. Vier Tage lang pures Adrenalin.

Offizielle Medienpartner:

Offizielle
Spiele

ebay

GIGA

TV

MCVgamesmarkt

CEMarkt

FIFA STREET

Wo können Sie welchen Star in Ihr Team aufnehmen? Hier finden Sie die Antwort. Zusätzlich haben wir noch jede Menge hilfreiche Tipps parat.

KADER UPGRADEN

In jeder Stadt warten fünf hochklassige Spieler, die Sie in Ihren Kader aufnehmen können (Option: Kader upgraden). Voraussetzung: Sie haben genügend Talentcents (TC) auf dem Konto und besiegen das Team des

gewünschten Stars. Die folgende Übersicht zeigt Ihnen ganz genau, welchen Spieler Sie wo in Ihr Team holen können. Preis und Fähigkeitswert des jeweiligen Kickers stehen natürlich auch dabei.

MARSEILLE

Name:	Viduka
Preis:	4.800 TC
Fähigkeitspunkte:	53
Position:	Sturm

Name:	Crespo
Preis:	1.200 TC
Fähigkeitspunkte:	38
Position:	Sturm

Name:	Rivaldo
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	35
Position:	Mittelfeld

Name:	Alonso
Preis:	3.600 TC
Fähigkeitspunkte:	50
Position:	Mittelfeld

Name:	James
Preis:	2.400 TC
Fähigkeitspunkte:	38
Position:	Tor



LAGOS

Name:	Ballack
Preis:	7.200 TC
Fähigkeitspunkte:	76
Position:	Mittelfeld

Name:	Denilson
Preis:	4.000 TC
Fähigkeitspunkte:	55
Position:	Mittelfeld

Name:	Wiltord
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	37
Position:	Sturm

Name:	Blanco
Preis:	5.600 TC
Fähigkeitspunkte:	60
Position:	Sturm

Name:	Cafu
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	52
Position:	Verteidigung



NEW YORK CITY

Name:	Cisse
Preis:	5.304 TC
Fähigkeitspunkte:	55
Position:	Sturm

Name:	Sorensen
Preis:	2.652 TC
Fähigkeitspunkte:	40
Position:	Tor

Name:	Solari
Preis:	663 TC
Fähigkeitspunkte:	29
Position:	Mittelfeld

Name:	Makelele
Preis:	3.978 TC
Fähigkeitspunkte:	54
Position:	Mittelfeld

Name:	Wörns
Preis:	1.326 TC
Fähigkeitspunkte:	38
Position:	Verteidigung



AMSTERDAM

Name:	Nesta
Preis:	7.875 TC
Fähigkeitspunkte:	80
Position:	Verteidigung

Name:	Edward
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	53
Position:	Mittelfeld

Name:	Wright-Phillips
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	40
Position:	Mittelfeld

Name:	Adu
Preis:	6.125 TC
Fähigkeitspunkte:	68
Position:	Mittelfeld

Name:	Lenny
Preis:	4.375 TC
Fähigkeitspunkte:	53
Position:	Mittelfeld



RIO DE JANEIRO

Name:	Okocha
Preis:	5.840 TC
Fähigkeitspunkte:	60
Position:	Mittelfeld

Name:	Helguera
Preis:	2.920 TC
Fähigkeitspunkte:	55
Position:	Verteidigung

Name:	Yakubu
Preis:	730 TC
Fähigkeitspunkte:	38
Position:	Sturm

Name:	Kanu
Preis:	4.380 TC
Fähigkeitspunkte:	57
Position:	Sturm

Name:	Freidell
Preis:	1.460 TC
Fähigkeitspunkte:	54
Position:	Tor



ROM

Name:	Carlos
Preis:	8.595 TC
Fähigkeitspunkte:	80
Position:	Verteidigung

Name:	Casillas
Preis:	4.775 TC
Fähigkeitspunkte:	78
Position:	Tor

Name:	Trezeguet
Preis:	gratis
Fähigkeitspunkte:	57
Position:	Sturm

Name:	Rosicky
Preis:	6.685 TC
Fähigkeitspunkte:	79
Position:	Mittelfeld

Name:	Maniche
Preis:	2.865 TC
Fähigkeitspunkte:	59
Position:	Mittelfeld



BERLIN

Name:	Beckham
Preis:	10.410 TC
Fähigkeitspunkte:	85
Position:	Mittelfeld

Name:	Puyol
Preis:	6.246 TC
Fähigkeitspunkte:	77
Position:	Verteidigung

Name:	Vieri
Preis:	3.123 TC
Fähigkeitspunkte:	60
Position:	Sturm

Name:	Saviola
Preis:	8.328 TC
Fähigkeitspunkte:	78
Position:	Sturm

Name:	Pires
Preis:	4.164 TC
Fähigkeitspunkte:	70
Position:	Mittelfeld



BARCELONA

Name:	Deco
Preis:	12.340 TC
Fähigkeitspunkte:	95
Position:	Mittelfeld

Name:	Owen
Preis:	4.936 TC
Fähigkeitspunkte:	87
Position:	Sturm

Name:	Ferdinand
Preis:	3.702 TC
Fähigkeitspunkte:	79
Position:	Verteidigung

Name:	Rooney
Preis:	9.872 TC
Fähigkeitspunkte:	91
Position:	Sturm

Name:	Buffon
Preis:	7.404 TC
Fähigkeitspunkte:	81
Position:	Tor



MEXIKO CITY

Name:	C. Ronaldo
Preis:	11.340 TC
Fähigkeitspunkte:	91
Position:	Mittelfeld

Name:	Cole
Preis:	6.804 TC
Fähigkeitspunkte:	78
Position:	Verteidigung

Name:	Torres
Preis:	3.402 TC
Fähigkeitspunkte:	71
Position:	Sturm

Name:	Raul
Preis:	9.072 TC
Fähigkeitspunkte:	89
Position:	Sturm

Name:	Lampard
Preis:	4.536 TC
Fähigkeitspunkte:	74
Position:	Mittelfeld



LONDON

Name:	Ronaldinho
Preis:	20.175 TC
Fähigkeitspunkte:	97
Position:	Sturm

Name:	Ronaldo
Preis:	9.415 TC
Fähigkeitspunkte:	93
Position:	Sturm

Name:	Gerrard
Preis:	5.380 TC
Fähigkeitspunkte:	77
Position:	Mittelfeld

Name:	Henry
Preis:	14.725 TC
Fähigkeitspunkte:	95
Position:	Sturm

Name:	Duff
Preis:	6.725 TC
Fähigkeitspunkte:	91
Position:	Mittelfeld



DER BANDENTRICK

Es gibt einen einfachen Trick, mit dem Sie Ihr Gegenüber ausspielen können: Laufen Sie an einer der seitlichen Begrenzungen (zum Beispiel Mauer oder Zaun) entlang und drücken Sie dabei den rechten Analog-Stick in die entsprechende Richtung.

Laufen Sie also von links nach rechts an der oberen Wand entlang, drücken Sie den Stick nach $\blacktriangle$, um gegen die Mauer zu spielen und sich selbst einen indirekten Pass in den Lauf zu geben. Sprinten Sie hingegen an der unteren Begrenzung entlang, müssen Sie dazu nach $\blacktriangleright$ drücken.



▲ **AUSGETRICKST:** Bewegen Sie den Stick nach rechts, spielt Ihr Kicker sich selbst einen indirekten Pass in den Lauf.

DIE CHEATS

Alle Kleidungsstücke freischalten

Nach dem Titelschirm gelangen Sie ins Hauptmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- und der GameCube-Version **L** und **V**, bei der PS2-Fassung **L1** und **△** gleichzeitig gedrückt. Geben Sie anschließend die Tastenfolge

..... $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ ein. Unter dem Menüpunkt „Spieler erstellen“ stehen Ihrem zukünftigen Maradona nun alle Kleidungsstücke zur Verfügung.

SPIELER SCHRUMPFEN

Wechseln Sie während einer laufenden Partie durch Drücken der **Pause**-Taste ins Pausenmenü. Halten Sie hier bei der Xbox- und GameCube-Version **L** und **V**, bei der PS2-Fassung **L1** und **△** gleichzeitig gedrückt. Anschließend können Sie alle Spieler mit folgender Tastenkombination in Zwerge verwandeln:

Die Tastenfolge $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$, $\blacktriangle$ (wiederum **L**- und **V**-Taste beziehungsweise **L1**- und **△**-Taste drücken) hebt den Effekt wieder auf.



▲ **ECHTES LEDER:** Mit den Cheats haben Sie schnell alle Gegenstände im Kleiderschrank.



▲ **GESCHRUMPF:** Nach korrekter Eingabe sind alle Spieler auf dem Feld klitzeklein.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Mehr Chrom, mehr Speed, mehr Spaß: Wir verraten Ihnen, wie Sie im Straßendschungel immer die Nase vorn haben!

ALLER ANFANG...

...ist gar nicht so schwer! Kaufen Sie sich zu Beginn ein Muscle-Car. Fordern Sie so lange alle Fahrer, bis Sie an den Rennen des American Royalty Car Club teilnehmen können. Haben Sie alle Rennen dieser Klasse gewonnen, erhalten Sie den Cuevito Chopper. Mit ihm gehen Sie beim City-Turnier an den Start. Mit dem schnellen und wendigen Motorrad haben Sie auf den Auto-cross-Strecken die besten Chancen, die schnellsten Rundenzeiten zu fahren.

Als Preis winkt der IS300 von Lexus (Tuner). Auch die beiden anderen Turniere, bei denen Sie einen Bel Air (Muscle-Car) und einen Chrysler 300C (Luxus) gewinnen können, sollten Sie mit dem Motorrad bestreiten. Auf diese Weise haben Sie relativ schnell fünf Fahrzeuge in der Garage stehen und vor allem genug Geld, um Ihre Flitzer nach allen Regeln der Kunst zu tunen.

PERFORMANCE VOR STYLE

Wenn Sie ihr Auto tunen, sollten Sie zuerst am Motor herumschrauben. Reicht das Geld aus, wählen Sie immer die Option "Automatisches Upgrade". Dann müssen Sie die Teile nicht einzeln kaufen. Dabei sollten Sie zunächst in das Motor-Upgrade und den Nitro-Turbo investieren. An das Fahrwerk brauchen Sie erst in zweiter Linie zu denken. Geschwindigkeit ist in "DUB Edition" letztendlich wichtiger.

GUT WEGKOMMEN

Ein guter Start ist die halbe Miete! Halten Sie den **[B]**-Button gedrückt (Handbremse), geben

Sie Gas und die Reifen beginnen durchzudrehen. Gleichzeitig füllt sich ein roter Balken in der rechten Bildschirmhälfte. Sobald der Countdown abgelaufen ist, lösen Sie die Handbremse und schon schießen Sie davon wie ein geölter Blitz. Einen kleinen, ein wenig unfairen Vorteil können Sie sich verschaffen, indem Sie Ihren Wagen während des Burnouts nach links und rechts driften lassen (drücken Sie dazu einfach den Analog-Stick nach links und rechts). So schieben Sie die Fahrzeuge Ihrer Kontrahenten mit dem Wagenheck ein wenig zur Seite und bringen sie dadurch in eine schlechtere Ausgangsposition.

NIEMALS AUFGEBEN

Starten Sie das Rennen niemals neu, sondern fahren Sie es zu Ende. Zum einen bekommen Sie immer wieder eine Chance aufzuholen – falls Sie nicht gerade drei Checkpoints vor dem Ziel auf dem letzten Platz liegen – und zum anderen gibt es auch für den zweiten und den dritten Platz Siegpriämien. Diese Geldspritzen sollten Sie sich

SCHÖNES AUTO

Nicht nur Sie finden Ihren Wagen schön! Fahren Sie im Cruise-Mode an den Fahrbahnrand und warten Sie ab. Nach einiger Zeit kommen Passanten, die Ihr Fahrzeug bewundern. Sie zeigen mit dem Finger darauf und rufen weitere Fußgänger herbei, die sogleich angerannt kommen, um ebenfalls einen Blick auf die Karre zu werfen.

auf keinen Fall entgehen lassen! Übrigens: Verlieren Sie öfter mal, ist das zwar peinlich, aber die anderen Fahrer verhalten sich dann merklich weniger aggressiv.

AUF DER STRASSE

Benutzen Sie den Windschattenturbo möglichst oft, achten Sie aber darauf, dass Sie ihn nicht vor einer Kurve zünden. Sonst rasen Sie in eine Mauer oder Fahrbahngrenzung und verlieren dadurch wertvolle Zeit und Geschwindigkeit.

Sind Sie mit zu viel Speed in eine Kurve eingefahren, können Sie Ihre Gegner und andere Autos als Puffer benutzen. Haben Sie Ihren Wagen gut im Griff, sollten Sie versuchen, den Turbo während eines Drifts zu zünden. Tun Sie dies am Scheitelpunkt. So können Sie verlorene Zeit und Geschwindigkeit wieder effektiv wettmachen. Bedenken Sie aber, dass Ihr Auto nun noch ein Stück weiter driftet, als es dies normalerweise tun würde.

Haben Sie Ihren Wagen mal gegen eine Mauer gesetzt oder sich verfahren, sollten Sie nicht den Rückwärtsgang einlegen. Halten Sie stattdessen den **[B]**-Button (Handbremse) gedrückt, geben Sie ordentlich Gas, lenken Sie nach links oder rechts und drehen Sie den Wagen an Ort und Stelle um 180 Grad. Das geht mit ein wenig Übung schneller.

Nutzen Sie unbedingt die Spezialfertigkeiten der Wagen. Besonders der Focus-Funktion der Tuner, Concept-Cars und Race-Bikes ist überaus hilfreich, um die engen Kurven mit Höchstgeschwindigkeiten zu nehmen oder um Hindernissen auszuweichen. Mit der Roar-Schockwelle der Muscle-Cars und Chopper müssen Sie vorsichtig umgehen. Wagen, die Sie damit aus dem Weg schleudern, prallen oft von Häuserwänden ab und fliegen zurück auf die Fahrbahn.

Wenn Sie über eine der vielen in den Städten verteilten Rampen springen, können Sie Ihr Fahrzeug mit dem **[L]**-Button gekonnt in der Luft ausrichten. Nutzen Sie im Notfall dabei die Focus-Funktion (falls verfügbar).

ML



▲ **STARTMETHODEN:** Geben Sie mit angezogener Handbremse Vollgas, bevor der Countdown abgelaufen ist. Versuchen Sie beim Burnout, durch Driften die Gegner wegzudrücken.



▲ **NIEMALS AUFGEBEN:** Verlieren Sie öfter, agieren die CPU-gesteuerten Gegner mit der Zeit weniger aggressiv.

DIE ROCKSTAR-SYMBOLS

In jeder Stadt sind zwölf Rockstar-Symbole versteckt. Finden Sie diese, schalten Sie neue Autos frei. Welche Wagen Sie abstauben können, erfahren Sie auf Seite 104. Dort haben wir eine Übersicht aller Bonusfahrzeuge für Sie zusammengestellt.

SAN DIEGO

- 1 Folgen Sie der Straße, die von Osten kommt. Links neben der Rampe ist ein Tunnel.
- 2 Springen Sie über die Rampe auf den Flugzeugträger.
- 3 Nordwestlich des Brunnens befindet sich ein kleiner Tunnel.
- 4 Nähern Sie sich aus nördlicher Richtung. Fahren Sie durch den Zaun und dann die Rampe hoch.
- 5 Fahren Sie über die Rampe ins Einkaufszentrum. Im ersten Geschäft links liegt das Symbol.
- 6 Fahren Sie durch die Glasfront des Gebäudes.
- 7 Kommen Sie aus südlicher Richtung. Fahren Sie den Grashügel hinauf und machen Sie eine 180-Grad-Drehung. Es liegt auf dem Dach.
- 8 Auf der Rampe unterhalb der Achterbahn.
- 9 Fahren Sie durch die Glasfront des Gebäudes.
- 10 Auf der Südseite des Baseballstadions befindet sich eine Rampe.
- 11 Auf der Südwestseite führt eine Rampe nach oben. Fahren Sie hinauf und halten Sie sich dann links.
- 12 Die Rampe, die auf den Flugzeugträger führt.



ATLANTA

- 1 Fahren Sie langsam über die Rampe. Das Symbol befindet sich gleich hinter dem Abzprungspunkt.
- 2 Springen Sie über die Rampe, hinter der das erste Symbol liegt, auf das Dach. Dort steht eine weitere Rampe. Springen Sie von dort aus auf das nächste Haus.
- 3 An der Ecke am Basketballplatz.
- 4 Innerhalb des Vortex-Restaurants, rechts neben der Werkstatt.
- 5 Vor dem Gebäude auf dem Friedhof.
- 6 Zwischen den östlichen Brückenpfeilern.
- 7 Nähern Sie sich aus östlicher Richtung. Springen Sie mithilfe der Rampe über die Straße. Auf dem Dach liegt das Symbol.
- 8 Nähern Sie sich wie bei Symbol Nummer sieben aus östlicher Richtung und springen Sie mithilfe der Rampe über die Straße auf das gegenüberliegende Dach.
- 9 In der südlichen Ecke des Platzes, direkt unterhalb der Nitro-Cola-Werbetafel.
- 10 Nähern Sie sich von Süden. Rechts neben der Autobahn befindet sich ein Parkhaus.
- 11 Fahren Sie die Stufen hinauf bis zur obersten Plattform.
- 12 Fahren Sie durch die Glasfront des Eckladens.



DETROIT

- 1 Unterhalb des schmalen Balkons.
- 2 Innerhalb des Gebäudes.
- 3 In der schmalen Gasse zwischen den Hauptverkehrsstraßen.
- 4 Fahren Sie bei der Bahnstation über die Rampe auf die Gleise und folgen Sie diesen Richtung Osten.
- 5 Innerhalb des Einkaufszentrums.
- 6 Fahren Sie durch die Glasfront des Eckladens.
- 7 Zwischen den östlichen Brückenpfeilern und der Brückenmauer.
- 8 Nähern Sie sich von Süden. Links ist eine Rampe. Oben liegt das Symbol.
- 9 Zwischen dem Abrissgebäude und der Ziegelmauer.
- 10 Fahren Sie von Osten her kommend die Promenade entlang. Rechts führt eine Rampe in ein Parkhaus.
- 11 Innerhalb des Lagerhauses (an der westlichen Zufahrt).
- 12 In einer Seitennische des Lagerhauses.



STAR WARS: EPISODE III

DIE RACHE
DER SITH

Jedi-Ritter zu besiegen erfordert Mut und den richtigen Draht zur Macht. Wir haben wertvolle Tipps für die Kämpfe zusammengestellt.

KAPITEL 04

DIE RECHNUNG WIRD BEGLICHEN

Kämpfer: Anakin

Phase 1 – Saal

Im Kampf gegen Count Dooku steht Ihnen in der ersten Kampfphase noch Obi Wan zur Seite. Zwar fügt er Dooku kaum Schaden zu, verscharft Anakin aber immer wieder etwas Luft, um kurz mithilfe der Machtheilung (L3 + G3) Lebensenergie nachzufüllen. Verlassen Sie sich grundsätzlich nicht zu sehr auf Ihre Deckung (L1)! Kommt Dooku nahe genug heran, packt er Anakin sofort am Kragen und jagt einen Machtstoch durch seinen Körper.

Deswegen: Abstand halten! Attackieren Sie mit schweren Schlagkombinationen (mehrmals A), während Obi Wan den Feind ablenkt.

Phase 2 – Balkon

Den zweiten Abschnitt des Kampfes muss Anakin alleine bestreiten. Halten Sie genügend Abstand und geben Sie sofort einen Stoß ab, wenn Dooku sein Schwert schwingt (linker Analog-Stick + O). Gehen Sie danach sofort wieder auf Distanz! Prohibieren Sie in dieser Kampfphase erst gar nicht, sich Count Dooku mit Sprüngen zu nähern. Er blockt fast jede dieser Attacken ab. Sehr effektiv hingegen ist der Einsatz von Jedi-Kräften (G3). Zwingen Sie Dooku dazu, zu blocken, und setzen Sie dann schnell mit einem Stoß (O) nach.

Phase 3 – Stieg

Vorsicht! Dooku helfen Dooku. Entfernen Sie sich nicht zu weit vom Count, sonst setzt er weit reichende Energieschläge ein. Bleiben Sie in Bewegung und warten Sie ab, bis er seine Machtheilung einsetzt. Das ist der richtige Moment zum Zuschlagen.

Phase 4 – Saal

Attackieren Sie schnell und weichen Sie genauso schnell zurück! Versuchen Sie, den Count dabei in eine Ecke oder gegen die herumliegenden Generatoren zu drängen. Unterschätzen Sie den



▲ KAPITEL 04: Obi Wan Kenobi lenkt Count Dooku immer wieder ab. Das ist die Gelegenheit, um mit der Machtheilung Lebensenergie aufzufüllen.

Knaben aber nicht. Sobald Sie auch nur kurz Ihre Deckung öffnen, schlägt er zurück.

KAPITEL 09

SHOWDOWN MIT GRIEVOUS

Kämpfer: Obi Wan Kenobi

Phase 1 – Halle

Attackieren Sie Ihren Gegner mit schnellen harten Schlägen (A, A, A) und weichen Sie sofort wieder zurück. Betäuben Sie Grievous mit Ihrer Macht, wenn es die Leiste zulässt (L3) und attackieren Sie danach mit Schlägen. Versuchen Sie, anschließend wieder Abstand zu gewinnen. Bleiben Sie mithilfe wilder Sprünge (linker Analog-Stick + X) so lange außer Reichweite, bis sich Ihre Machtleiste wieder aufgefüllt hat.

Betäuben Sie ihn dann wieder und schlagen Sie erneut zu. Beenden Sie aber jeden Angriff mit aktiver Deckung (L1)! Das mildert Grievous' Gegenangriffe etwas ab.

Phase 2 – Balkon

Vorsicht! Ab sofort hat Grievous eine Pistole in petto. Damit feuert er in unregelmäßigen Abständen. Sobald ein Schuss abgegeben wurde, kommt die Gelegenheit, Grievous sofort mit schnellen Schlägen zu attackieren.

Phase 3 – Felsen

Attackieren Sie mit der Kombination (A, O, A). Mit dem korrekten Timing durchbrechen Sie Grievous' Deckung und jagen ihm schnell und effektiv Energie ab. Aber Vorsicht! Hier schießt er nicht nur mit seiner Pistole, sondern baut auch immer wieder ein Kraftfeld auf.

Phase 4 – Flugfeld

Setzen Sie die Macht ein! Lähmen Sie Grievous mit der (G3)-Taste für einen kurzen Moment und nähern Sie sich ihm. Lassen Sie die (G3)-Taste los und schlagen Sie sofort die Kombination (A, A, A). Danach weichen Sie mit Sprüngen zurück.



▲ KAPITEL 09: Unterschätzen Sie auf keinen Fall Grievous' Reichweite.



▲ KAPITEL 09: Vorsicht! Grievous feuert hinterrücks mit einer Laserpistole.



▲ KAPITEL 10: Achten Sie ganz genau auf die Handbewegungen von Mace Windu.

KAPITEL 10

DIE DUNKLE SEITE DER MACHT

Kämpfer: Anakin

Phase 1 – Im Turm

Setzen Sie sofort die Macht ein (R2). Sind die Kräfte erschöpft, ziehen Sie sich zügig zurück. Mace Windu ist sehr schnell und gewandt im Umgang mit dem Lichtschwert. Wehren Sie sich aus der Deckung heraus mit einzelnen Schwerthieben (L1 gedrückt halten und O oder A oder X ausführen), denn Kombinationen wehrt er fast immer ab und nutzt das für Konterattacken.

Phase 2 – Vor dem Turm

Bleiben Sie in Bewegung! Achten Sie auf die Handbewegungen Windus! Er schleudert Ihnen hier unten sehr oft Machtattacken entgegen. Versuchen Sie, durch Sprünge aus deren Wirkungsfeld zu gelangen.

Phase 3 – Plattform

Aggressiver Lichtsabeleinsatz ist hier gefragt! Sobald Mace versucht, sich mit der Macht zu heilen, müssen Sie angreifen. Lassen Sie ihn nicht zur Ruhe kommen und setzen Sie ihn ständig unter Druck. Achten Sie aber darauf, nicht in eine der Ecken gedrängt zu werden.

Phase 4 – Wieder im Turm

Denken Sie daran, dass Sie hier den gegnerischen Attacken nicht mit weiten Sprüngen entkommen können. Benutzen Sie dazu besser die Jedi-Geschwindigkeit (den linken Analog-Stick schnell zwei mal in eine Richtung drücken). Attackieren Sie mit schnellen Kombinationen, passen Sie aber auf die Konterattacken auf.

KAPITEL 12

DIE LETZTE LEKTION

Kämpfer: Anakin

Phase 1 – Generatorhalle

Serra ist sehr flink mit ihren beiden Schwertern. Betäuben Sie sie immer wieder mit den Jedi-Kräften (L1 und/oder R2). Setzen Sie sie dann mit schweren Schlägen (A und/oder X) unter Druck. Halten Sie sich von der Rückseite der Halle fern. Die abgerissenen Leitungen dort verteilen saftige Stromschläge!

Phase 2 – Trainingshalle

Vorsicht! Jetzt setzt Serra immer wieder ihre wirkungsvolle Machtrolle ein. Stehen Sie der Jedi-Lady dabei im Weg, kostet das reichlich Lebensenergie. Versuchen Sie deswegen, rechtzeitig zur Seite zu springen.

Phase 3 – Halle des Wissens

Ist Serra niedergedrungen, greift Cin Drallig ein. Der alte Knabe hat es faustdick hinter den Ohren. Beobachten Sie Ihren Gegner ganz genau, denn jede Attacke kündigt sich an.

Phase 4 – Plattform

Sie können die Platten auf dem Balkon mit Ihren Kräften anheben und auf Cin schleudern. Beden-



▲ KAPITEL 12: Betäuben Sie Serra immer wieder mit Ihren Jedi-Kräften.



▲ KAPITEL 12: Halten Sie sich von den abgerissenen Stromleitungen fern.

ken Sie, dass er sich mit Kraftfeldern schützen kann und auch seine Jedi-Kräfte einsetzt, sobald seine Anzeige halb gefüllt ist. Versuchen Sie, ihn an das Geländer der Plattform zu drängen, und schlagen Sie unnachgiebig zu.

KAPITEL 16

EINE FREUNDSCHAFT IN FLAMMEN

Kämpfer: Obi Wan Kenobi

Phase 1 – Flugfeld

Gegen Vader führen nur zwei Attacken zum Erfolg: Schwingen Sie das Schert (O, X) sobald er unaufmerksam ist. Alternativ durchbrechen Sie seine Deckung mit schweren Stößen (X).

Phase 2 – Kontrollraum

Flüchten Sie zunächst mit Sprüngen und warten Sie, bis Vader seine Kraftfelder einsetzt. Bald darauf wirft er vor Wut sein Schwert nach Obi Wan. Stürmen Sie dann sofort auf ihn los und schlagen Sie mehrmals zu. Wiederholen Sie den Ablauf einige Male und der Kampf wird auf die Lavarampe verlagert.

Phase 3 – Lavarampe

Greifen Sie unentwegt an und lassen Sie Vader nicht die aller kleinste Verschnaufpause.

Phase 4 – Lavaplattform

Setzen Sie Vader weiterhin pausenlos unter Druck. Versuchen Sie, ihn an den Rand der Plattform zu drängen. Das schränkt seinen Aktionsradius ein wenig ein. Vor allem hat er so kaum Gelegenheit, die Macht einzusetzen. Nutzen Sie sofort die Chance zum Angriff, wenn er seine Lebensenergie mithilfe der Macht wieder auflädt. Lassen Sie nicht locker.

Phase 5 – Lavasteg

Drängen Sie Vader auch hier an den Rand. Setzen Sie ihn permanent unter Druck! Schlagen Sie unentwegt zu. Fixieren Sie ihn immer wieder mit den Jedi-Kräften (R1, R2). Auch wenn Sie ihn nicht richtig betäuben können, haben Sie damit bessere Chancen, schwere Treffer zu landen. Behalten Sie Ihre Lebensenergie im Auge und setzen Sie die Macht ein.

Phase 6 – Lavaboot

Springen Sie! Sie können gar nicht in die Lava fallen. Bleiben Sie am Ball und bedrängen Sie Vader weiterhin unablässig. Seine Attacken lassen nicht lange auf sich warten. Schlagen Sie immer wieder aus der Deckung heraus zu, um nicht versehentlich einen Gegentreffer zu kassieren. Möge die Macht mit Ihnen sein!

GH

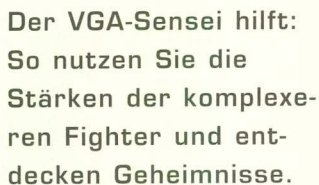


▲ KAPITEL 16: Der letzte Kampf gegen Anakin verlangt Obi Wan Kenobi alles ab. Hier sind gute Reflexe und geschickter Einsatz der Macht gefragt.



DAS LADESPIEL: STAR BLADE

Wollen Sie das coole Ladespiel direkt anwählen, spielen Sie den Devil-Within-Modus. Gehen Sie zum ersten Raum von Stage 4-2 – unter dem höheren Vorsprung ist eine Wand. Verwandeln Sie sich in Devil-Jin und durchbrechen Sie die Wand mit **L** und **R**. Springen Sie über die Plattformen in den nächsten Raum. Dort ist ein Raumschiff, das Sie einsammeln. Liegt die Stage 4 hinter Ihnen, haben Sie "Star Blade" freigespielt.



▲ **HEKTISCH:** Mit seinen wilden Tanzbewegungen ist Eddy der ideale Kämpfer für Knopfhämmerer.

Der Devil-Within-Modus ist leider nicht gerade die große Spaßgranate – wollen Sie eine der zahlreichen Stages trotzdem direkt angehen, müssen Sie das Minigame einmal komplett durchspielen. Danach wird eine Levelwahl freigeschaltet und Sie dürfen darüber hinaus in VS-, Arcade- und Story-Modus mit dem extrem mächtigen Devil-In treten.

Auch der seit "Tekken 3" berühmt-berüchtigte Capoeira-Künstler Eddy ist in "Tekken 5" versteckt. Sie müssen ihn aber nicht freispielen, sondern kaufen stattdessen das Extra-Kostüm für Christie und wählen die Dame mit dem -Knopf an. Eddies Attacken sind genau die gleichen, die auch Christie draufhat.

Halten Sie in jeweiligen Titelfeldschirm der Teile 1, 2 und 3 von "Tekken" einfach den **Start**-Knopf gedrückt, um in die teilweise etwas kryptischen Automatenmenüs zu kommen. Hier können Sie nicht nur zahlreiche Einstellungen wie zum Beispiel am Schwierigkeitsgrad vornehmen, sondern auch geheime Figuren wie etwa die japanischen koreanischen Taekwondo-Künstler Beak können Sie hier auf Knopfdruck freischalten. **TN**



▲ KLOTZIG, ABER FLÜSSIG: Auf der PSone bot Tekken 2 vor fast zehn Jahren noch absolute State-of-the-Art-Grafik. Gut spielen tut sich's aber auch heute noch.

RAVEN

Arbeiten Sie sich zunächst am besten mit einfachen Manövern in die komplexe Figur ein. An knackige Moves wie den Dead End sollten Sie sich erst dann wagen, wenn Sie die wichtigsten Grundtechniken richtig beherrschen. Ansonsten sind Sie extrem anfällig für gegnerische Konterattacken.



QUICKSAND:

CHAKRAM:

DEAD END:

ASUKA KAZAMA

Setzen Sie den Exorcisor überraschend ein, wenn Sie der Gegner bedrängt. Dann können Sie sich etwas Luft verschaffen. Auch die Konter-Manöver (← + Wurf) haben es in sich.



EXORCISOR:

BLIZZARD-KOMBO:

TWIN CLOUD:

FENG WEI

Der Kenpo-Meister spielt sich ausgewogen und überzeugt mit flotten Konter-Manövern und krachigen Attacken. Sein schneller Schulterstoß kommt zumeist sehr überraschend und seine vielen verschiedenen Tritte können dem Gegner ziemlich schnell ordentlich Energie abziehen – wie praktisch!



FIRESTORM:

SPREADING WINGS:

ASSASSIN'S BOW:

JIN KAZAMA

Wollen Sie den Gegner treffen, bevor dieser Sie trifft, konzentrieren Sie sich auf flinke Moves wie Savage Sword oder Left Right Axe Kick. Da Jin ansonsten nicht der Schnellste ist, sollten Sie den Gegner konstant mit Kombos beharken, um ihm keine Möglichkeit zur Erholung zu bieten.



LEFT RIGHT AXE KICK:

KAZAMA-STYLE-5-HIT-KOMBO:

SAVAGE SWORD:

STEVE FOX

Steve verzichtet auf Kicks und setzt auf Faustschläge und Ausweichmanöver, die sich leicht auslösen lassen. Tänzeln Sie um den Gegner und verpassen Sie ihm schnelle Attacken mit den behandschuhten Fäusten.



DOUBLE JAB BODY BLOW:

BRITISH-EDGE-KOMBO:

DOUBLE STINGER:

LING XIAOYU

Ling ist recht klein und richtet selten großen Schaden an. Dafür sind ihre schnellen Techniken immer für eine Überraschung gut. Meistern Sie schnell die Storming Flower, um Ihren Gegner auf Distanz zu halten.



BAYONET THRUSTER:

SUNSET FAN:

STORMING FLOWER:

YOSHIMITSU

Die Triple-Roundhouse-Kombo ist leicht zu blocken, aber ebenfalls leicht und schnell auszuführen. Versuchen Sie gelegentlich auch den mächtigen Sword Stab – trifft er, hat der Gegner nichts mehr zu lachen.



TRIPLE-ROUNDHOUSE-KOMBO:

SWORD STAB:

SLAP YOU SILLY:

CHRISTIE MONTEIRO

Wollen Sie Christie kontrolliert einsetzen, müssen Sie fleißig üben, da komplexe Kombos gemeistert werden müssen. Das Gleiche gilt für Eddy Gordo.



HANDSTAND-KICK:

SAMBA SLIPPERY KICK:

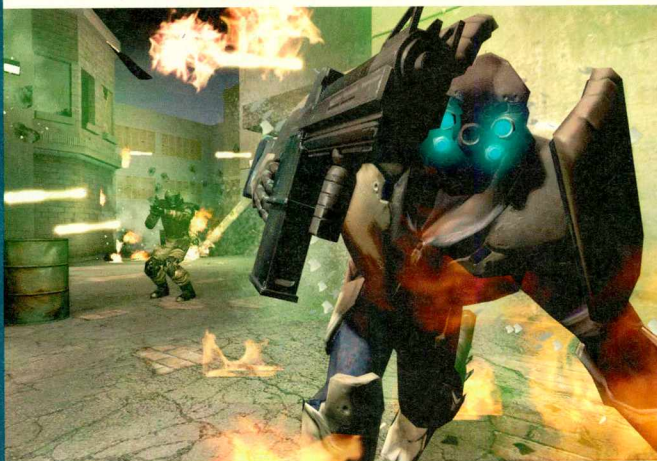
FRUIT PICKER:

VGA AUGUST 2005

AB 13. JULI AM KIOSK!

F.E.A.R.

PC



▲ **KNALLER:** Was steckt wirklich hinter dem Furcht einflößenden Namen? Lesen Sie in der nächsten Ausgabe alles über den schnellst erwarteten Ego-Shooter von Vivendi.

Enemy Territory: Quake Wars

PC



▲ **GRANATE:** Wir berichten live von der Front des kommenden Online-Shooters.

Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII

P



▲ **RAKETE:** Die Final-Fantasy-Serie zieht nun auch Action-Freunde in ihren Bann.



PC-VOLLVERSION

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Vollversionen, Videos, Demos und Trailern zu aktuellen Tophits!

GTA: San Andreas

PC X



▲ **BOMBE:** PC- und Xbox-Test des Gangsta-Hits. Was ist anders als auf der PS2?

AUSSERDEM IM HEFT:

Killer 7

P G

► **FEUERWERK:** Mörder-Test zum Schizo-Abenteuer.

Battlefield 2

PC

► **KRACHER:** Echt besser als Teil eins?



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

VOLLVERSIONEN:

Die Siedler IV
Apache Havoc

DEMOS:

Act of War
Cossacks 2
SCAR

Stronghold 2

MINISPIELE:

Alchemy
Atomadars
Bomberman vs. Digger
Super Collapse Crunch
Five Cards Deluxe
Flipster
Gutterball 3D
Honey Switch
Luxor
Mahjong Quest
Passage 3
Sportball Challenge
Treasure Pleasure
Truffle Tray
Varmintz Deluxe

SPIELETRAILER:

Gothic 3
Tomb Raider: Legend
Alan Wake
Dark Sector
Burnout 4: Revenge
Far Cry: Instincts
Metal Gear Solid 4

E3-Pressekonferenzen



Stronghold 2



VIDEO-SPECIALS:

Conker: Live & Reloaded
Destroy All Humans!
PES-Meisterschaft
E3-Pressekonferenzen
(Sony, Nintendo, Microsoft)

EXTRAS:

Trash-Fundgrube
Musikmassaker

FILM-TRAILER:

Batman Begins
Stealth

PATCHES UND MODS:

Schlacht um Mittel Erde 1.02
Deutsch
Sacred: Underworld Version 2.21
GTR German 1.4
Blitzkrieg: Grey Thunder
Bonuskampagne
Stronghold 2 Komplettlösung

GALERIEN, TREIBER

UND TOOLS:
Adobe Acrobat 7.0
Antivir Personal Edition
CPULZ 1.28
CrystalCPUID 4.3.14
D-fend V2
DvX 5.2.1
DOS Box 0.63
Fraps 2.54
Power DVD 6.0 Trial
PowerStrip 3.59
Riva Tuner 2.0
Unicore BIOS Agent 3.4.2
Uniflash 1.40
Windows Media Player 10
Windows Media Player 9
WinZip 9.0
ATI Catalyst 5.4
DirectX 9.0c
Nvidia NForce 71.89
Conker: Live & Reloaded
Ghost Recon 3
Black
Burnout 4: Revenge

Burnout 4: Revenge



Far Cry: Instincts



Gothic 3



Vollversionen: **DIE SIEDLER IV • APACHE HAVOC**

VIDEO
GAMES
AKTUELL

Ausgabe
07
2005

CyPress



- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.



VIDEO
GAMES
AKTUELL

VOLLVERSION 2



HEAVY ENGAGED
APACHE
HAVOC

VOLLVERSION 1



DIE
SIEDLER

E3-Presskonferenz

Stronghold 2



■ VOLLVERSIONEN:

Die Siedler IV
Apache Havoc

■ DEMOS:

Act of War
Cossacks 2
SCAR
Stronghold 2

■ MINISPIELE:

Alchemy
Armades

Bombenman vs. Digger
Super Collapse Crunch
Five Cards Deluxe
Flipster
Gutterball 3D
Honey Switch
Lunox

Matching Quest
Passage 3
Sportball Challenge
Treasure Pleasure
Tuffile Tey
Varmintz Deluxe

■ SPIELETRAILER:

Conk 3
Tombs Raider: Legend
Alan Wake
Dark Sector
Burnout 4: Revenge
Far Cry Instincts
Metal Gear Solid 4

■ SPECIALS:

Conker Live & Reloaded
Destroy All Humans!
PES Meisterschaft
E3-Presskonferenzen
(Sony, Nintendo, Microsoft)

■ EXTRAS:

Trash-Fundgrube
Mushimassaker

■ FILM-TRAILER:

Batman Begins
Stealth

■ PATCHES UND MODS:

Schlacht um Mitteltele 1.02
Deutsch
Secret: Underworld Version 2.21
CTR German 1.4
Blitzkrieg: Grey Thunder
Bonusspiel
Stronghold 2 Komplettlösung

■ GALERIEN, TREIBER UND TOOLS:

Adobe Acrobat 7.0
Active Personal Edition
CPU-Z 1.28
CrystalCPUID 4.3.14
D-Fend V2
DivX 5.2.1
DOS Box 0.63
Faps 2.54
PowerDVD 6.0 Trail
PowerStrip 3.59
Riva Tuner 2.0
Uncore BIOS Agent 3.4.2
Uniflash 1.40
Windows Media Player 9 + 10
WinZip 9.0
ATI Catalyst 5.4
DirectX 9.0c
Nvidia Force 71.89
Conker Live & Reloaded
Ghost Recon 3
Blick
Burnout 4: Revenge

Vollversionen: **DIE SIEDLER IV • APACHE HAVOC**

GAMES
ACTUELL

07
2005

VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 2



VOLLVERSION 1



REINER ENTWICKELT
APACHE

HAVOC

DIE
SIEDLER
IV

■ + 15 MINISPIELE

■ VIDEOS, DEMOS, TRAILER U. V.M.

GjPress



Vollversionen: **DIE SIEDLER 4 • APACHE HAVOC**

GAMES
ACTUELL

07
2005

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

DER FEIND IST STÄRKER GEWORDEN. DU AUCH?



PlayStation.2

NETWORK PLAY



N·GAGE
NOKIA



UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, UbiSoft, and the UbiSoft logo are trademarks of UbiSoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "Xbox" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, the Xbox Logo and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE and the NINTENDO GAMECUBE LOGO are TRADEMARKS OF NINTENDO. Copyright © 2004 Nintendo. All rights reserved. NOKIA, N-Gage, N-Gage QD, and N-Gage Arena are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. "Nicht verifiziert auf Nintendo GAMECUBE".

Klingelton.com Klingeltöne, Logos, Java Games

COOLE JAVA GAMES

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay



NEUE Spiele für fast alle Handys
Du spielst den JAVA FINDER.
Schick eine SMS mit „FND JAVA“ an

81081*



für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Acer, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Muxon, LG, NEC*

TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE

- 32571** Boro Boro
32587 Braunbär in der Air
28478 Twisted Nerve (Kill Bill)
20079 Crazy Axel F.
28715 Lonely
28729 I Like The Way
28722 Hate It Or Love It
28492 Lovers and Friends
32720 Hollaback Girl
28677 My number one
30894 Cowboy
28650 Candy Shop
32675 I Believe
22939 Ich liebe
30866 Du erinnerst mich an Liebe
28629 Switch
30897 Ghetto Gospel
28460 Sings
32693 NOW 2005
28436 Let me love you
30723 Zwergenmarsch
32590 From Zero to Hero
32442 O. C. - California
28708 Feel Good Inc.
30772 Twenty das Küken
28696 Mockingbird
28428 1.2 Step
30826 Liebe ist
28643 Lift me up

Aus auch
POLYPHON
verfügbar!

- 32686** Halte die Welt an
30863 Ein Lama in Yokohama
28570 Galvanise
28667 Falling stars
32637 What a feeling
32156 Femme like you
30768 Chipz in Black (who you gonna call)
32697 The Moment of Our Love
28739 Rich Girl
28521 How we do
28679 Its like that
32524 Isyankar
28468 Boulevard of broken dreams
32653 Regen und Meer
28701 Next Best Superstar
28739 Shut up
30836 Beautiful
32639 Feeling Good
32580 Glaub an mich
30902 Hey Ya!
32640 Nasty Girl
30717 Schnappi das kleine Krokodil
30890 Turbo Polka
32696 In the Year 2525
32641 Zeit für Optimisten
28627 Rumours
28450 Numb (Encore)
32659 Nie Ein Rapper
32635 One Night in Bangkok

Aus auch
POLYPHON
verfügbar!

- 31197** Furious (Fast and Furious Soundtrack)
20261 Mission Impossible
20598 Rocky, Eye of the tiger
20078 Axel F., Beverly Hills Cop
20340 Das Boot
20318 Simpsons
20564 Miss Marple
31352 King of Queens
20203 Halloween
32144 Probers mal mit Gemütlichkeit
20260 A-Team
20227 Indiana Jones
32413 Glimore Girls
31486 Forrest Gum
20331 Das Lied vom Tod
21834 Bacardi Feeling
25149 Dragonball: Cha-La-Head-Cha-La
31716 Dragonball: Du wirst unbesiegt sein
21209 Star Wars
20008 Captain Future
25962 Spongebob Squarepants Theme Song
24180 Herr der Ringe

- 30716** The Sound of San Francisco
31751 Dragostea din tei
27951 Yeah!
31953 Mein Boon
32437 Sweetest Poison
32166 Perfekte Welle
28537 Like toy soldiers
28353 Drop it like its hot
30695 Geile Zeit
26605 8 mile
30366 Lebt denn dr alte Holzmichel noch
28270 Call on me
32440 One (always Hardcore)
32534 Mama ist stolz
28303 Lose my breath
30532 Space Taxi
28346 Enjoy the silence
32104 Pump it up!
31540 Poison
26660 In da Club
30515 Fuck you all
30227 Obsession
32425 Blue Tattoo
28235 Goodies
32830 Just lose it
31418 Tanz das Brot
31399 Numb
32379 Das Spiel
28504 I just wanna live

Aus auch
POLYPHON
verfügbar!

für Nokia, Sagem, Samsung, Sony-Ericsson, Acer, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Muxon, LG, NEC*

KINO/TV HITS

BILDMITTEILUNGEN

- 70002** 70008 70057 70156 70212 70443 70632 70662 70668
70099 70091 70098 73059 73178 73183 73344 73346 73434

HINTERGRUNDBILDER



für Handys mit Farbdisplay



für Handys mit Videoentwertung

VIDEOS



LOGOS



für Nokia, Sagem, Samsung, Sony-Ericsson, Acer, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Muxon, LG, NEC*



TELEFONBESTELLUNG

- So einfach funktioniert's:
(1) Produkt auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

- 0190 861 261**
0900 510 034
0901 579 975
900 77 900

SMS - BESTELLUNG

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELNUMMER HANDYMODEL

z.B. GEVA 30030 Nokia 3310

- 81081***
0900 528 050
9898
7788

für polyphe Klingeltöne sende

GEVA POLY BESTELNUMMER

z.B. GEVA POLY 30030

*ALLE Netze, 2 x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,22 € zzgl. ev. anfallender WAP-Gebühren

REAL-SOUNDS / echte Geräusche

für alle Handys die WAVE/MIDI oder MP3 unterstützen

- 120395** Muschi schleichen
120396 Freddy Krüger
120404 Wiener A so ein Trottel!
120405 Pussy am Telefon
120419 Home Handy
120416 Ich bin Dein Handy hol mich raus
120426 Star Wars YODA: Anruf kommt!
120447 Planet der Affen
120466 VB prupelt
120469 Zwerg - Guten Abend!
120473 Harley Davidson (extrem cooler Sound)
120474 Fliegenalarm
120480 Iwerly - das Kücken
120481 Zwergenmarsch
120488 Osama Bin Laden Song
120495 Beschleunigung Ferrari
120507 Tanz-Hummel: Bumble-Bee-Dance
120511 Bekloppter Frosch kurz
120512 Bekloppter Frosch Dance Remix
120520 Getter Orgasmus
120528 Lied von Tod geführt
120529 Sexy Vibrating Phone
120530 Crazy Axel F.
121054 SMS von einer guten Puss
125003 Ich: Mei was bist Du denn für ein Schwein
125050 Ich hab da ein ganz mieses Gefühl
125064 Darth Vader atmet

SOUNDCLIP-FINDER

Zugriff auf über 500 Geräusche mit dem Soundclip-Finder:

SENDE „FND SOUND“ an **81081**



Noch heißere Videos

- Bestellnummern**
150000 - 15050

Tipp: Nokia, Sagem, Samsung, Sony-Ericsson, Acer, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Muxon, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Klingeltöne: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Logos: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Hintergrundbilder: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Videos: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Klingeltöne: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Logos: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Hintergrundbilder: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen. *Videos: alle Nokia Handys 3110, Sagem, Motorola, Sagem, Sony-Ericsson, Acer, Trium 311 und viele mehr. Sagem, Philips, LG, NEC, MOTO, Handys, die mit dem 81081-Service kompatibel sind, können die 81081-Service-Nr. 81081 anrufen.